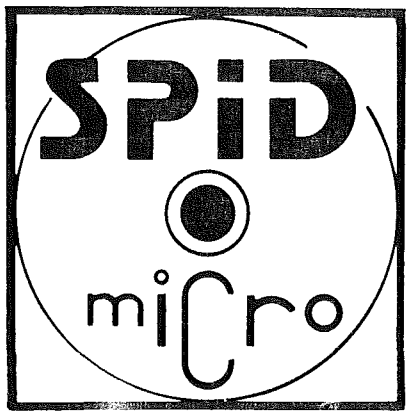


Automne 1983

# GUIDE DES LOGICIELS

UTILITAIRES

SCIENTIFIQUES



BIZOT

# SOMMAIRE

Page 2

**Pourquoi ce Guide? Comment l'utiliser?**

Page 3

**Acheter un logiciel / Garantie**

Pages 4 à 39

**LOGICIELS DE JEUX**

Ce sont tous les programmes qui permettent de s'amuser avec son ordinateur ; jeux d'adresses, d'aventures, de réflexion, Wargames etc... De quoi vous faire passer des heures devant votre ordinateur, ou intéresser votre entourage à s'y mettre ! Attention, à part ceux pour le Victor, conçus en France, de nombreux jeux de stratégie ou d'aventures fondés sur des systèmes de questions-réponses nécessitent un minimum de connaissance de l'Anglais pour être exploités pleinement.

Pages 40 à 42

**LOGICIELS EDUCATIFS**

Ils apprendront quelque chose à chacun, petit ou grand : à s'exercer au calcul mental, à développer son vocabulaire ou à programmer en Basic, ils feront de votre ordinateur personnel un instrument de développement de la connaissance.

Page 43

**LOGICIELS FAMILIAUX**

Ce sont ceux qui ont soit une utilité à la maison (Gestion de compte en banque, calculs de crédit..) soit un intérêt de distraction pour toute la famille : musique, dessin etc..

Pages 44 et 45

**LOGICIELS TECHNIQUES**

Ce sont bien sûr ceux dont on a l'utilisation dans le cadre d'un métier ou d'une application scientifique ou professionnelle. Ce sont par exemple les traitements de texte, programmes de statistiques, de gestion de fichiers etc.. Nous ne les avons pas appelés professionnels justement pour ne pas qu'ils soient confondus avec les progiciels, logiciels utilisables dans le cadre d'une seule profession.

Pages 46 à 52

**LOGICIELS UTILITAIRES**

Ce sont les bons génies du programmeur débutant ou chevronné : il s'agit en effet de programmes spéciaux destinés à augmenter les possibilités de votre ordinateur, à en faciliter l'utilisation ou la programmation sans modifier le matériel. On y trouve en particulier les systèmes d'aide à la programmation, de représentation graphique ou de gestion des périphériques, les langages de programmation etc...

Page 53

**Index alpha / par ordinateur**

Page 54

**Liste des prix constatés**

# Pourquoi ce Guide?

Pourquoi ce guide des logiciels? Comme vous, nous sommes émerveillés par tout ce que l'informatique personnelle peut mettre au service de notre travail ou de nos loisirs. Étant des professionnels de la distribution informatique, nous nous sommes rendus compte de l'incroyable diversité et du nombre stupéfiant de logiciels qui ont été créés à travers le monde pour l'informatique personnelle, et nous avons décidé d'en choisir un bon nombre et de les rendre disponibles sur le marché français.

Notre deuxième considération a été que, devant un tel choix, il serait difficile à l'amateur, néophyte ou averti, de se retrouver au milieu de 400 logiciels divers! Pour faciliter ce choix, nous avons voulu expliciter chaque logiciel et, chaque fois que cela était possible, en faire l'illustration. Toujours dans un but de simplification, nous les avons classés non pas par matériels auxquels ils sont adaptés, mais par type de logiciel en fonction de l'application choisie: jeu, familial, utilitaire, graphique etc..

Nous avons essayé de faire une sélection pour la plupart des micro-ordinateurs répandus sur le marché français de l'informatique personnelle, et les tout débutants comme les « fanas » de la programmation trouveront dans ce guide un ou plusieurs logiciels qui leur permettront de tirer le meilleur parti de leur ordinateur.

Les logiciels que nous avons sélectionnés font l'objet d'une garantie de qualité SPID MICRO: si votre logiciel ne fonctionne pas et si vous vous êtes conformés aux conditions de garantie expliquées en page 3 votre disquette ou cassette sera vérifiée, réparée ou échangée si elle présente le moindre défaut.

Enfin ce guide n'est que le premier d'une longue série qui se répètera à une cadence à peu près trimestrielle: il sera complété, corrigé et remis à jour avec les plus intéressantes réalisations qui ne vont pas manquer de sortir dans les mois qui viennent. Si vous êtes d'autre part auteur de logiciels en français et correspondant à l'esprit de ce guide, n'hésitez pas à nous contacter, SPID fera le maximum pour développer l'édition de logiciels Made in France.

Le prochain numéro comprendra bien sûr de nouveaux logiciels, de nouvelles marques, des accessoires, des périphériques... Comme vous, nous espérons que chaque numéro apportera sa ration de nouveautés de plus en plus intéressantes, performantes, amusantes ou éducatives, et nous vous souhaitons chaque fois plus nombreux, mais toujours fidèles.

L'ÉQUIPE S.P.I.D.

# Comment l'utiliser?

Avant tout comme un ouvrage informatif: ce guide ne veut rien vous vendre, mais vous aider à choisir le logiciel dont vous avez besoin (ou envie...) et à pouvoir le demander ou le commander avec précision à votre revendeur habituel, spécialiste de la micro-informatique. S'il n'en dispose pas en stock, il pourra s'approvisionner en quelques jours si nous l'avons, ou un peu plus si nous l'attendons. Bien qu'il figure à notre catalogue, si un logiciel était indisponible ou en rupture chez son concepteur (fabricant), nous vous en avisons au plus tôt, le choix étant suffisamment vaste pour que vous puissiez en trouver un autre équivalent.

Pour vous repérer dans ce guide, le sommaire vous indique le type de logiciel. Les matériels pour lesquels ils sont écrits, sont indiqués dans la case de droite ou de gauche en abrégé et en face de la référence correspondante:

A ..... ATARI 400 ou 800  
 HX ..... EPSON HX 20  
 IBM ..... I.B.M. PC  
 OR ..... ORIC 1  
 🍏 ..... APPLE II  
 SH ..... SHARP PC  
 SP ..... SINCLAIR SPECTRUM  
 ZX ..... SINCLAIR ZX 81  
 T ..... TRS 80 TANDY  
 V ..... Commodore 64 ou Vic 20  
 VL ..... VICTOR LAMBDA

Les supports sont également codifiés:  
 C pour Cassette  
 D pour Disquette et  
 K pour Cartouche ROM.  
 MC pour Micro-cassette.

Le chiffre marqué à droite du type d'ordinateur indique la capacité mémoire minimum requise pour que le programme fonctionne normalement. Si rien n'est indiqué, le programme fonctionne dans toutes les configurations. S'il nécessite l'emploi d'un accessoire particulier, Joystick ou Paddle, celui-ci est indiqué à droite (+J ou +P). Ainsi, par exemple,

d; A48+J 0320

indique que le programme décrit fonctionne sur un ATARI 400 ou 800, nécessite 48 k octets de mémoire et l'emploi d'un Joystick et qu'il existe sur disquette sous la référence SPID 0320.

NB: En page 53, un index alphabétique de tous les titres contenus dans ce guide vous permettra de retrouver facilement un logiciel pour votre ordinateur.

NB: ATTENTION: les photos et caractéristiques contenues dans ce guide ne sont pas contractuelles, et sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

# COMMENT ACHETER UN LOGICIEL ?



- 1) Faites votre choix et le bon, car c'est la seule chose qui dépend uniquement de vous.
- 2) Relevez dans le cadre du Logiciel choisi le code qui correspond à la configuration de votre ordinateur. Il identifie à la fois le support (disquette, cassette, cartouche) et l'ordinateur concerné. Pour plus d'explication sur les codes, voir page 2.
- 2 bis) En cas de doute pour la configuration correspondante au logiciel choisi, n'hésitez pas à consulter votre distributeur agréé Spid.
- 3) Choisissez : achat dans une boutique (b) ou par correspondance (c).
- 4) Assurez-vous que le distributeur choisi est bien un distributeur agréé par SPID et qu'il possède en stock le ou les programmes choisis et faites-vous confirmer le prix de vente TTC.
- 5 b) Rendez-vous chez le distributeur pour cet achat sans oublier de réclamer la carte de garantie qui accompagne chaque logiciel. Elle doit être tamponnée et datée du jour de votre achat.  
Cette carte une fois remplie devra être retournée à SPID pour enregistrer votre garantie. L'emballage de chaque programme doit porter le label de Qualité SPID.
- 5 c) Découpez un des bons de commande de la page 55, remplissez-le très lisiblement avec code, titre, configuration, quantité et prix des programmes choisis. N'oubliez pas surtout de joindre le règlement à votre commande.

Pour tout renseignement complémentaire,  
vous pouvez vous adresser à votre distributeur ou à

SPID, 39, rue Victor Massé  
75009 Paris  
Téléphone 281.20.02

## CONDITIONS DE GARANTIE

SPID s'engage à remplacer ou à réparer dans les meilleurs délais tout produit défectueux ou ne répondant pas aux spécifications de la documentation. Nous vous prions toutefois, de vous rappeler que votre choix de logiciel vous est personnel et que nous ne pouvons accepter la responsabilité de votre goût en matière de logiciel, et de la capacité d'un logiciel à remplir vos conditions personnelles d'utilisation.

Veillez nous retourner la marchandise défectueuse avec une lettre d'explication comportant le n° de garantie, la photocopie de la facture. Nous vous retournerons dès que possible le programme réparé ou remplacé.

Dans le cas où le support magnétique ait été endommagé un forfait de remplacement sera facturé. Aucun programme ne sera échangé ni réparé s'il nous est retourné sans son support et son emballage d'origine.

SPID ne peut en aucune circonstance être responsable de quelconques dommages directs, indirects, accidentels, consécutifs à un défaut quelconque dans le logiciel.

SPID  
Société Prospective Internationale  
de Distribution

Acheter un logiciel / Garantie

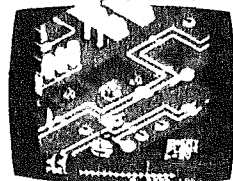


**SPiD**

**ZAXXON**

c: A 16 0001  
T 32 0002  
d: A 16 0003  
48 0005  
T 32 0004

Avec son missile à tête chercheuse, Zaxxon remportera les suffrages des amateurs de jeux d'arcade. Vous manœuvrez votre vaisseau spacial à travers un champ de bataille truffé de missiles et d'astronefs ennemis. Reconstitution très réaliste en graphiques haute résolution 3 dimensions, avec effets sonores. Survivez à cela et, en rentrant à la maison, vous serez poursuivi par un robot lui aussi à tête chercheuse ! (Datasoft)

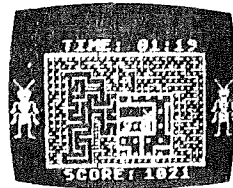


**SPiD**

**TUMBLE BUGS**

d: A 24 0006  
48 0007

Le joueur voyage à des vitesses de plus en plus grandes à travers un labyrinthe en dévorant tout ce qui se trouve sur son passage. Attention ! plus vous mangez, et plus vous laissez sur votre passage des traces odorantes et colorées, si vous voyez ce que je veux dire ! De là, les TUMBLE BUGS vont vous prendre en chasse en vous suivant à l'odeur... Si vous avez du nez, ce jeu est pour vous. (Datasoft)

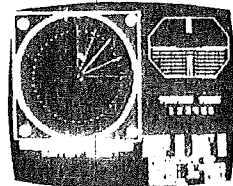


**SPiD**

**FATHOM'S 40**

d: 48 0008

Plongez-vous dans le défi le plus réaliste et le plus compliqué de tous: dans FATHOM'S 40, vous combinez un jeu de stratégie avec une animation réussie. Vous dirigez au sonar et au périscope votre sous-marin dans l'atlantique pour traquer les navires ennemis. Un succès pour les fanatiques ! (Datasoft)

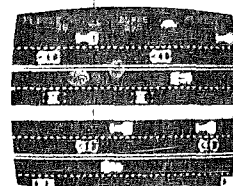


**SPiD**

**PACIFIC COAST HIGHWAY**

c: A 16 0009  
d: A 16 0010

La vitesse augmente sur la voie de gauche de l'autoroute, qui devient plus dangereuse que jamais ! Si vous survivez aux heures de pointe et si vous n'avez pas fait le plongeon dans le Pacifique, vous pouvez toujours essayer la version pour deux joueurs, et envoyer votre adversaire... prendre la tasse. (Datasoft)

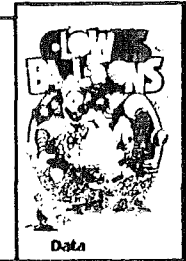
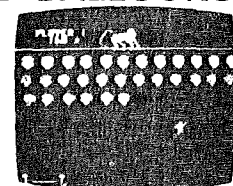


**SPiD**

**CLOWNS AND BALLOONS**

c: A 16 0011  
d: A 16 0012

Pour les vrais amoureux du cirque ! Vous venez d'être engagé pour nettoyer le chapiteau en faisant éclater tous les ballons. Les "Copains" vous donnent un coup de main en tenant un trampoline qui va vous permettre de sauter de plus en plus haut pour faire exploser les ballons. Si vous réussissez, le singe perché sur son fil vous saluera chapeau bas ! (Datasoft)

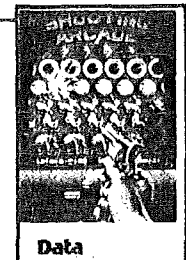
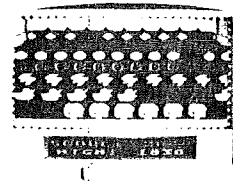


**SPiD**

**SHOOTING ARCADE**

c: A 16 0013  
d: A 16 0014

Dans ce stand de tir, les balles sont aussi dangereuses pour votre vie que pour les cibles. Eléphants, ours, canards, lapins vont progressivement défier votre habileté. Si vous arrivez au bout du 10<sup>e</sup> tour, vous vous trouverez face à un défi encore plus difficile. (Datasoft)

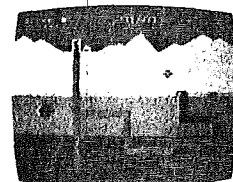


**SPiD**

**O'RILEY'S MINE**

c: A 16 0015  
d: A 16 0016

Vous êtes un Irlandais qui n'aimez pas beaucoup l'aventure... sauf si cela paye vraiment bien ! Vous avez un bon tuyau qui vous mènera à une mine abandonnée, pleine de trésors inestimables: or, rubis, diamants... mais aussi charbon et pétrole. Vous descendrez dans la mine pour ramasser le maximum, tout en échappant à un tas de créatures. Il vous faudra la veine d'un Irlandais pour survivre, mais il y a tant à gagner ! (Datasoft)

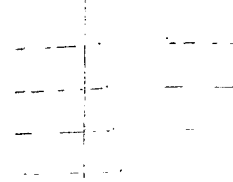


**SPiD**

**CANYON CLIMBER**

c: A 16 0017  
d: A 16 0018  
48 0019

L'excitation de l'aventure au grand air... à domicile. 3 niveaux de difficulté pour gravir ces parois traîtresses, même pour un alpiniste chevronné. Vous aurez à affronter une avalanche permanente de cailloux, mais aussi des chamois astucieux, et des vautours qui vous convoitent. Tenez bon, la descente sera longue ! (Datasoft)

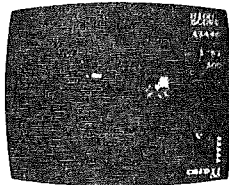


Exigez le label de qualité SPiD. Réclamez votre carte de garantie. LOGICIELS DE JEUX



## MOON SHUTTLE

SPiD



A chaque passage de votre navette dans l'espace, un feu d'artifice de vaisseaux de guerre, de météorites, de bombes rendra votre navigation de plus en plus périlleuse. Le prince des ténèbres, Moon Shuttle, veut tester vos limites de résistance et de survie. Malheureusement pour vous, quand vous aurez fait vos preuves, le Prince des ténèbres montrera son côté le plus ombrageux, et ses forces décupleront. (Datsoft).

c: A 16 0020  
T 16 0021  
d: A 16 0022  
48 0023  
T 16 0024



## ROSEN'S BRIGADE

SPiD



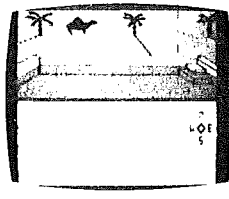
Vous devez faire face à des nuées d'avions, d'hélicoptères et autres ennemis aériens qui attaquent par vagues successives. Si vous vous en sortez, vous recevrez un accueil triomphal. Vous devrez aussi franchir les lignes ennemies pour sauver votre équipage capturé et gardé en otage. Votre carburant et vos munitions sont également très limités ! Votre mission se joue contre l'ennemi, mais aussi contre la montre. (Datsoft).

c: A 16 0025  
d: A 16 0026



## SANDS OF EGYPT

SPiD



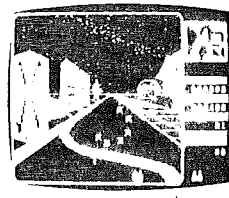
C'est un jeu où l'écran est partagé en 2 : une représentation du désert en graphiques haute résolution, et une partie avec des devinettes et des énigmes à résoudre. Il met à l'épreuve vos réflexes comme votre intelligence. L'image décrit les merveilles du désert à chacun de vos pas, mais faites-en trop dans la mauvaise direction, et vous serez à court d'eau, si vous n'êtes pas déjà à court de chance. Vous disposez d'un vocabulaire de 100 mots pour déchiffrer les énigmes cachées dans le sable. (Datsoft).

d: A 16 0027



## A.E.

SPiD



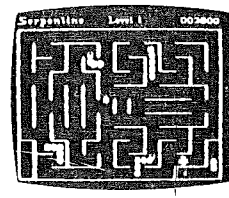
Les A.E. arrivent : des escadrons de raies géantes descendent du ciel pour vous attaquer par vagues successives. Vous les contrez en déclenchant vos missiles, et vous êtes condamné à jamais si vous ne les repoussez pas aux fins fonds de l'espace. (Broderbund).

d: A 48+J 0036  
48+J 0037



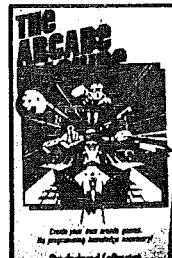
## SERPENTINE

SPiD



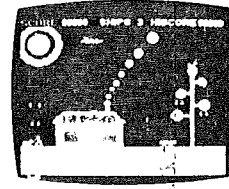
Des serpents géants s'apprêtent à attaquer leurs cousins reptiles. Pour ajouter à l'intérêt du jeu, ces serpents pondent des œufs, et se battent féroce pour protéger leurs petits ! Un jeu d'arcade très rapide, avec plusieurs niveaux de difficulté. (Broderbund).

c: A 16 0038  
d: A 24 0039  
48 0040  
k: A 0041



## THE ARCADE MACHINE

SPiD



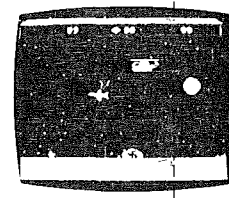
Créez vous-même vos jeux d'arcade, c'est facile ! Une collection complète de monstres en couleurs (vous pouvez y rajouter ceux de votre invention), les explosions, les effets sonores et le score automatique. Aucune connaissance de la programmation n'est nécessaire. (Broderbund).

d: 48 0042



## CHOPLIFTER

SPiD



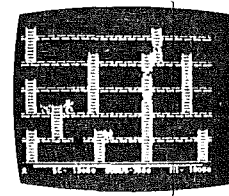
Grâce à une simulation réaliste, vous pilotez façon casse-cou un hélicoptère de sauvetage pour récupérer des otages derrière les lignes ennemies, et les ramener sains et saufs, en échappant à la DCA et aux missiles sol-air. (Broderbund).

d: A 48+J 0043  
48+J 0044  
k: A 16+J 0045



## APPLE PANIC

SPiD



Les pommes auront votre peau si vous n'y prenez pas garde ! Elles vous poursuivent à travers une maison à plusieurs étages, mais vous semez des pièges en chemin. Un jeu d'arcade rapide, avec une remarquable animation graphique. (Broderbund).

c: A 16+J 0046  
d: A 24+J 0047  
IBM 0048  
48 0049

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

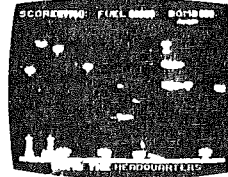
LOGICIELS DE JEUX

**SPiD**

d: 48+J 0050

Testez votre habileté en évitant des chars supersoniques, des missiles à infra-rouge, des ballons explosifs, alors que vous pilotez un chasseur très maniable. Vous devrez détruire le radar des Flatlanders, leur installation de missiles balistiques intercontinentaux et leur quartier général. (Broderbund).

**SKY BLAZER**

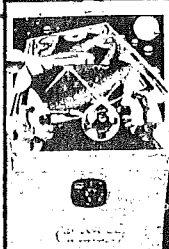
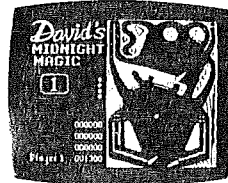


**SPiD**

d: A 48+P 0051  
48+P 0052

Un des meilleurs jeux de flipper en haute résolution graphique. Réglage d'inclinaison, boules multiples, défecteurs électromagnétiques et autres effets spéciaux. (Broderbund).

**DAVID'S MIDNIGHT MAGIC**

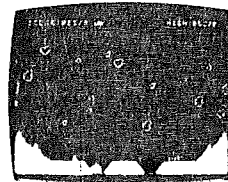


**SPiD**

c: A 16+J 0053  
d: A 32+J 0054

Une dangereuse mission de sauvetage sur la planète Tiam. Vous devrez franchir des nuées de météorites, et atteindre des pistes d'abris très étroites pour embarquer les Tamiens et les ramener à la base. Mais méfiez-vous des dragons, ils raffolent des Tamiens et essaieront de saboter votre entreprise. (Broderbund).

**STELLAR SHUTTLE**

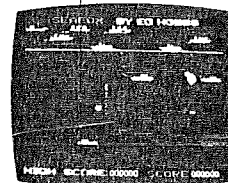


**SPiD**

d: A 48+J 0055  
48 0056

Dans un sous-marin isolé, vous attaquez un convoi de navires marchands, en évitant les mines, les grenades et les torpilles sous-marines. Pour survivre, il vous faudra une grande habileté à la manœuvre et une bonne dose de courage, à moins que la venue d'un allié providentiel dans ces eaux... (Broderbund).

**SEAFOX**

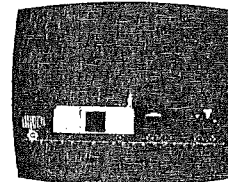


**SPiD**

d: A 32+J 0057  
48 0058

Holdupez l'or du train postal en l'interceptant dans votre puissante voiture. Sautez en marche et courez sur le toit pour atteindre la locomotrice. Il vous faut une bonne synchronisation et un bon coup d'œil. (Broderbund).

**TRACK ATTACK**

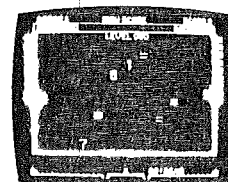


**SPiD**

d: 48+J 0059

C'est l'ère noire ! Les mathématiques et autres sciences ont disparu. Vous vous battez contre les forces de l'ignorance (ou des opposants humains) pour récupérer les « nombres sacrés » et les regrouper en expressions. Pour un ou deux joueurs. (Broderbund).

**DUELLING DIGITS**

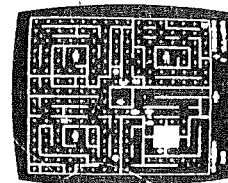


**SPiD**

c: A 16 0060  
d: A 32 0061  
48 0062

Descendez dans les profondeurs du labyrinthe que forment les mines de diamants du prince Julian. A la recherche de trésors, vous rencontrez des créatures terrifiantes qui gardent des couloirs sombres, dont les murs se déforment constamment pour ouvrir de nouvelles entrées ou boucher des issues. (Broderbund).

**LABYRINTH**

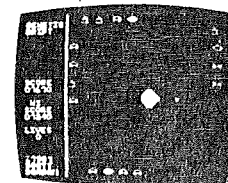


**SPiD**

c: A 16 0063  
d: A 32 0064  
48 0065

Sauvez le monde de la domination par les requins, les cafards et autres espèces à forte capacité d'adaptation. Contrôlez la sélection naturelle et l'évolution animale en détruisant les formes de vie qui vous sont hostiles ou en les domestiquant, et vous aurez assuré votre passage vers une ère meilleure. (Broderbund).

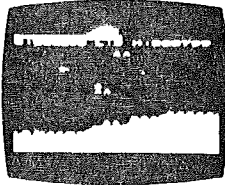
**GENETIC DRIFT**



**SHARK TRAP****SPiD**

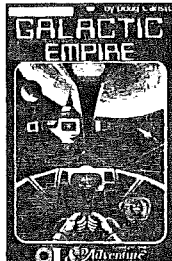
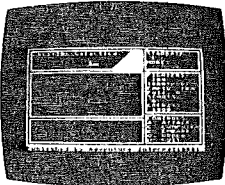
Des pirates infames vous ont jeté par dessus bord dans le noir et dans des eaux infestées de requins. Votre seule défense est un filet atomique pour piéger les requins, mais il vous faudra aussi échapper à des pieuvres de plus en plus nombreuses. (Broderbund).

c: V 20 0066

**MARTIAN RAIDER****SPiD**

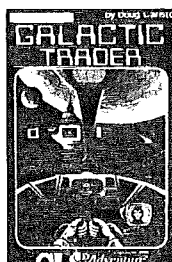
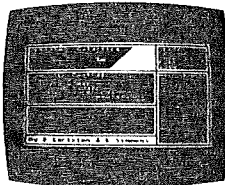
Plongeant dans l'espace à la tête d'une flotte de vaisseaux de guerre, vous attaquez la planète Mars. Vous volez en rase-mottes pour détruire les villes, les dépôts de munitions tout en évitant les missiles, OVNIS et météorites. (Broderbund).

c: V 20 0067

**GALACTIC EMPIRE****SPiD**

Le premier épisode de la saga galactique. Un jeu classique de stratégie militaire basé sur les prévisions et la logistique, joué en temps réel et en graphiques haute résolution avec effets sonores. (Broderbund).

d: 48 0069

**GALACTIC TRADERS****SPiD**

Deuxième épisode de la série : vous essayez de faire fortune en achetant, en vendant ou en faisant du troc dans la galaxie. (Broderbund).

d: 48 0070

**GALACTIC REVOLUTION****SPiD**

Dans le troisième épisode, vous suscitez ou vous matez des révolutions en contractant des alliances avec les différents groupes de puissance dans la galaxie. (Broderbund).

d: 48 0071

**TAWALA'S LAST REDOUBT****SPiD**

Enfin vous vous rangez aux côtés du rebelle Benthî pour donner l'assaut à la forteresse du cruel Prince Tawala. (Broderbund).

d: 48 0072

**ROBOT WAR****SPiD**

Un jeu très complet où vous devez apprendre à maîtriser une bataille entre robots : vous dessinez votre robot, et commandez son positionnement, son déplacement, sa vitesse, les radars, les canons lasers, etc... (Muse).

d: 48 0076

**THREE MILE ISLAND****SPiD**

Si vous voulez vraiment savoir ce que c'est que diriger une centrale nucléaire, essayez ce jeu ! Il porte à la fois sur l'aspect gestion de production et sur la partie technique, avec une possibilité d'alerte à « l'emballement » du réacteur. Plusieurs vitesses de jeu, et programme de démonstration automatique. (Muse).

d: 48 0075

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



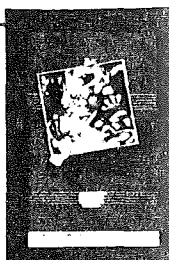


SPiD

## CAVERNS OF FREITAG

d: 48 0077

Votre mission, en tant que guerrier THECHU, consiste à trouver et à anéantir le dragon Freitag, qui habite dans une caverne. Vous rencontrerez des tas d'adversaires, monstres, robots, sorciers etc.. avant de pouvoir enfin affronter Freitag. (Muse).

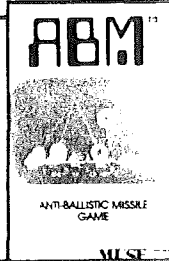
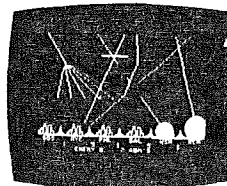


SPiD

## A.B.M.

d: 48 + J ou P 0078

Les envahisseurs et les météorites vous menacent. Commandez vos bases de lancement de missiles à tête nucléaire pour sauver la côte est. Vous visez au moyen d'un collimateur réticulé. Graphique haute résolution couleurs et effets sonores. (Muse).



SPiD

## CASTLE WOLFENSTEIN

d: A 32 0079  
48 0080

La 2<sup>e</sup> guerre mondiale fait rage à travers l'Europe, et le Château de Wolfenstein, occupé par les armées du Reich, a été transformé en quartier général. Vous devez tromper les gardes à travers pièces, couloirs et donjons du château, dérober les plans d'attaque de l'ennemi et vous échapper ! (Muse).



SPiD

## FRAZZLE

d: 48 0081

Un jeu passionnant dans l'espace. Des créatures extra-terrestres vous assiègent et attaquent le Frazle, votre vaisseau spatial. Défendez-vous et échappez à la destruction totale. (Muse).

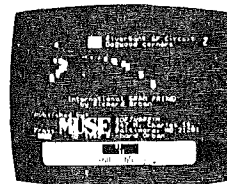


SPiD

## INTERNATIONAL GRAN PRIX

d: 48 0082

Le jeu de course automobile le plus populaire pour Apple. Conduisez une voiture à travers les embuchés d'une course de Grand prix. (Muse).

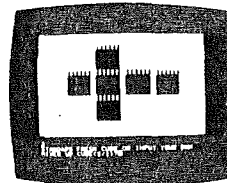


SPiD

## THE CUBE SOLUTION

d: 48 0083

A la fois un programme de représentation du Rubik's cube que vous pouvez manipuler, et un algorithme de solution de n'importe quelle configuration. La solution idéale pour se débarrasser d'une migraine ! (Muse).

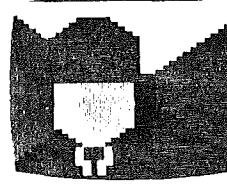


SPiD

## THE BEST OF MUSE

d: 32 0084

Une valeur sûre : Musique, labyrinthes, tanks, les 6 jeux qui, sur cassette, ont été les best-sellers de Muse Software, réunis sur un disque. (Muse).



SPiD

## GENESIS

d: 48 0086

Soyez Dieu, et créez le monde que vous voulez ! Génésis est à la fois un jeu et un utilitaire, puisqu'il permet, sans connaissance particulière, de créer des jeux, en choisissant le thème, le décor, l'action à effectuer et.. Pour s'amuser soi-même, où pour piéger ses amis ! (Hexcraft).



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



## THRAX LAIR

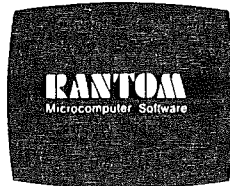


Un Tarp, genre de volatile préhistorique, fait une descente sur un nid de THRAX, insectoïdes mal embouchés habitant des cavernes où il est difficile de manœuvrer en vol ! De temps en temps, un Thrax viendra voler un œuf de Tarp et provoquera un raid de représailles ! (Rantom).

SPiD

c : A 16 0087  
d : A 32 0088

## TRUST

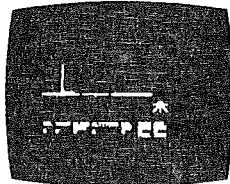


Un jeu amusant pour 1 à 4 joueurs. Graphiques brillants en 3 dimensions, animation convaincante, grande variété et.. pas de violence : un jeu idéal pour toute la famille. (Rantom).

SPiD

K : A 16 0089  
V 64 0090

## SPITFIRE SIMULATOR

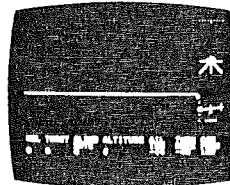


Devenez un as de la dernière guerre mondiale : la bataille est engagée et vous devez nettoyer le ciel de Londres envahi par 8 types d'avions ennemis (Stuka, ME109, Junker etc..). Vous décollez aux commandes de votre Spitfire et volez à 580 km/h. Acrobaties diverses, décrochages, loopings.. Si vous revenez intact à votre base, vous avez droit à un bonus. (Mind Design)

SPiD

d : 48+J 0092

## AIR SIM 1

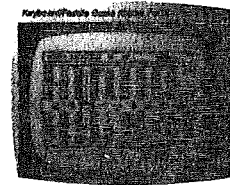


Simulation très réaliste de l'apprentissage du pilotage : décrochages, tonneaux, boucles... Animation en 3 dimensions, avec horizon à 180 km. Terrain d'apprentissage, bruitages très réalistes spécialement en cas de « crash ». Horizon artificiel pour vol sans visibilité, vol guidé avec plafond à 500 pieds. Un apprentissage très réaliste.. sans avion ! (Mind Design).

SPiD

d : 48+J 0093

## CYCLOTRON

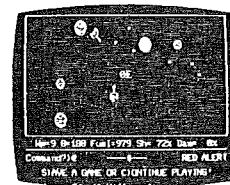


Vous défendez le Cyclotron, qui fournit l'énergie vitale à votre empire, contre les attaques successives des MAGNANS. Chaque coup qui atteindra le cristal à travers son circuit de tubes accélérateurs vous rapprochera de la catastrophe. Combien de temps pourrez-vous tenir ? (Sensible Soft).

SPiD

d : 32+P 0102

## GALACTIC ATTACK

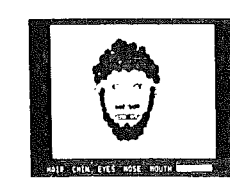


C'est une simulation basée sur la guerre de l'espace. Vous devez reconquérir des planètes envahies par les sauvages Kzantas. Pour cela, vous devez y transporter des armées terriennes, en préservant vos ressources et en échappant aux missiles ennemis. (Sir Tech).

SPiD

d : 48 0103

## POLICE ARTIST

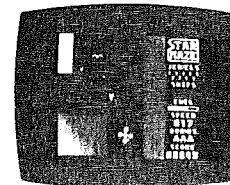


3 jeux en un basés sur le portrait-robot. Vous devez reconstituer le visage du suspect à partir d'un "catalogue" de parties du visage. Plus d'un million de visages possibles. Développe la mémoire visuelle chez le joueur, enfant ou adulte. (Sir Tech).

SPiD

d : 48 0104

## STAR MAZE



Vous dirigez 3 vaisseaux spatiaux, l'un jouant le rôle de base de ravitaillement pour les autres, à travers un labyrinthe en 3 dimensions. Vous récolterez des cristaux d'énergie, en éliminant les vaisseaux ennemis. (Sir Tech).

SPiD

d : 48 0105

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

**SPiD** **WIZARDRY 1** (Grounds of the Mad Overlord)

d: IBM 0106  
48 0107


Le premier scénario d'enchantement. Vous réunissez quelques-unes des 6 qualités qui vous permettent d'explorer le chateau magique, labyrinthe en 3 dimensions. Chaque qualité possède ses points forts et ses points faibles. Au fur et à mesure, vous accumulez des trésors et de l'expérience, qui développe vos qualités. (Sir Tech).



**SPiD** **WIZARDRY 2** (Knights of Diamond)

d: 48 0109


Le 2<sup>e</sup> scénario de la série enchantée, il nécessite que vous ayez déjà pratiqué le premier. Le labyrinthe se dessine en 3 dimensions, au fur et à mesure que vous avancez, et la liste de vos qualités est présente sur le même écran. Les combats seront nombreux, on utilise les 1<sup>er</sup> programmes pour générer les caractères graphiques. (Sir Tech).



**SPiD** **WIZARDRY 3** (Legacy of Llylgamyn)

d: 48 0110


Le 3<sup>e</sup> scénario de la saga Wizardry. Vous atteindrez l'antre du dragon L'krbreth, si vos recherches sont fructueuses. Le graphique se présente sous forme de fenêtres, un peu comme dans le nouvel Apple, LISA. Il est nécessaire de posséder les "premiers", pour créer les caractères graphiques. (Sir Tech).



**SPiD** **WIZIPRINT**

d: 48 0111

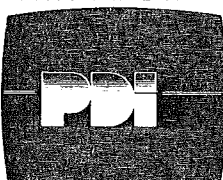
Presque un utilitaire avec les 3 jeux Wizardry. Peut s'utiliser avec n'importe quelle imprimante : Les jeux Wizardry comportent une partie graphique, et une partie alphanumérique pour comptabiliser les résultats, les caractéristiques etc.. Wiziprint permet de reporter sur l'imprimante ces tableaux pour les avoir sous les yeux pendant le déroulement du jeu. (Sir Tech).



**SPiD** **TIME BOMB**

c: A16 0112  
d: A24 0113  
48 0114

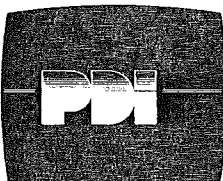
Découvrez le code secret avant que... BOOM! la bombe n'explode. Comprend plus d'une centaine de mots à découvrir, et une représentation graphique du joueur et du missile. Pour joueurs de 10 à 90 ans ! (Program Design).



**SPiD** **SWAMP CHOMP**

c: A24+J 0119  
d: A24+J 0120

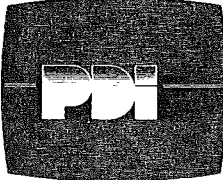
Essayez d'aider une innocente coccinelle à devenir une redoutable créature prédatrice, qui dévorera ses précédents ennemis. Magnifique représentation graphique de tortues, alligators et autres créatures. (Program Design).



**SPiD** **JERRY WHITE'S GAME MACHINE**

c: A16+J 0121  
d: A16+J 0122

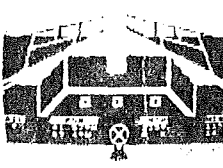
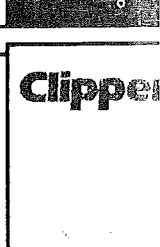
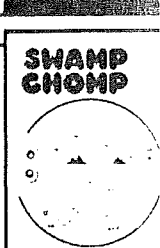
Un package réunissant 5 jeux d'arcade : Leap frog, Gotcha, Racing, Bowling et Musical Letters. Conçus par l'un des plus prolifiques créateurs pour Atari. (Program Design).



**SPiD** **CLIPPER**

c+d: A32+J 0123

Autour du Cap Horn en 1850. Vous affrontez ouragans, naufrages et mutineries ! En tant que capitaine, vous décidez de la marche du navire : cap, voileure... mais la mer change et le trajet de New York à San Francisco est long ! Prévoyez des pillules contre le mal de mer car les graphismes sont très réalistes. (Program Design).

EXIGEZ  
LE LABEL  
DE  
QUALITÉ  
SPiD

RÉCLAMEZ  
VOTRE  
CARTE  
DE  
GARANTIE

EXIGEZ  
LE LABEL  
DE  
QUALITÉ  
SPiD

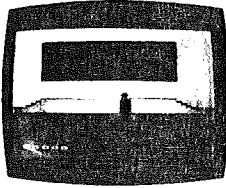
SWAMP  
CHOMP

RÉCLAMEZ  
VOTRE  
CARTE  
DE  
GARANTIE

Clipper



## MOONBASE 10



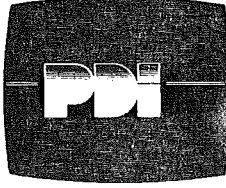
Un jeu d'arcade primé en 82 comme le "plus inventif", avec accompagnement sonore et 7 niveaux de difficulté. Sauvez les bases de la Fédération terrienne, en échappant à un champ de mines et en détruisant la base ennemie. Un remarquable jeu de compétition. (Program Design).

SPiD

c: A 16+J 0125  
d: A 24+J 0126



## ANDROID



Vous télécommandez un robot humanoïde à travers un labyrinthe en 3 dimensions sur 5 niveaux. Vous devrez lui faire éviter les pièges, mines cachées et autres robots mortels tout en ramassant un maximum de trésors.

Le disque comporte un 2<sup>e</sup> jeu avec 20 variantes. (Program Design).

SPiD

d: A 40+J 0127



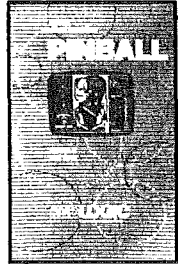
## STAR CRYSTALS



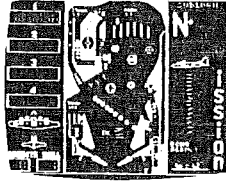
Un jeu d'arcade très rapide pour 1 à 2 joueurs. Vous devrez traverser les défenses de la planète Croga. Vous manœuvrez votre chasseur interplanétaire à travers les cavernes de Croga, et ramassez les cristaux merveilleux que vous ramènerez sur terre, mais... plus vous en ramassez, et plus le jeu devient difficile. (Program Design).

SPiD

c: A 16+J 0128  
d: A 24+J 0129



## NIGHT MISSION PINBALL



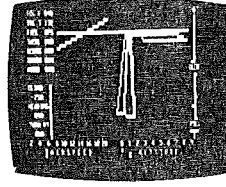
Une représentation très avancée d'un flipper, avec tous les effets sonores, plus une représentation sur une partie latérale de l'écran du lâcher de bombes. Les paramètres du flipper sont réglables, et mémorisables: vitesse, élasticité des bumpers, inclinaison de la piste etc.. (Sub Logic).

SPiD

c: A 32 0134  
d: A 32 0135  
48 0137



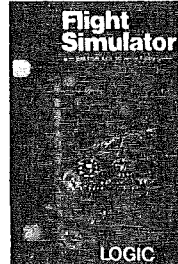
## FLIGHT SIMULATOR



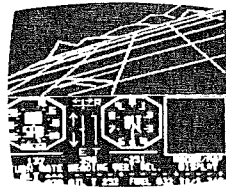
Une excellente école de pilotage sur TRS 80 modèle I ou III. Représentation graphique de la vision depuis le cockpit, avec animation en 3 images/sec. Les données de vol sont réalistes, et indiquées sur le côté de l'image, la vitesse et l'altitude étant au-dessous. De plus, l'appareil est un avion de guerre avec mitrailleuse, lâcher de bombes etc.. Commandes à partir des touches du clavier. (Sud Logic).

SPiD

c: T 16 0130  
d: T 32 0131



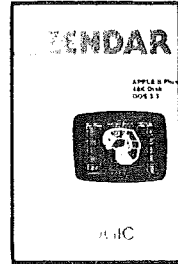
## FLIGHT SIMULATOR II



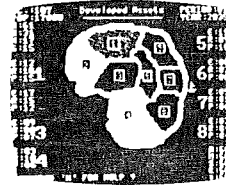
Identique dans le principe de fonctionnement au précédent, il utilise cependant les possibilités supérieures de l'Apple sur le plan graphique haute résolution pour donner une image encore plus réaliste, notamment au niveau de la représentation des instruments. (Sub Logic).

SPiD

c: 16 0132  
d: 16 0133



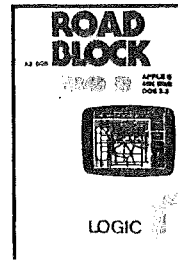
## ZENDAR



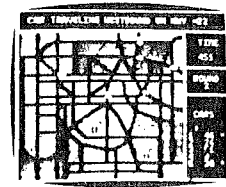
Un jeu stratégique à la fois très complexe et très simple à jouer. Les 8 pays qui composent l'île de Zendar sont au bord de la faillite, et leurs relations commencent à se détériorer. L'un d'entre eux prépare même la guerre. Vous êtes appelé avec des pouvoirs importants, mais des réserves limitées en or et en hommes (Savants, ingénieurs, administrateurs et conseillers militaires) pour redresser la situation au plus vite ! Nécessite un moniteur couleur. (Sub Logic).

SPiD

d: 48 0138



## ROADBLOCK



Vous êtes le shériff d'une petite ville et un cambrioleur s'enfuit au volant d'une voiture bien plus rapide que les 5 voitures de police dont vous disposez. Si vous voulez conserver votre job, il vous faudra anticiper son trajet de fuite, et diriger vos voitures pour le bloquer ! Attention, une collision avec le fuyard détruira la voiture de police, mais pas celle du fuyard. Excellente simulation graphique, et 3 niveaux de difficulté. (Sub Logic).

SPiD

d: 48 0139

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie

LOGICIELS DE JEUX

Exigez le label de qualité SPiD. Réclamez votre carte de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

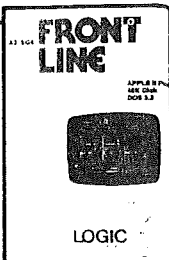
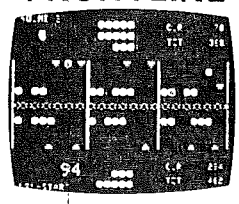


SPiD

d: 48 0140

Jeu de stratégie et de rapidité. Vous dirigez vos troupes qui possède 4 niveaux d'efficacité, pour défendre vos lignes et percer les défenses ennemies. Les combats se font d'unité en unité, l'issue dépendant des niveaux d'efficacité en présence. En cas d'égalité, le résultat est aléatoire. (Sub Logic).

FRONTLINE

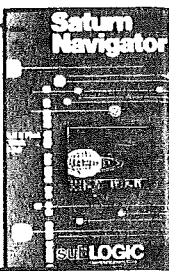
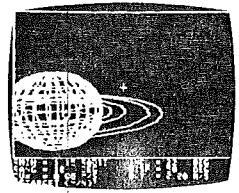


SPiD

d: 48 0141

Une reconstitution fidèle d'un vol spatial entre la Terre et Saturne avec ses 4 phases : vol interplanétaire, approche, mise en orbite et jonction avec la station orbitale. Vous devez calculer votre trajectoire en fonction de la vitesse, de la gravitation... Une excellente représentation graphique en 3 dimensions. (Sub Logic).

SATURN NAVIGATOR

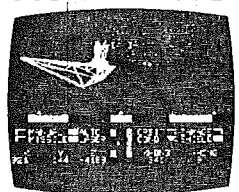


SPiD

d: 48 + J ou P 0145

Une remarquable simulation avec représentation couleur en 3 dimensions. Vous commandez un vaisseau spatial de la fédération. Vous devrez le piloter pour conquérir 20 étoiles de la galaxie, mais revenir à votre base terrienne pour réparer, engager des troupes, donner permission à votre équipage etc.. Si vous avez acquis beaucoup de points, vous pourrez construire une base sur une planète conquise.. (Sub Logic).

SPACE VIKING

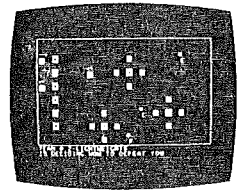


SPiD

d: IBM 0190  
48 0191

14 espèces de créatures bizarres sont en train de se battre dans un coin de l'univers et, bien sûr, vous vous retrouvez en plein milieu de la bagarre ! Les fusils électroniques ou les pistolets lasers ne sont que les gadgets les plus inoffensifs auxquels vous devrez échapper. (Stratégic Simulation).

GALACTIC GLADIATORS

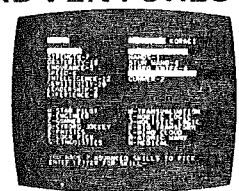


SPiD

d: 48 0195

C'est la suite de Galactic Gladiators. Ce jeu vous fera vraiment décoller ! (Stratégic Simulation).

GALACTIC ADVENTURES

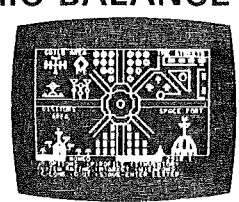


SPiD

48 0197  
48 0198

Vous devrez à la fois concevoir vos vaisseaux de l'espace, puis diriger la flotte de guerre constituée par ces vaisseaux. Celui qui sera à la fois le meilleur architecte et le meilleur tacticien gagnera. (Stratégic Simulation).

THE COSMIC BALANCE

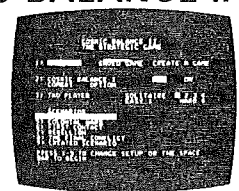


SPiD

d: A 48 0199  
48 0200

La suite stratégique de Cosmic Balance : c'est le meilleur manuel de formation pour les futurs Empereurs de la galaxie ! (Stratégic Simulation).

THE COSMIC BALANCE II




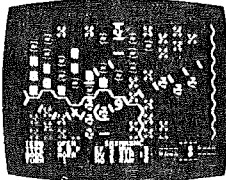
SPiD

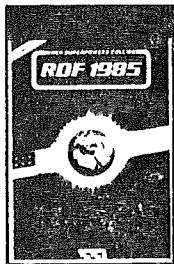
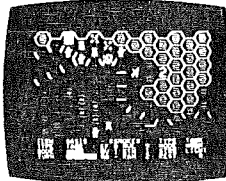
d: 48 + P 0192


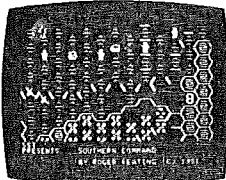
C'est l'abréviation de Shoot'Em Up In Space ! Autrement dit, descendez-les dans l'espace ! Cela se passe de commentaires : un excellent jeu d'arcades qui nécessite une paire de Paddles. (Stratégic Simulation).

SEUIS





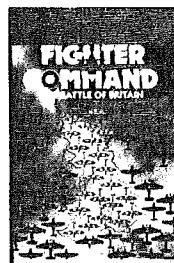
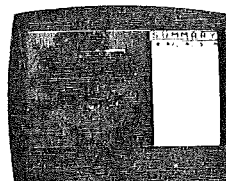
	<h2>GERMANY 1985</h2>  <p>Les forces de l'OTAN doivent repousser l'invasion de l'Allemagne de l'Ouest par les armées soviétiques... Le choc des superpuissances. Un wargame de niveau élevé. (Strategic simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0147</p>
---	---	--------------------------------------


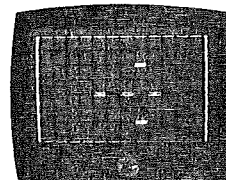
	<h2>RDF 1985</h2>  <p>En 1985, les forces soviétiques envahissent les champs pétroliers d'Arabie Saoudite. Les forces d'intervention rapide (RDF), se déploient à travers le Golfe Persique avec paras, infanterie et marines avec pour objectifs les aéroports puis les villes et enfin les champs pétroliers. Wargame de niveau élevé, livré avec table à grille hexagonale. (Strategic simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0148</p>
--	---	--------------------------------------

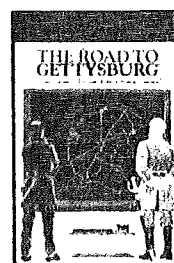
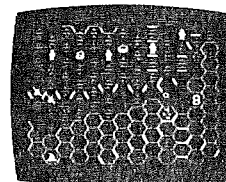
	<h2>SOUTHERN COMMAND</h2>  <p>Les Israéliens contre-attaquent à travers le désert du Sinaï pendant la guerre des 6 jours contre l'Egypte. Wargame de niveau élevé. (Strategic Simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0149</p>
--	---	--------------------------------------

	<h2>COMPUTER AMBUSH</h2>  <p>Une nouvelle version améliorée vous permet de vivre les combats au corps-à-corps pendant la dernière guerre mondiale. Wargame de niveau élevé. 40 fois plus rapide que la version précédente. (Strategic Simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0150</p>
---	--	--------------------------------------

	<h2>COMPUTER AIR COMBAT</h2>  <p>Faites revivre les combats aériens de la dernière guerre mondiale avec 36 types différents d'avions anglais, américains et japonais. Wargame élevé. (Strategic Simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0151</p>
--	---	--------------------------------------

	<h2>FIGHTER COMMAND</h2>  <p>Ce jeu vous donne l'occasion assez effrayante de réécrire l'histoire de la bataille d'Angleterre. Le commandement anglais cherche à détruire l'aviation allemande, et le commandement allemand (qui peut être joué par l'ordinateur) veut détruire villes et radars en échappant à la R.A.F. sur l'écran, la représentation générale du sud de l'Angleterre, où d'un détail de la carte. (Strategic Simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0152</p>
--	--	--------------------------------------

	<h2>TORPEDO FIRE</h2>  <p>Une représentation graphique haute résolution absolument superbe fait de cette simulation de la bataille sous-marine de l'Atlantique pendant la dernière guerre mondiale un wargame excitant. (Strategic simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0153</p>
--	--	--------------------------------------

	<h2>ROAD TO GETTYSBURG</h2>  <p>Vous prenez la place du Général LEE ou du général MEADE pour diriger cette campagne dont l'issue fut décisive pour la guerre de Sécession. Wargame de niveau élevé. (Strategic Simulation.)</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>d: 48 0154</p>
--	--	--------------------------------------

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie

LOGICIELS DE JEUX

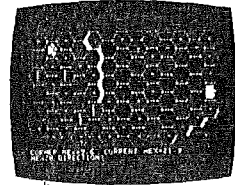


**SPiD**

**NAPOLEON 1813 & 1815**

d: 🍏 48 0155  
 🍏 48(F) 0637

Devenez Napoléon !  
 Vous allez diriger les campagnes de 1813 et de 1815 qui vont mener à Liepzig.. ou à Waterloo.  
 Wargame de niveau élevé. Existe en version française (code F).  
 (Strategic Simulation).

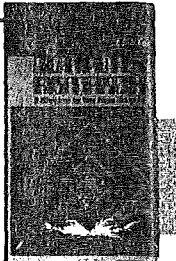


**SPiD**

**COMPUTER BISMARCK**

d: 🍏 48 0156  
 🍏 48(F) 0638

Les avions et les navires de l'Aéronavale britannique essaient de débarrasser l'atlantique nord des dangereux vaisseaux de guerre allemands. Existe en version française (F).  
 Jeu de difficulté moyenne. (Strategic Simulation).

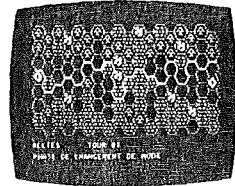


**SPiD**

**OPERATION APOCALYPSE**

d: 🍏 48 0157  
 🍏 48(F) 0639

Un jeu tactique présentant 4 situations simulant les combats sur le front ouest pendant la période 44-45 de la dernière guerre. Existe en version française (F).  
 Jeu de difficulté moyenne. (Strategic Simulation).

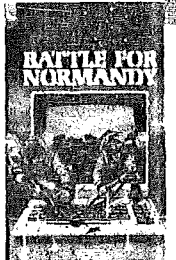
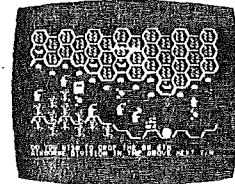


**SPiD**

**BATTLE FOR NORMANDY**

c: A 32 0158  
 T 16 0159  
 d: A 48 0160  
 🍏 48 0161

Le jour J.  
 Recréez l'invasion massive des plages de Normandie par les Alliés en Juin 44.  
 Wargame de difficulté moyenne. (Strategic Simulation).

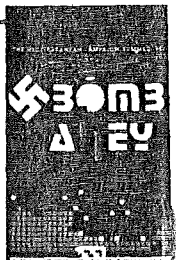
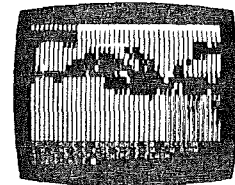


**SPiD**

**BOMB ALLEY**

d: 🍏 48 0162

La simulation complète et absolue de la campagne de la Méditerranée pendant l'été 42. Un wargame de difficulté intermédiaire. (Strategic Simulation).

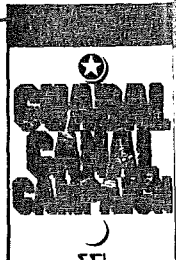
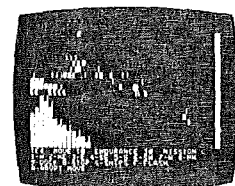


**SPiD**

**GUADALCANAL CAMPAIGN**

d: 🍏 48 0163

Un wargame à une échelle gigantesque.  
 La plus grande bataille de la guerre du pacifique, vous dirigez la marine et l'aviation.  
 Difficulté intermédiaire. (Strategic Simulation).

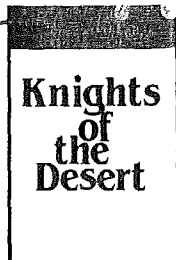
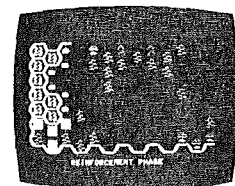


**SPiD**

**KNIGHTS OF THE DESERT**

c: A 32 0164  
 T 16 0165  
 d: A 48 0166  
 🍏 48 0167

La campagne de Lybie contre les blindés de Rommel en Mars 41 : vous devez, avant chaque mouvement d'unités d'infanterie ou de blindés, assurer leur approvisionnement. Vous tenez la place du commandant allemand et, par un mouvement de troupes, devez prendre Bengazi, Tobrouk et aller jusqu'à Alexandrie. Vous êtes le plus mobile, mais votre intendance ne suit pas..  
 Wargame de difficulté moyenne. (Strategic Simulation).

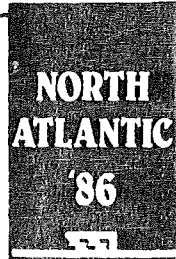
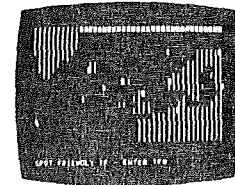


**SPiD**

**NORTH ATLANTIC 86**

d: 🍏 48 0168

Simulation d'un affrontement OTAN/forces du pacte de Varsovie : Les Russes ont gagné la bataille de l'Europe en 1986 contrôlent l'Allemagne et la Scandinavie. Depuis vos nouvelles bases de Hambourg et de Bergen, vous tentez d'envahir l'Atlantique nord (Islande etc..). Vous pouvez également commander l'OTAN, et tenter de résister à l'assaut soviétique. Représentation graphique complète et réaliste de tout l'armement moderne : missiles Exocet etc..(Strategic Simulation).



Exigez le label de qualité SPiD.  
 Réclamez votre carte de garantie.

**LOGICIELS DE JEUX**

**THE WARP FACTOR**

SPiD

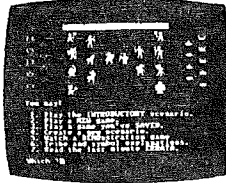


Faites l'expérience d'une guerre interstellaire entre les vaisseaux spatiaux de 5 galaxies différentes. Wargame de niveau intermédiaire. (Stratégic Simulation).

d: IBM 0169  
 Ⓜ 48 0170

**SHATTERED ALLIANCE**

SPiD

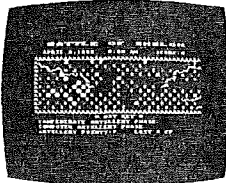


Déclenchez une bataille dans un monde imaginaire, entre des armées de l'ancien temps et des créatures magiques. Existe en version française par Computerre (Disquette Apple). Wargame niveau débutants. (Stratégic Simulation).

d: A 40 0171  
 Ⓜ 48 0172  
 Ⓜ 48(F) 0640

**THE BATTLE OF SHILOH**

SPiD

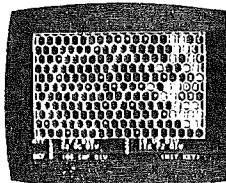


Une approche réaliste dans un jeu agréable, retraçant la bataille du Tennessee pendant la guerre de Sécession. Wargame de niveau débutants. (Stratégic Simulation).

c: A 32 0173  
 T 16 0174  
 d: A 40 0175  
 Ⓜ 48 0176

**TIGERS IN THE SNOW**

SPiD

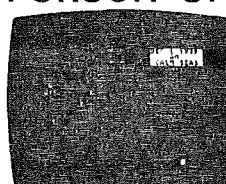


Un jeu d'opérations militaires pendant l'assaut final de Hitler contre le front est. Le combat du désespoir. Existe en version française (F). Wargame niveau débutants. (Stratégic Simulation).

c: A 40 0177  
 T 16 0178  
 d: A 40 0179  
 IBM 0180  
 Ⓜ 48 0181  
 Ⓜ 48(F) 0641

**PURSUIT OF THE GRAF SPEE**

SPiD

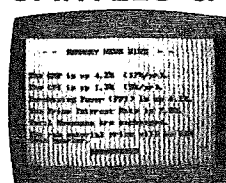


L'Atlantique sud est votre terrain de chasse pendant la première grande bataille navale de la dernière guerre. Wargame niveau débutants. Existe en version française (F), par Computerre. (Stratégic Simulation).

d: Ⓜ 48 0182  
 Ⓜ 48(F) 0642

**CARTELS & CUTTHROAT**

SPiD

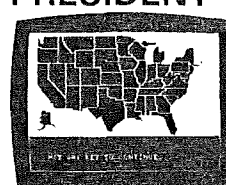


Vous dirigez une énorme société multinationale dans la jungle économique des milieux d'affaires. Peut se jouer jusqu'à six concurrents. Existe en version française par Computerre. (Stratégic Simulation).

d: Ⓜ 48 0185  
 Ⓜ 48(F) 0643

**PRESIDENT ELECT**

SPiD



Une bataille sans merci dans la course à la Maison Blanche. Vous représentez des candidats de la réalité historique, ou de votre imagination. (Stratégic Simulation).

d: Ⓜ 48 0186

**CYTRON MASTERS**

SPiD



Vous êtes aux commandes d'une armée de gadgets électroniques puissants, mortels même, mais dépourvus de toute intelligence. Nécessite une paire de Paddles. (Stratégic Simulation).

c: A 32 0187  
 d: A 40 0188  
 Ⓜ 48 0189

Exigez le label de qualité SPiD.  
 Réclamez votre carte  
 de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



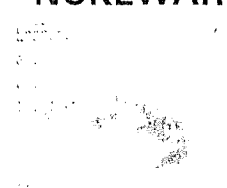
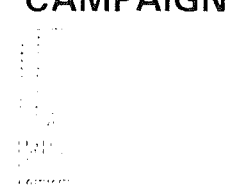
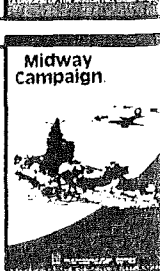






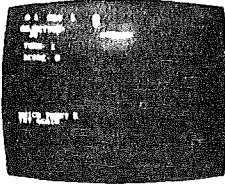
Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

<p>d: IBM 0193 48 0194</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Dans ce jeu d'une très belle qualité graphique, vous devez sauver le monde d'une épidémie provoquée par un virus mortel venu de l'espace. (Stratégic Simulation).</p>	<p><b>EPIDEMIC</b></p> 	
<p>d: 48 0201</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>La sélection naturelle chez les grenouilles ! Vous êtes représentés à l'écran par un banc de têtards que vous dirigez, dispersez ou regroupez au joystick. Si vous mangez assez d'algues avant que les insectes d'eau et le brochet tueur ne vous mangent, vous grandirez et deviendrez une grenouille qui pourra à son tour dévorer les insectes d'un coup de langue, mais pas le brochet ! Par contre, si les insectes mangent suffisamment de têtards, ils prolifèrent. Les grenouilles peuvent pondre... Toute une vie en couleurs, HGR et SON. (Top Notch).</p>	<p><b>POLLYWOG</b></p> 	
<p>c: A 16 0204 16 0205 T 16 0206 d: A 24 0207 IBM 0208 48 0209 T 32 0210</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Vous êtes le pilote d'un bombardier B1 en mission au-dessus de l'URSS. Vous devez piloter à travers le rideau de défense soviétique jusqu'à votre ville-objectif, lâcher vos bombes et rentrer à la base. Votre ordinateur de bord contrôle les missiles sol/air et les MIG ennemis. Votre survie dépendra de vos contre-mesures et de vos missiles air/air de défense. (Avallon Hill).</p>	<p><b>NUCLEAR BOMBER</b></p> 	
<p>c: A 16 0211 d: A 32 0212</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Simulation en temps réel d'un combat tactique au temps de César. Comme César, vous avez le commandement de 10 légions d'infanterie contre une armée de barbares. Le logiciel tient compte de la fatigue, du moral des troupes, du relief du champ de bataille alors que celui-ci défile en graphiques haute résolution animés et en couleurs. (Avallon Hill)</p>	<p><b>LEGIONNAIRE</b></p> 	
<p>c: A 32 0213 T 32 0214 d: A 24 0215 48 0216 T 32 0218</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>C'est l'abréviation de Viet-cong. : un jeu dont le thème est la guerre au Viet-nam. Vous dirigez la 109<sup>e</sup> base d'hélicoptères, plus son soutien d'artillerie. Votre tâche consiste à amener la population civile sous votre protection, tout en sachant que, parmi elle, des terroristes Viet-cong ont pu se glisser, et que les rapports politiques ou amicaux peuvent retourner ces populations contre vous. Un jeu où, comme dans la réalité, on peut perdre... sans jamais avoir été battu ! (Avallon Hill).</p>	<p><b>V.C.</b></p> 	
<p>c: A 16 0219 16 0220 T 16 0221 d: A 24 0222 48 0223 T 32 0224</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Une confrontation nucléaire entre 2 pays imaginaires. Défendez votre pays par des efforts d'espionnage intensif, ou par la fabrication d'avions à réaction, de sous-marins, ou de missiles. Votre ordinateur, lui, choisira sa stratégie... (Avallon Hill).</p>	<p><b>NUKEWAR</b></p> 	
<p>c: A 16 0225 16 0226 T 16 0227 d: A 24 0228 48 0229 T 32 0230</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Dans l'attaque d'un convoi en 1941 par le BISMARCK, l'ordinateur commande le convoi et les cuirassés britanniques. Est-ce que, comme dans l'histoire, le Bismarck coulera le Hood puis sera coulé à son tour par le Rodney et le King George V ? Peut-être ne sera-t-il que touché, et continuera à semer la panique dans les convois britanniques. (Avallon Hill).</p>	<p><b>NORTH ATLANTIC CONVOY RAIDER</b></p> 	
<p>c: A 32 0231 16 0232 T 16 0233 d: A 40 0234 IBM 0235 48 0236 T 32 0237</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Vous dirigez les forces Américaines, inférieures en nombre et en puissance de feu. Votre seule arme est la surprise. (Avallon Hill).</p>	<p><b>MIDWAY CAMPAIGN</b></p> 	

**TANKTICS**

SPiD

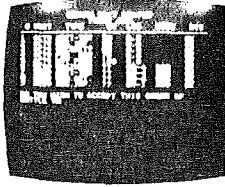


Combat de blindés sur le front Est pendant la 2<sup>e</sup> guerre mondiale. Le jeu est livré avec une carte des opérations. Vous dirigez la section de chars allemands, et vous vous battez à un contre deux. Vous pourrez cependant choisir au début de la partie votre type de tank et celui de l'ennemi (l'ordinateur) avant d'attaquer ou de défendre l'objectif désigné, les Russes. (Avallon Hill).

c:	A 24	0238
	16	0239
	T 16	0240
d:	A 32	0241
	48	0242
	T 32	0243

**DNIIEPR RIVER LINE**

SPiD

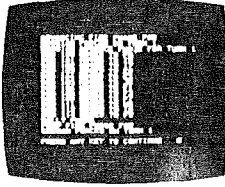


Un combat imaginaire entre les forces Russes et Allemandes dans le sud de l'Ukraine en 1943. Commandant allemand, vous devez repousser les efforts des Russes pour percer vos forces défensives autour de la rivière Dneipr. Les unités Soviétiques, dirigées par l'ordinateur, cherchent à passer les lignes de défenses allemandes et à atteindre un maximum d'objectifs pour gagner la bataille. 4 niveaux de difficulté. Livré avec carte rigide. (Avallon Hill).

c:	A 48	0244
	T 32	0245
d:	A 48	0246
	IBM	0247
	48	0248
	T 32	0249

**CLOSE ASSAULT**

SPiD



Wargame d'un niveau très élevé sur le plan tactique du combat d'infanterie. Des forces russes, allemandes et américaines sont représentées dans cette simulation de la 2<sup>e</sup> guerre. En jeu seul ou à deux, on peut développer des scénarios originaux ou se référer à ceux pré-établis. Vous dirigez des unités dans des situations très vivantes. (Avallon Hill).

c:	A 40	0250
	48	0251
	T 48	0252
d:	A 48	0253
	48	0254
	T 48	0255

**FREDERICKSBURG**

SPiD



Pour jouer à un jeu de guerre tactique d'un niveau élevé, qui recrée la bataille de Fredericksburg. Les 2 joueurs peuvent prendre la place du général Lee ou celle du général Burnside pour mener l'UNION ou les Confédérés à la victoire. Une carte géante en couleur plus 230 jetons ou fiches sont livrés avec un manuel sur les faits historiques. Allez vous confirmer, ou changer le cours de l'histoire ? (Avallon Hill).

d:	T 32	0256
----	------	------

**COMPUTER ACQUIRE**

SPiD

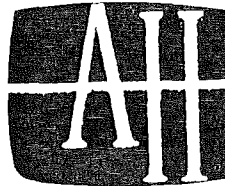


L'objet du jeu est de devenir le plus riche, dans ce jeu d'affaires traitant d'opérations immobilières et de fusions de sociétés. On peut aussi jouer contre l'ordinateur, ou demander à l'ordinateur de jouer contre lui-même ! Version logiciel d'un célèbre jeu de société. (Avallon Hill).

c:	A 16	0257
	16	0258
	T 16	0259
d:	48	0260

**DRAW POKER**

SPiD

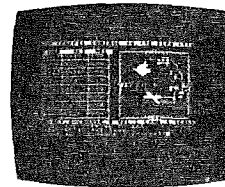


Si vos amis se sont décommandés pour le « pake » hebdomadaire, votre Ordinateur pourra les remplacer au poker à 5 carte. Vous vous trouverez face à 4 autres joueurs commandés par l'Ordinateur : « Lucky », « Shifty », « Ace » et « Slim » ont chacun leur style, n'ont pas peur de bluffer et misent à bon escient. Préparez-vous à gagner gros si la chance vous sourit... ou à perdre gros ! (Avallon Hill).

c:	A 16	0261
	48	0262
	T 16	0263
d:	IBM	0264
	48	0265

**CONTROLLER**

SPiD

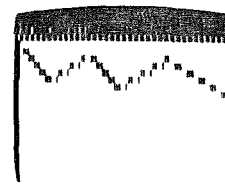


Simulation d'un bureau de contrôle aérien, où vous devez guider l'atterrissage en séquence d'avions pouvant se présenter jusqu'à 8 à la fois. 3 types d'avions ont chacun leur vitesse de montée, leur consommation, leur rayon de virage, leur vitesse de décrochage et leur capacité en carburant. Sur votre écran, le radar plus un tableau avec les données pour chaque avion. (Avallon Hill).

c:	A 16	0266
d:	A 40	0267
	48	0268

**STOCK & BONDS**

SPiD



L'occasion de devenir un génie de Wall Street. Chaque joueur choisit sa stratégie et investit dans les actions qui semblent convenir le mieux. Jouez la sécurité, prenez des risques, ou naviguez entre les deux ! Le gagnant est celui qui fait le maximum d'argent avec ses transactions, mais un investisseur peut y perdre sa chemise ! (Avallon Hill).

c:	A 32	0269
	32	0270
	T 16	0271
d:	A 40	0272
	48	0274
	T 32	0275
	IBM	0273

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

SPiD  
microExigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

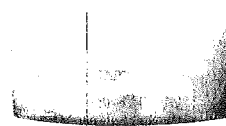
LOGICIELS DE JEUX

## SPiD

d : A 48 0276  
48 0277  
IBM 0278

Un jeu de connaissances, avec une vocation éducative pour toute la famille. Un ou plusieurs joueurs peuvent choisir parmi plus de 1 000 sujets généraux ou scolaires. L'objet du jeu consiste à classer les réponses selon 5 catégories. Un drôle de sablier ajoute à l'intérêt du jeu en introduisant un facteur vitesse dans les réponses. (Avallon Hill).

## FACTS IN FIVE

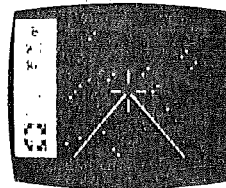


## SPiD

c : A 16 0279  
32 0280  
T 16 0281  
d : A 32 0282  
48 0283

30 vaisseaux spatiaux inconnus viennent de pénétrer dans votre espace territorial. Vous faites la check-list : boucliers ? niveau d'énergie ? contrôle d'azimuth ?  
Un jeu d'arcade qui a nécessité une longue mise au point, et dont le niveau de qualité graphique est remarquable. (Avallon Hill).

## SHOOTOUT

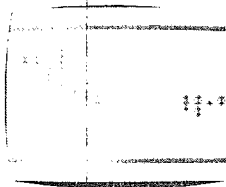


## SPiD

c : A 16 0284  
T 16 0285  
V 20 0286

Les joueurs décident à l'avance combien de coups il va leur falloir pour détruire leur adversaire, puis ils engagent la bataille pour faire sauter l'ennemi, adversaire ou ordinateur, en mettant en jeu leur meilleure stratégie. TANK ARCADE est un jeu rapide pour 1 ou 2 joueurs, avec un graphisme de qualité. Le champ de bataille changera de façon aléatoire après chaque partie. (Avallon Hill).

## TANK ARCADE

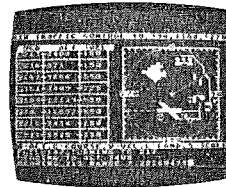


## SPiD

c : A 16 0287  
32 0288

Voici un jeu d'action rapide en temps réel qui vous donnera les commandes d'un bombardier supersonique en vol au-dessus des terres ennemies. Vous devez lâcher vos 25 bombes sur les objectifs avant que l'ennemi ne vous descende, mais attention ! Les hopitaux de la Croix-Rouge sont, comme il est stipulé dans la convention de Genève, terrain neutre ! (Avallon Hill).

## BOMBER ATTACK

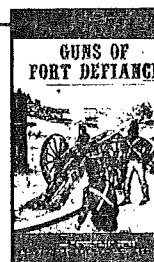
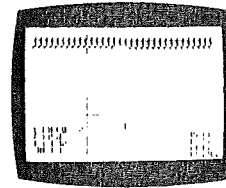


## SPiD

c : A 32 0289  
32 0290  
T 16 0291  
d : A 48 0292  
48 0293  
T 32 0294

Vous commandez une pièce d'artillerie au 19<sup>e</sup> siècle dans un bastion assiégé. Pour chaque tir, vous devrez préciser le type de munition (obus ou boulet, mitraille etc...) et régler l'orientation et l'élévation du canon. L'ordinateur dirige les forces ennemies et attaque au hasard avec cavalerie et infanterie, mais aussi réplique avec sa propre artillerie. (Avallon Hill).

## GUNS OF FORT DEFIANCE

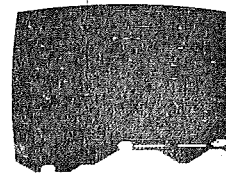


## SPiD

c : A 16 0295

Un des meilleurs jeux d'invasion lunaire. Vous pouvez utiliser tranquillement chez vous ce jeu d'une qualité « arcade ». Il présente 4 niveaux de difficulté, chacun introduisant de nouveaux combattants lunaires. MOON PATROL est un jeu rapide, acharné, et surtout très drôle. (Avallon Hill).

## MOON PATROL

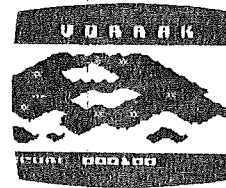


## SPiD

d : A 48 0296

La forteresse orbitale des Vorrakiens vous menace ! Dans votre mini-chasseur spatial à aile delta, vous vous dirigez vers un destin glorieux, où la destruction totale. Votre peuple vous a choisi pour voler à travers les défenses pour détruire le cristal géant d'émeraude taillé dans la masse d'un astéroïde. Un jeu d'arcade très rapide. (Avallon Hill).

## VORRAK

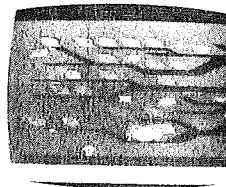


## SPiD

c : A 16 0297  
d : A 32 0298

Vous êtes une coccinelle, installé peinarde dans le jardin de vos rêves. Perché en haut d'un Qokier, vous vous régalez de son succulent nectar. Hélas, vous n'êtes pas le seul à considérer ce paradis comme votre propriété privée ! L'infâme fourmi volante de Tasmanie, l'abeille fandango ou l'araignée du Lochnest vous poursuivent dans le labyrinthe des feuilles de Qokier pour vous mordre, piquer... et sucer vos réserves d'énergie... (Avallon Hill).

## GIPSY



## FLYING ACES

SPiD

Vous jouez le rôle d'un as de la guerre 14. Aux commandes de votre biplan, vous attaquez un convoi de camions ennemis qui emment des munitions vers le front. Vous pilotez comme sur un avion : boucles, tonneaux, piqués, vous évitez l'escadrille ennemie qui ne vous lâchera pas facilement ! (Avallon Hill).

c : A 16 0299  
d : A 32 0311

## ANDROMEDA CONQUEST

SPiD

Jeu de société à grande échelle dans l'espace : conquête et colonisation de galaxies.

1 à 4 joueurs rivalisent pour constituer des empires partout dans l'univers. Chaque système a ses propres caractéristiques de technologies, de formes de vies etc.. Ce qui rend l'exploration et les batailles encore plus excitantes. (Avallon Hill).

c : A 32 0313  
●16 0314  
T 16 0315  
d : A 32 0316  
●48 0317  
T 32 0318

## PLANET MINERS

SPiD

1 à 4 joueurs sont en compétition entre eux et avec 1 ordinateur pour enregistrer des titres de propriété de mines en l'an 2050. Chaque joueur doit décider quel navire envoyer, vers quelle planète, quand il faut essayer un vilain tour comme un sabotage pour s'emparer d'une concession. (Avallon Hill).

c : A 24 0319  
●16 0320  
T 16 0321  
d : A 32 0322  
●48 0323  
T 32 0324

## VOYAGER

SPiD

Jeu solitaire qui invite le joueur à explorer les 4 niveaux de couloirs d'un vaisseau spatial extra-terrestre, tout en évitant les robots programmés pour éliminer tout intrus. Graphismes en 3 dimensions et effets sonores. Pour gagner, l'être humain devra anéantir les robots, ou détruire les générateurs d'énergie et s'enfuir. (Avallon Hill).

c : T 16 0325  
●32 0326  
A 24 0327  
d : ●48 0328  
A 32 0329  
IBM 0330

## GALAXY

SPiD

Les joueurs envoient leurs flottes spatiales explorer les galaxies, système solaire par système solaire. Les planètes ainsi découvertes peuvent être désertes, mais aussi pleines de ressources industrielles.. et de défenses armées. Les effets sonores sont remarquables (au moins pour les ordinateurs qui possèdent ces fonctions) et 1 à 20 joueurs peuvent se mesurer entre eux ou contre l'ordinateur. (Avallon Hill).

c : A 32 0331  
●16 0332  
T 16 0333  
d : A 40 0334  
●48 0335  
T 32 0336

## CONFLICT 2500

SPiD

En l'an 2500, la terre est menacée par des forces extra-terrestres qui disposent d'un nombre infini de stratégies pour « accrocher » les joueurs qui défendent la terre. Une grande variété de vaisseaux représentés à l'écran ajoute au suspens et à l'intérêt du jeu. De 1 à 10 joueurs, on peut contrôler la durée et le niveau de difficulté du jeu. (Avallon Hill).

c : A 32 0337  
●16 0338  
T 16 0339  
d : A 40 0340  
●48 0341  
T 32 0342

## ZULU SPACE STATION

SPiD

Un jeu amusant de stratégie de défense d'une station spatiale. Vous êtes le capitaine de la station ZULU, et vous dirigez votre équipage de « YARGS » pacifiques contre un envahissement de forme de vies larvaires. Pour combattre ces créatures laides et visqueuses, les YARGS possèdent des armes : pistolets lasers, grenades, bouteilles givrantes etc.. Essayez de les arrêter... et vous vous amuserez beaucoup. (Avallon Hill).

c : A 32 0343  
d : A 48 0344  
●48 0345

## THE ALIEN

SPiD

Vous, votre équipage et les étoiles... Vous êtes enfermés avec la créature. Ses capacités sont encore inconnues, mais ses propriétés se transforment de plus en plus dangereusement avec le temps, et elle s'est embarquée dans votre laboratoire spatial. Il est important donc de la maîtriser très rapidement. Les graphiques hautes résolutions vous donnent les plans de votre vaisseau, le U.F.P. THRASBULUS. La victoire dépend de votre astuce. (Avallon Hill).

d : ●48 0346

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

# LOGICIELS DE JEUX



**LOGICIELS DE JEUX**  
 Exigez le label de qualité SPiD.  
 Réclamez votre carte  
 de garantie.



<p><b>SPiD</b></p> <p>c: A 40 0347            T 32 0348            d: A 48 0349            A 48 0350            T 48 0351</p>	<p><b>TELENGARD</b></p> <p>Jeu d'aventures dans un cachot. Dans les bas-fonds de Telengard, se trouvent 50 niveaux de labyrinthes de plus en plus complexes à explorer par des aventuriers audacieux. Les joueurs disposent de diverses tactiques de survie : intelligence, réflexes, magie vont vous permettre de descendre dans les profondeurs de Telengard pour y combattre des monstres et y conquérir des trésors. Nous sommes toujours sans nouvelles de certains joueurs malchanceux ! (Avallon Hill).</p>		
<p><b>SPiD</b></p> <p>c: A 40 0352            A 48 0353            T 48 0354            d: A 40 0355            A 48 0356            T 48 0357</p>	<p><b>G.F.S. SORCERESS</b></p> <p>Le premier jeu de science-fiction relatant les aventures de Joe JUSTIN et Selena SAKAROV à bord du vaisseau Sorceress de la Fédération des Galaxies. Le joueur est à la place de Joe, essayant de se blanchir d'une accusation de mutinerie. Fourni avec manuel en couleur, pour prouver l'innocence de Joe JUSTIN 1. (Avallon Hill).</p>		
<p><b>SPiD</b></p> <p>c: A 40 0358            A 48 0359            T 48 0360            d: A 40 0361            A 48 0362            T 48 0363</p>	<p><b>EMPIRE OF THE OVERMIND</b></p> <p>Récemment élu « jeu de l'année » par la revue Electronic Games » : Un jeu solitaire enchanteur : lancez-vous dans la conquête héroïque d'une autre dimension de la réalité ! OVERMIND, tyran mi-humain mi-machine a réussi à renverser le grand roi, mais ce dernier s'est échappé, et a conçu une vengeance de 1000 ans, que vous devez accomplir. (Avallon Hill).</p>		
<p><b>SPiD</b></p> <p>c: A 40 0364            A 32 0365            T 48 0366            d: A 40 0367            A 48 0368            T 48 0369</p>	<p><b>LORDS OF KARMA</b></p> <p>Un jeu d'énigmes très intrigant. Le jeu consiste à déchiffrer des secrets en explorant une ville mythique et enchantée et ses environs, tout en évitant les monstres sacrés. Vous communiquez vos instructions à l'ordinateur par des phrases simples, mais celui-ci vous réserve bien des surprises. (Avallon Hill).</p>		
<p><b>SPiD</b></p> <p>d: A 48 0370</p>	<p><b>PARIS IN DANGER</b></p> <p>Une simulation de la campagne de 1814 par Napoléon contre les alliés Autrichiens, Prussiens et Russes. Vous pouvez être soit Napoléon, soit Schwarzenberg, soit les deux ! Carte de la campagne en France et aux environs en couleurs, avec scrolling. (Avallon Hill).</p>		
<p><b>SPiD</b></p> <p>d: A 40 0371</p>	<p><b>T.G.I.F.</b></p> <p>Thank's God, it's Friday ou Dieu merci, c'est Vendredi : Pour un ou plusieurs joueurs, la récréation d'une semaine complète avec son lot d'ennuis, de factures, de coups de chance pour chaque jour. Samedi, on chasse au trésor et Dimanche, si l'on peut, on se repose ! (Avallon Hill).</p>		
<p><b>SPiD</b></p> <p>d: A 48 0373</p>	<p><b>S.C.I.M.M.A.R.S.</b></p> <p>Un combat de gladiateurs en armures, mais qui se déroule dans le futur ! Les héros dirigent un vaisseau de combat en forme de tank, mais aux performances de jet, avec une vitesse et des accélérations terribles. Un jeu de réflexes, de rapidité et d'action. (Avallon Hill).</p>		
<p><b>SPiD</b></p> <p>d: A 48 0374</p>	<p><b>FORTRESS OF THE WITCH KING</b></p> <p>Entrez dans le royaume du Roi des sorciers ! Vous allez affronter des combats terribles, mais découvrir des trésors : le sceptre, l'épée et la couronne du Roi des sorciers. Si vous en venez à bout, vous débarrasserez le pays de sa tyrannie. (Avallon Hill).</p>		



## PARTHIAN KINGS

SPiD



Une guerre féodale se prépare, car de nombreux seigneurs veulent se déclarer Roi des Parthes. La situation est propice pour un bon stratège, un commandant brillant et un meneur d'hommes tel que vous ! Se joue de 1 à 4 joueurs, qui se battent, se jettent des sorts terribles etc.. (Avallon Hill).

d: A 48 0372

## T.A.C.

SPiD

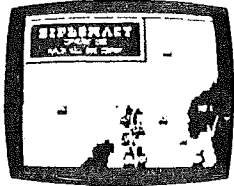


Une version « ordinateur » d'un célèbre Wargame de AVALLON HILL, sur la guerre des blindés en 39-40. Des graphiques haute résolution remarquables pour 1 ou 2 joueurs, qui commandent des chars, des mortiers anti-chars et des divisions d'infanterie. Chaque joueur commande jusqu'à 8 véhicules ou unités en même temps, et les forces de 4 pays sont en présence. (Avallon Hill).

d: A 48 0375

## COMPUTER DIPLOMACY

SPiD

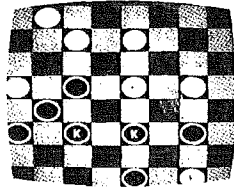
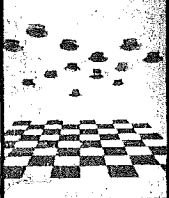


Une version « ordinateur » du célèbre jeu de stratégie. C'est le début du siècle, et la première guerre mondiale se prépare lentement, mettant en jeu 7 puissances européennes. Le jeu se joue à 1, 2, 3 ou 4 et consiste à étendre votre influence sur les autres pays en utilisant stratégie, diplomatie, intimidation etc.. (Avallon Hill).

d: T 48 0376

## CHECKERS 2.1

SPiD

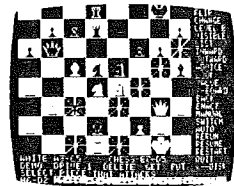


Version ordinateur du jeu de Dames.  
« Une édition en or massif d'un classique » (Apple Dayton Journal).  
C'est un ouvrage d'apprentissage entier sur un disque... Une victoire sur l'intelligence artificielle ». (Softalk Mars 83). (Odesta).

d: A 48 0377  
d: A 48 0378

## CHESS 7.0

SPiD

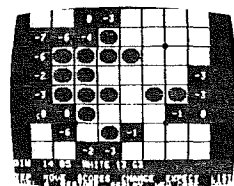
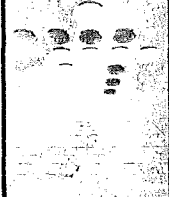


Version ordinateur de Jeu d'Echecs, par Larry Atkin. Vraisemblablement, l'une des meilleures versions disponibles pour Apple ou Atari. Livré avec un manuel très complet. (Odesta).

d: A 48 0379  
d: A 48 0380

## ODIN

SPiD

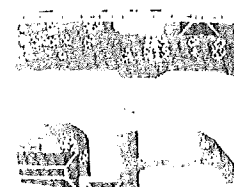


Excellente version d'Othello par Larry ATKIN et Peter FREY. Non seulement le programme joue de façon supérieure, mais il constitue un excellent tuteur pour faire des progrès dans ce jeu. (Odesta).

d: A 48 0381  
d: A 48 0382

## RALLY SPEEDWAY

SPiD

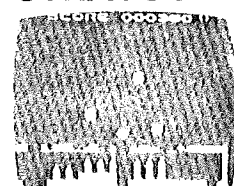


Simulation en couleur d'une course de Formule 1. Différents circuits vous sont proposés, mais vous pouvez dessiner le votre ! Un ou deux joueurs conduisent leur voiture avec le joystick, à travers courbes, épingles, etc.. Le paysage change : villes, lacs etc.. tout y est. (Adventure International).

c: A 16+J 0383  
d: A 32+J 0384

## STRATOS

SPiD



Nous nous trouvons dans une gigantesque ville du futur, attaquée par des vaisseaux extra-terrestres, qui transpercent l'enveloppe énergétique de la ville : quelques gratte-ciels sont déjà endommagés. Vous contrôlez au joystick l'onde Armagedon, seule capable d'anéantir les vaisseaux ennemis pendant les très court instants où ils apparaissent. Une explosion de graphiques HGR en couleurs et d'effets sonores. (Adventure International).

c: A 16+J 0385  
T 16 0386  
d: A 32+J 0387  
T 32 0389

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

# LOGICIELS DE JEUX

**LOGICIELS DE JEUX**  
 Exigez le label de qualité SPiD.  
 Réclamez votre carte de garantie.

LE SELECTION

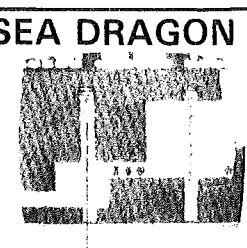


**SPiD**

c: A 16+J 0390  
 T 16+J 0391  
 T color 0392  
 d: A 32+J 0393  
 T 32+J 0394  
 d: 48 0395

**SEA DRAGON**

Vous êtes aux commandes d'un sous-marin nucléaire armé jusqu'aux dents de missiles et de torpilles. Vous le guidez à travers le labyrinthe d'une base sous-marine en évitant plafonds, stalactites, mais aussi mines, grenades et lasers. Un excellent jeu d'arcades par les auteurs de « Armored Patrol » et « The Eliminator ». (Adventure International).



**SPiD**

d: A 32 0396

**MACES & MAGIC**

Vous êtes dans un labyrinthe d'oubliettes, à la recherche d'un trésor: vous vous trouverez confrontés à des monstres, et à d'autres pièges. Quelques-uns sont mortels, d'autres simplement désagréables, et il vaut mieux se méfier des Orcs qui vous apportent des cadeaux...  
 Il ne suffit pas de vaincre et de trouver le trésor, il faut encore sortir vivant pour en profiter... (Adventure International).



**RÉCLAMEZ VOTRE CARTE DE GARANTIE**

**SPiD**

d: T 48 0397

**BALROG**

Rencontrez face-à-face le dragon chromatique dans Balrog, le premier épisode de la série Macés & Magic. L'une des plus importantes bases de données créées pour un jeu ordinateur: vous créez vos personnages, leur donnez des armes et des armures. C'est une vraie compétition de découvrir les parties les plus secrètes du donjon. (Adventure International).



**SPiD**

d: 48 0398  
 T 32 0399

**MORTON'S FORK**

Le troisième de la série Macés and Magic. Vous vous transportez dans un monde qui n'obéit plus aux lois de la nature. Depuis le clavier, vous équipez le guerrier qui vous représente en armes, armures, qualités morales et.. de l'or. Plusieurs niveaux de difficultés, mais il vous faudra beaucoup de chance et de qualités pour affronter les dangers de Morton's Fork. (Adventure International).



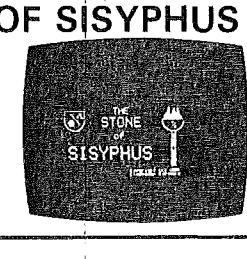
**EXIGEZ LE LABEL DE QUALITÉ SPiD**

**SPiD**

d: A 32 0400  
 d: 48 0401  
 T 32 0402

**STONE OF SISYPHUS**

Vous devenez un « prisonnier pensant », qui développe toute son énergie et son intelligence à survivre et atteindre ses objectifs. Ses ennemis? Tout un monde souterrain de créatures monstrueuses, mais aussi des trésors...  
 Un jeu qui vous passionnera des centaines d'heures, sans que vous puissiez en épuiser les ressources. (Adventure International).

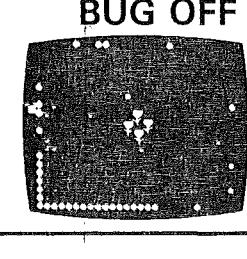


**SPiD**

c: A 16+J 0403  
 d: A 32+J 0404

**BUG OFF**

Votre jardin a été irradié et toutes ses créatures, d'habitude inoffensives se sont mutées en être mortels: chenilles, punaises, araignées, contre lesquels un seul remède, le D.D.T. mais que vous possédez en quantités limitées. Pourvu que l'armée puisse vous en parachuter à temps, sinon.. on n'en parle plus. (Adventure International).

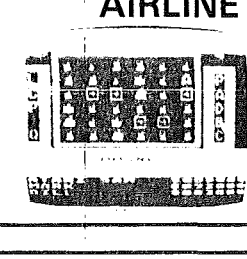


**SPiD**

c: A 16+J 0405  
 T 16+J 0406  
 T color 0407

**AIRLINE**

Entrez dans le monde de la haute finance, ou les sociétés, si grosses soient-elles, peuvent disparaître du jour au lendemain. Vous achetez des avions, des droits d'atterrissage sur 36 grandes villes des U.S.A., et vous tentez de rentabiliser votre exploitation. Avec graphismes et effets sonores. (Adventure International).

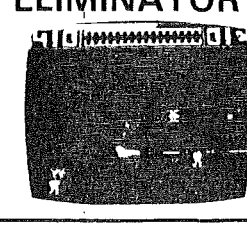


**SPiD**

c: A 16+J 0408  
 T 16+J 0409  
 d: A 32+J 0410  
 d: 48+J 0411  
 T 32+J 0412

**THE ELIMINATOR**

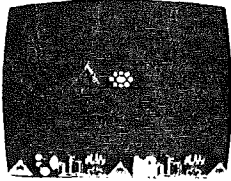
L'un des jeux « spatiaux » les plus agréables à manipuler; vous pilotez votre engin « Eliminator » à une vitesse folle, et vous battez contre des escadrilles de vaisseaux ennemis. Bruitages très réalistes, meilleur score affiché, et graphiques superbes. (Adventure International).





## MISSILE ATTACK

SPiD



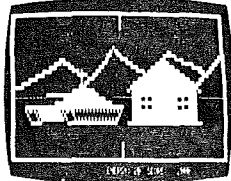
Avec vos rampes de lancement de missiles anti-balistiques, vous essayez de faire face à une pluie de missiles ennemis sur vos villes. Vos réflexes seront mis à l'épreuve, surtout que la difficulté du jeu augmente au fur et à mesure de vos progrès ! (Adventure International).

c: T 16 0413  
d: A 48+J 0414  
T 32 0415



## ARMORED PATROL

SPiD



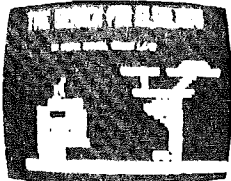
Vous patrouillez votre secteur dans un blindé équipé d'une arme à Plasma à haute énergie, avec laquelle vous devez détruire les chars ennemis. Excellents graphiques HGR représentant en 3 dimensions le champ de bataille vu de la fenêtre de visée du tank ! (Adventure International).

c: T 16 0416  
d: T 32 0417



## SEARCH FOR ELSOLIADO

SPiD



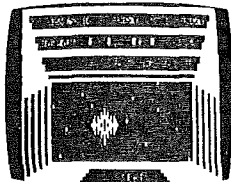
Vous partez dans l'espace à la recherche d'une planète ne figurant sur aucune carte, et vous devez compter sur votre chance, mais aussi acheter, parfois fort cher, des renseignements dans des bases spatiales lointaines. Soyez prêt à faire du commerce avec les étrangers que vous rencontrerez, mais aussi parfois à vous battre. (Adventure International).

c+d: T 32 0418



## STARFIGHTER

SPiD



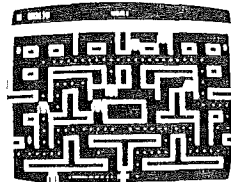
Jeu à des niveaux multiples de difficulté sur divers plans ; habileté, vitesse etc.. Vous passez, en préparant puis en exécutant, une mission de chasse aérienne, du grade d'aspirant pilote à celui de « Lord de l'espace ». (Adventure International).

c: T 16 0420  
d: T 32 0421



## LASER BALL

SPiD



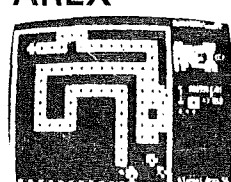
Votre balle laser s'anime au milieu d'un labyrinthe, et vous la dirigez au joystick. Le but consiste à remplir le labyrinthe de points en évitant les « destructoïdes » qui habitent les recoins de ce labyrinthe. Vous pourrez bénéficier d'une recharge de puissance mais seulement si vous êtes assez rapide. (Adventure International).

c: T 16 0422  
d: T 32 0423



## AREX

SPiD



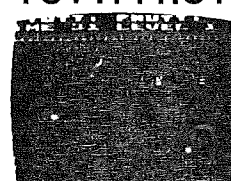
Le défi est simple ; il s'agit d'envahir et de neutraliser au moins 90 % des territoires ennemis, en évitant les vaisseaux extra-terrestres de 3 types. Une invasion réussie vous donne accès à un niveau de difficulté supérieure. Votre survie dépend vraiment de quelques fractions de secondes ! (Adventure International).

c: T 16 0424  
T color 0425  
d: T 32 0426



## TUTTI FRUTTI

SPiD



Il existe un endroit un peu surréaliste avec un verger un peu fou, plein de fruits mûrs. Votre ami Hungry les convoite et vous allez le guider à travers le verger en évitant les arbres et les attaques des punaises. Divers niveaux de difficulté progressive et une très belle représentation graphique en couleurs. (Adventure International).

c: A 16+J 0427  
d: A 32+J 0428



## TRIAD

SPiD



Pratiquement 9 jeux en un seul. Sur une grille type Tic-tac-toe, vous pouvez marquer des X en battant 9 adversaires bizarres. Si vous marquez une ligne de 3X, vous accédez au niveau de difficulté supérieure, qui mettra à mal la coordination œil-main du plus solide amateur de jeux d'arcades. (Adventure International).

d: A 48+J 0429  
A 48+J 0429

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de préférence

LOGICIELS DE JEUX



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



c: T 16 0431  
T Color 0432

SPiD

Plus besoin d'aller à Las Vegas pour vous ruiner ! Mean Craps Machine amène une table de Craps chez vous, avec toutes les possibilités d'enjeux, la représentation graphique HGR du lancer des dés. Excellent pour apprendre ou se perfectionner à ce jeu, mais ne misez pas trop d'argent avant d'avoir fait des progrès ! (Adventure International).

MEAN CRAPS MACHINE

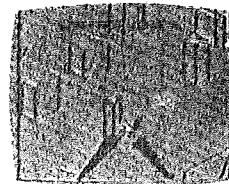


c: T Color 0433

SPiD

Au dessous de vous, le feu envahit les gratte-ciels d'une ville que vous survolez. Avec votre lance à incendie, vous devrez éteindre ces incendies, et détruire, au fur et à mesure que vous les rencontrerez, les humanoïdes qui allument ces feux ! Excellente représentation perspective de la vue du ciel en HGR. (Adventure International).

FIRE COPTER

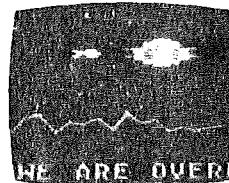


c: A 24 0434  
T 16 0435  
d: A 32 0436  
48 0437  
T 32 0438

SPiD

Une réalisation graphique terrifiante de réalisme. Vous protégez votre base spatiale contre des invasions successives de Cyborgs, qui ont tendance à attaquer par derrière. Vous devez manœuvrer autour de leurs vaisseaux et les détruire avant qu'ils ne s'attaquent à votre base, ou qu'ils ne sortent de l'écran. (Adventure International).

REAR GARD

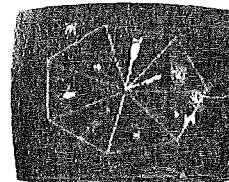


d: 48 0439

SPiD

Quand la dimension espace-temps s'affole ! De 1 à 4 joueurs. Vous tournez en rond sur une piste torique genre Rollerball, ou vous rencontrez des adversaires qui peuvent vous pulvériser s'ils réussissent à atteindre votre orbite. Ils se déplacent de façon parfaitement imprévisible, et certaines peuvent même se dédoubler ! (Adventure International).

TUNNEL TERROR

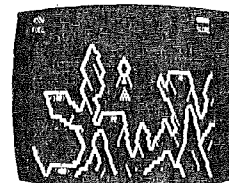


c: A 24 0440  
T 16 0441  
d: A 32 0442  
T 32 0443

SPiD

Vous survolez la surface de la lune avec le LEM, et vous devez réussir 5 alunissages pour planter enfin le drapeau.. américain ! Chaque alunissage raté vous coutera 1000 unités de carburant, mais, si vous êtes un pilote expérimenté, vous pourrez atteindre des réserves dispersées. Une caméra vous donnera la vision en « zoom » du site d'alunissage. (Adventure International).

LUNAR LANDER



d: A 32 0444  
48 0444

SPiD

Vous commandez une armée entière avec l'infanterie, les blindés, l'aviation et le Génie pour construire ou détruire les voies de communication. Vous manœuvrez tout cela dans des décors « naturels ». A vous de triompher de l'ennemi. (Adventure International).

WAR



c: T 16 0446  
T Color 0447  
d: T 32 0448

SPiD

C'est un jeu qui ressemble au strip-poker, mais basé sur un jeu de dés au lieu de cartes. Amusement en société et réchauffement des relations humaines garantis ! Logiciel classe « X » si l'on y joue à deux, mais hilarant à plusieurs. (Adventure International).

STRIP DICE CONCENTRATION

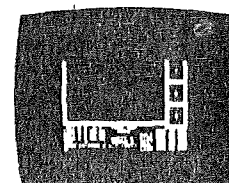


d: A 24 0449  
48 0450  
T 32 0451

SPiD

Le premier jeu pour plusieurs micros ; se joue à plusieurs, à condition de posséder les Modems (à distance) ou les interfaces (sur place) pour un mode conversationnel (Full Duplex) ; RS 232, LYNX ou CONNECTION). Un Wargame très complet qui fait appel à l'habileté et à la chance. Le package complet est fourni avec les 3 disquettes correspondant aux 3 types d'ordinateurs auxquels il est adapté. (Adventure International).

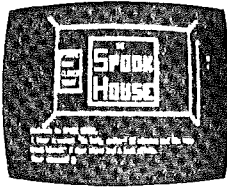
COMBATT





## SPOOK HOUSE / TOXIC DUMPSITE

SPiD



Un fou vous a déposé inanimé dans une maison hantée ou se déroule un sabbat infernal ! De plus, une bombe va exploser ; à vous de la trouver et de la désamorcer avant que...

Une grosse bavure s'est produite à la décharge de produits chimiques, et tout un stock de produits toxiques va sauter, à moins que vous réussissiez à éviter tous les pièges et à circonscrire le sinistre. 2 excellents jeux d'Adventure International.

d: T 48 0452



## SLEDGE OF RAHMUL / MERLIN'S TREASURE

SPiD



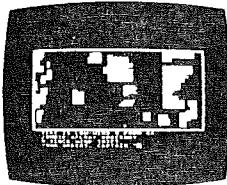
Deux excellents jeux d'aventure dans un seul package. Une action en temps réel, des images en graphiques haute résolution se succèdent.. Un succès de Adventure International.

d: T 48 0453



## TREASURE QUEST

SPiD



Vous êtes le capitaine du Zombie, un bateau à voiles du 18<sup>e</sup> siècle et vous avez parcouru la moitié de la terre pour rechercher un trésor. Vous êtes maintenant devant l'île des « suceurs de sang » ; ils ne sont pas commodes. De plus, le cyclone se prépare, la marine anglaise, vous prend pour un pirate et vous tire dessus, et votre équipage tente de se mutiner ! Vous n'êtes pas au bout de vos peines ! (Adventure International).

c: A 16 0454  
T 16 0455  
d: T 32 0456

## REIGN OF THE RED DRAGON

SPiD



Choisissez vos types de personnages ; nain, guerrier, savant, ou voleur, et armez vous de courage et d'astuce pour pénétrer dans la maison d'horreur que représente le « RED DRAGON ». Les rencontres y sont aussi imprévues que cauchemardesques et, si vous avez bien choisi vos armes, vous survivrez peut-être...(Adventure International).

d: T 48 0457



## LABYRINTH OF CRETE

SPiD



Vous guidez Jason et Hercule, tous les deux à la recherche de la toison d'or à travers un labyrinthe peuplé d'habitants macabres et de pièges. L'architecte du labyrinthe s'appelle dédale, un maître du genre ! (Adventure International).

d: T 48 0458



## NIGHTWALKER

SPiD



Vous enquêtez dans les bas-fonds de la Nouvelle Orleans pour recueillir des indices sur un dangereux réseau de trafic d'héroïne : jolies femmes, truands dangereux, un fossoyeur bizarre, rien ne manque à cette histoire. Vous pouvez réussir le « scoop » de votre vie, ou finir au fond de l'océan ! (Adventure International).

d: T 48 0459



## DEATH PLANET

SPiD



L'aventure du Dog Star est un plongeon dans un univers hilarant mais périlleux. Le diabolique Général Doom se prépare à attaquer les forces de la liberté, et détient déjà en otage leur chef, la princesse Leya. Vous pouvez la sauver, et récupérer par la même occasion le trésor royal. (Adventure International).

c: T 16 0460  
T color 0461

## GALACTIC SERIES

SPiD



Les 3 jeux de la série GALACTICS (voir Broderbund en page 7), existent maintenant pour le TRS 80 et l'ATARI 400. Ecrits en langage hybride (Basic + sous-routines en langage machine), ce sont des jeux de simulation très complets ; Galactic Empire, Galactic Traders et Galactic révolution (Voir à ces titres).

d: T 32 0474

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



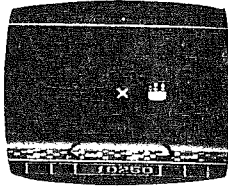
Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

<p>c : A 16 0477 T 16 0477</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>SAIGON : THE FINAL DAY</b></p> <p>L'ordre a été donné ; Evacuez tout de suite le Viet-Nam ! Manque de chance, un missile a fait sauter votre hélicoptère et vous vous trouvez empêtré dans un paysage hostile, sans espoir d'en sortir rapidement. Au milieu de ce désastre, un ami apparaît, qui pourra peut-être vous aider.. (Adventure International).</p>		
<p>c : A 16 0479 T 16 0480 d : 48 0481 T 32 0482</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>THE CURSE OF CROWLEY MANOR</b></p> <p>Londres 1913 : On parle beaucoup, dans les couloirs de Scotland Yard, d'un meurtre au manoir de Crowley. Ce qui commence comme une simple enquête criminelle, vous entrainera dans une aventure surnaturelle. Votre stratégie vous mènera à la victoire, ou aux portes de l'enfer. (Adventure International).</p>		
<p>c : A 16 0483 T 16 0484 d : 48 0485 T 32 0486</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>ESCAPE FROM TRAAM</b></p> <p>Votre vaisseau spatial est en difficulté et vous allez atterrir en catastrophe. Vous survivrez à ce premier « crash » mais vous le regretterez peut-être ; Le paysage de Traam est fantastique mais de nombreux dangers vous guettent et vous ne reverrez peut-être jamais votre maison ! (Adventure International).</p>		
<p>c : A 16 0487 T 16 0488 d : T 32 0489</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>EARTHQUAKE - SAN FRANCISCO 1906</b></p> <p>Ce 19 avril à 5 heures 18 du matin, un terrible tremblement de terre a décimé la ville de San Francisco et sa région. Tout est à feu et à sang, et la mort rode. Votre survie va dépendre de vos capacités de réflexion logique et vous pourrez peut-être quitter la ville sain et sauf. (Adventure International).</p>		
<p>d : A 32 0495 d : 48 0496</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>WAVY NAVY</b></p> <p>Pour amateurs de jeux d'arcades ne craignant pas le mal de mer ! Vous dirigez un cuirassé qui ondule sur une houle monstrueuse, et vos ennus commencent : la mer est truffée de mines, des chasseurs ennemis vous attaquent en piqué, des hélicoptères vous mitraillent, et un missile Exocet arrive à babord... Une belle empoignade en perspective ! (Sirius).</p>		
<p>d : A 32 0502 d : 48 0503 V 64 0504</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>BLADE OF BLACKPOOLE</b></p> <p>A la fois un jeu d'aventures classique avec questions, énigmes, choix des armes.. et une magnifique représentation graphique HGR en couleurs avec des monstres hilarants. Allez conquérir l'épée sacrée de Blackpoole à travers ravins, forêts, etc... (Sirius).</p>		
<p>d : IBM 0505 d : 48 0506</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>BUZZARD BAIT</b></p> <p>Malheureux ! Vous passez à proximité d'une aire de vautours. Ceux-ci viennent de donner le jour à une nichée affamée : ils vont vous attaquer en piqué pour nourrir leurs petits. Courrez vite, ou tirez-leur dessus ! (Sirius).</p>		
<p>d : 48 0507</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>ESCAPE FROM RUNGISTAN</b></p> <p>Charmant pays que le Rungistan ! Les douaniers vous tirent dessus, les prisons sont des plus accueillantes, la pendaison est un des spectacles favoris et une bonne partie de la population est cannibale ! Je ne vous parle pas des animaux du coin.. Achetez votre billet Aller à l'agence Apple, quand au retour, n'y comptez pas trop ! (Sirius).</p>		



## FINAL ORBIT



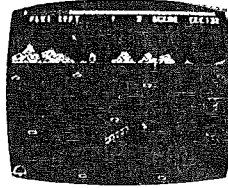
Vous êtes le Capitaine Star, en mission pour défendre la terre contre une attaque de vaisseaux spatiaux extra-terrestres. Surveillez attentivement votre niveau de réserve d'énergie, car il baisse très vite et vous devrez retourner à votre base faire le plein. (Sirius).

SPiD

k : V20 0508

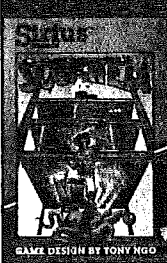


## TWERPS

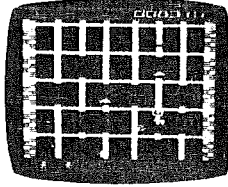


Vous devez secourir une population de Twerps perdus sur un astéroïde : passez d'abord la garde des vaisseaux ennemis qui patrouillent autour de l'astéroïde, puis retrouvez les Twerps qui se sont cachés dans les cratères pour éviter le terrible Gleepnoks qui les dévore. Vous éviterez aussi les Gungas qui s'amuse à rejeter les Twerps dans les cratères au fur et à mesure que vous les en sortez... (Adventure International).

SPiD

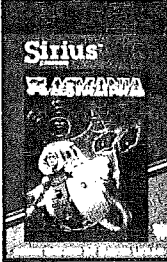
d : A 32 0509  
d : 48 0510

## SQUISH'EM

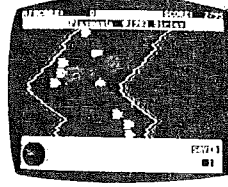


Vous grimpez à un échafaudage pour ramasser un panier plein de billets de banque, mais une bande de créatures farfelues vous balance outils et matériaux sur la tête ; il vous faut les prendre de vitesse, éviter les projectiles, passer au dessus d'eux et les écraser. (Sirius).

SPiD

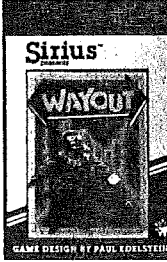
k : A 0511  
V20 0512  
d : V 64 0513

## PLASMANIA

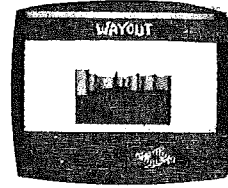


Vous êtes réduit à une taille minuscule, et, dans un micro-sous-marin, vous êtes injecté dans le système veineux d'un malade afin de détruire de votre laser un caillot de sang près du cerveau ! Vous devrez éviter les parois veineuses pulvériser microbes et anticorps sans toucher aux globules qui sont vos alliés. A votre tableau de bord, surveillez le chrono et la tension artérielle ! (Sirius).

SPiD

d : 48 0514  
k : V 20 0515

## WAYOUT

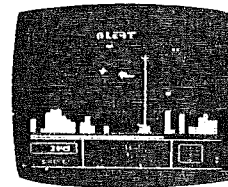


Une superbe représentation en perspective d'un labyrinthe en HGR et couleurs. Un personnage tentera de vous empêcher de sortir en vous volant le plan, puis votre boussole... Si vous en arrivez là, votre seul guide sera un courant d'air qui vient peut-être de la sortie ? (Sirius)

SPiD

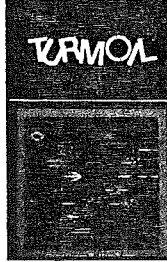
d : A 32 0516  
d : 48 0517  
V 64 0518

## REPTON

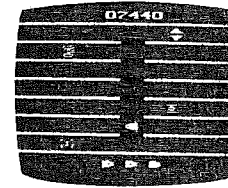


Ce serait un jeu d'aventure spatial classique avec mines, rayons mortels verticaux et horizontaux (Baissez la tête !), vaisseaux ennemis et base à détruire, s'il n'y avait, en plus de la représentation graphique habituelle, votre tableau de bord animé, radar compris au bas de l'écran. (Sirius).

SPiD

d : A 32 0519  
d : 48 0520  
V 64 0521

## TURMOIL

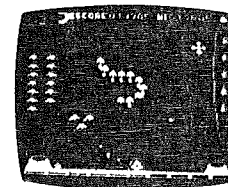


Un jeu de réflexes et de rapidité ; des flèches traversent l'écran ; vous devrez vous porter sur leur canal et leur tirer dessus mais par derrière uniquement. Si vous ne les détruisez pas, elles se transformeront en tanks et vous tireront dessus.. (Sirius).

SPiD

d : V 64 + J 0522  
K : A 0523  
V 20 0524

## BANDITS



Vous dirigez une batterie de DCA et tentez de défendre les réserves de nourriture contre les bandits de l'espace, qui vont vous les subtiliser en supprimant leur gravité, et en vous bombardant d'anesthésiant pour ralentir vos réactions ! (Sirius).

SPiD

d : A 32 0525  
48 0526  
V 64 0527  
k : V 20 0528

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

UNE SELECTION



Exigez le label de qualité SPiD. Réclamez votre carte de garantie.

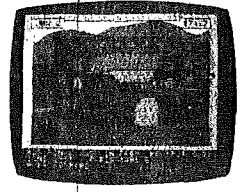
LOGICIELS DE JEUX

**SPiD**

**CRITICAL MASS**

d: 48 0530  
V 64 0531

Un fou menace de faire exploser chaque jour une des plus grandes villes de la planète. Vous allez visiter Londres, Rome, New York, Miami et Paris à la recherche d'indices, en empruntant tous les moyens de transport. Vous chercherez sur et sous terre, sur mer et si vous ne trouvez pas assez vite,... Boom !! (Sirius).

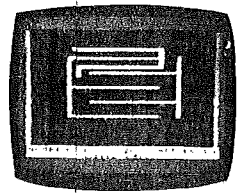


**SPiD**

**SNAKE BYTE**

d: A 32 0532  
d: 48 0533  
V 64 0534  
k: V 20 0535

Un serpent se déplace dans un labyrinthe où il dévore des pommes, qui lui permettent de devenir plus gros et plus rapide. Vous le bombardez à coups de pruneaux car, quand il a pris un pruneau sur la tête, il perd le sens de la direction et se cogne contre les parois. A vous de le neutraliser avant qu'il ne sorte du labyrinthe. (Sirius).

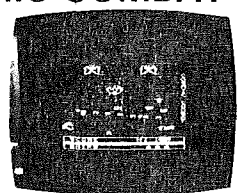


**SPiD**

**COSMIC COMBAT**

d: 48 0538

Vous dirigez une flotte de 5 chasseurs interplanétaires et vous vous battez contre des adversaires aux formes diverses : Mines gravitationnelles, siffleurs volants, serpents de l'espace etc.. Les points que vous marquez dépendent de l'endroit où se trouvait l'ennemi quand vous l'avez abattu, et 50 000 points vous donnent un chasseur supplémentaire. 5 niveaux de difficulté successifs. (Highlands Computers).

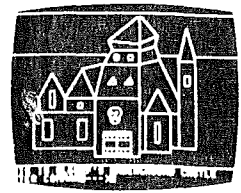


**SPiD**

**OLDORF'S REVENGE**

d: 48 0539

Un jeu d'aventures et d'énigmes que l'on peut abandonner à tout instant, la partie du jeu déjà jouée étant sauvee sur le disque, et la prochaine partie reprendra à ce point du jeu. Vous définissez 7 personnages (sage, magicien, gladiateur, etc..) possédant chacun des possibilités d'action particulières, correspondant aux mots d'ordres que vous pouvez leur donner. Plus de 100 décors en graphiques haute résolution. (Highlands Computers).

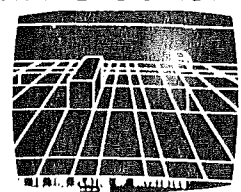


**SPiD**

**MUMMY'S CURSE**

d: 48 0540

Une aventure dans le désert d'Egypte en graphiques haute résolution. Vous profanerez la pyramide et la tombe du pharaon, mais la malédiction de la momie vous guette ! (Highlands Computers).

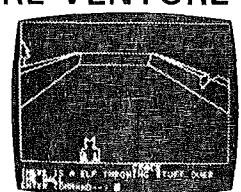


**SPiD**

**CREATURE VENTURE**

d: 48 0541

Vous venez d'hériter de votre oncle un manoir, mais, avant de pouvoir mettre la main sur le magot de Tonton Stashbuck, il vous faudra débarrasser la maison d'un tas de créatures assez horribles, en faisant appel à un lexique d'instructions de direction et d'action pour animer votre personnage. (Highlands Computers).

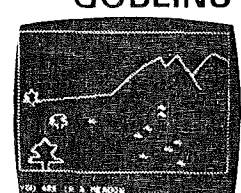


**SPiD**

**GOBLINS**

d: 48 0542

Echappez-vous du pays des Elfes ! Il vous faudra pour cela beaucoup d'astuce et d'adresse. Une fantastique animation en graphiques haute résolution. (Highlands Computers).

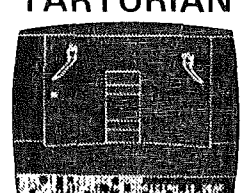


**SPiD**

**TARTURIAN**

d: 48 0543

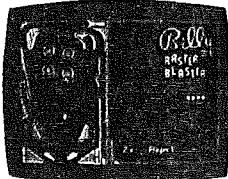
A la recherche du feu sacré, vous visitez plus de 100 pièces dans un monde souterrain. Vous définissez plusieurs types de personnages, qui vont croiser chacun un ennemi spécifique, reconnaissable aux traces qu'il laisse. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Graphiques HGR. (Highlands Computers).





**RASTER BLASTER**

SPiD



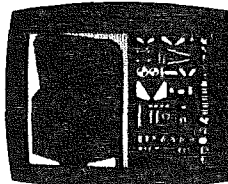
Un excellent jeu de Flipper en haute résolution graphique avec effets sonores. Pour un ou deux joueurs, avec deux niveaux de difficulté. Se joue avec un Paddle ou un joystick pour déclencher les flippers, et régler la force d'envoi de la bille. (Budgetco).

d: 48 + J 0544

Construction Set

**PINBALL CONSTRUCTION SET**

SPiD



Faites vous-même votre flipper ! Bill Budge, un spécialiste, vous propose une piste vide avec, à côté, tous les éléments constitutifs : Bandes, couloirs, bumpers de différentes tailles, flippers etc.. que vous allez « chercher » avec une main guidée par le joystick, et que vous disposez à votre gré sur la piste. Les jeux ainsi créés peuvent être mémorisés sur disquette. (Budgetco).

d: 48 0545

**FENDER BENDER**

SPiD

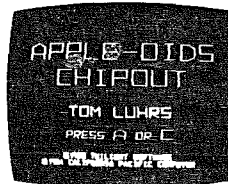


Un jeu d'origine nippone : froissez de la tôle à volonté sans risquer votre bonus ! Vous pilotez un bolide dans une course de stock cars où les collisions (en couleurs) sont particulièrement spectaculaires. Vous jouez contre l'ordinateur qui lance une ou plusieurs voitures sur la piste. (California Pacific).

d: 32 0546

**APPLE-OIDS**

SPiD

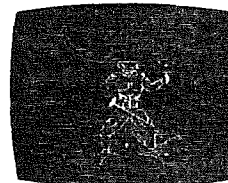


Une version pour Apple du célèbre jeu d'arcades ASTEROIDS. Graphiques haute résolution en couleurs. Sur la même disquette, un deuxième jeu, CHIPOUT. (California Pacific).

d: 32 0547

**AKALABETH**

SPiD



O toi, mortel qui pénètre dans le monde d'Akalabeth, perds tout espoir d'en ressortir vivant ! Un superbe jeu d'aventures de Lord British avec des paysages, des donjons, des monstres en graphiques haute résolution et vues en perspective. (California Pacific).

d: 48 0548

**ULTIMA**

SPiD



Encore un jeu de Lord British, avec la nouvelle génération de graphiques haute résolution en couleurs. Le joueur évolue dans un monde magique qui va des donjons médiévaux à l'espace interplanétaire ! (California Pacific).

d: 48 0549

**BILL BUDGE'S SPACE ALBUM**

SPiD



Bill Budge est un spécialiste bien connu des jeux d'arcade et il nous livre ici 4 de ses jeux d'aventures et d'adresse ayant pour thème la guerre dans l'espace : Death Star, Tail Gunner, Asterisk et Solar Shootout. Animation graphique en 3 dimensions. (California Pacific).

d: 32 + J 0550

**BILL BUDGE'S TRILOGY**

SPiD



Encore 3 jeux d'arcades de Bill Budge en graphiques haute résolution avec effets sonores : Pinball (Flipper) Night driver (conduite auto sans visibilité) et Space War (Guerre dans l'espace). (California Pacific).

d: 32 + J 0551

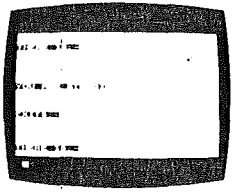

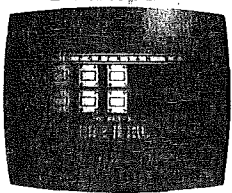



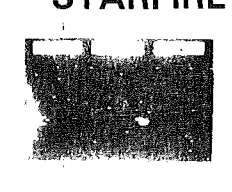

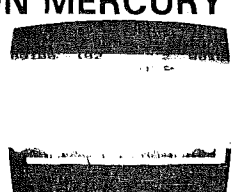

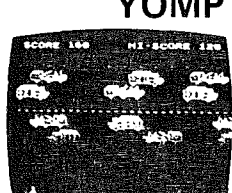



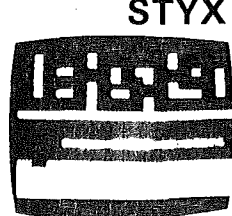
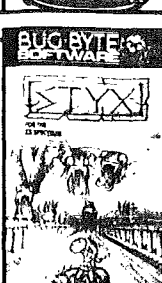
Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

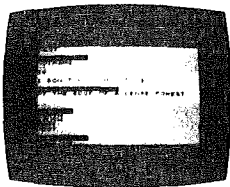


<p>d: A 32 0555 A 48 0556</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Après 2 heures de chasse au Bugs, c'est une bénédiction ! On peut injurier l'ordinateur, qui vous répond !!! Son vocabulaire est particulièrement fourni et imagé alors, si vous devez affronter un chauffeur de taxi new-yorkais, Abuse est un excellent entraînement ! (Don't Ask).</p>	<p><b>ABUSE</b></p> 	
<p>c: A 32 0557 A 40 0558</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Un jeu de poker classique, compile avec le programme S.A.M. (voir dans les utilitaires), ce qui fait que votre adversaire, en l'occurrence l'ordinateur, PARLE, et annonce mains, enjeux et scores ! (Don't Ask).</p>	<p><b>POKERSAM</b></p> 	
<p>c: SP48 0562</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Vous n'avez jamais été chien de berger ? C'est ce qui va vous arriver car vos moutons ont quitté l'enclos, certains sont allés brouter le potager du voisin d'autres sont allés se jeter dans la rivière ! (Sales bêtes !) Vous devrez guider le chien, au joystick ou au clavier pour qu'il ramène les moutons sans les faire fuir et sans dévaster le jardin du voisin. (Virgin Games).</p>	<p><b>SHEEPWALK</b></p> 	
<p>c: SP48 0564</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Une très belle réalisation graphique pour le Spectrum, sur un thème classique de guerre de l'espace. Diverses actions (naviguer, tirer, diriger la torpille..) et l'obligation de revenir à la base périodiquement pour recharger vos batteries. Attention aux voyants rouges, ils annoncent toujours quelque chose de désagréable quand ils clignotent ! (Virgin Games).</p>	<p><b>STARFIRE</b></p> 	
<p>c: V 20 0565</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Une radiation mortelle a grandement endommagé le laboratoire spatial Mercury, où résident actuellement les plus grands savants, avec toutes les découvertes qu'ils ont faites dans l'espace. Inutile de préciser que c'est vous que l'on envoie à leur secours ! (Virgin Games)</p>	<p><b>MISSION MERCURY</b></p> 	
<p>c: SP16 0566</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Les Paras en première ligne ! Vous guidez vos hommes (un par un) derrière les lignes ennemies en évitant les sentinelles, en traversant un champ de mines, puis les barbelés etc.. Une manœuvre de commande n'existe pas dans ce jeu : la marche arrière ! (Virgin Games)</p>	<p><b>YOMP</b></p> 	
<p>c: SP16 0567</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Un jeu de billard à la française en graphiques haute résolution couleurs pour le Spectrum (au moyen d'une boule noire, envoyer 9 autres boules de valeurs différentes dans les 6 trous). Pour 1 ou 2 joueurs (Bug Byte).</p>	<p><b>POOL</b></p> 	
<p>c: SP16 0568</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p>Vous allez rendre visite, une fois n'est pas coutume, à Hades, roi des Enfers ! Vous vous débarrasserez d'abord d'une nuée d'araignées dans un labyrinthe, puis vous remonterez le Styx peuplé de poissons carnivores, et enfin vous traverserez le royaume des morts pour trouver Hades. (Bug Byte).</p>	<p><b>STYX</b></p> 	

LEOPARD LORD

## LEOPARD LORD

SPiD



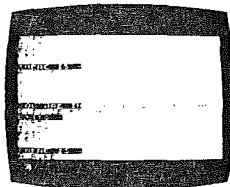
La scène se passe aux environs d'un château puis à l'intérieur. Pourrez-vous trouver les formules magiques pour parvenir jusqu'au mystérieux Seigneur des Léopards, et délivrer vos amis ? Le programme comprend un jeu d'instructions de quelques mots : Go, get, north, south, key etc.. (Kayde Software).

c : DR48 0572  
SP48 0573  
V64 0574



## TERROR FROM THE DEEP

SPiD



Cette fois, vous avez fait naufrage, et vous êtes cramponné à un espar. Apprêtez-vous à faire face aux guerriers Zorgians, pirates qui ont coulé votre vaisseau. La aussi, un jeu d'Aventures fonctionnant à base d'instructions simples. (Kayde Software).

c : DR48 0575  
SP48 0576  
V64 0577



## ACE IN THE HOLE

SPiD



Vous êtes dans une sorte de baignoire de l'espace (Humane Orbital Legislation Enforcer) et vous devez d'abord survivre, puis essayer de vous en échapper. (Kayde Software).

c : DR48 0578  
SP48 0579  
V64 0580



## HORROR ATOLL

SPiD



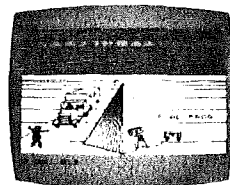
La journée était splendide et d'un coup, un ouragan a balayé l'île. Plus un abri et il faut survivre. Devinez quel est cet objet échoué sur le rocher au milieu du lagon ? (Kayde Software).

c : DR48 0581  
SP48 0582  
V64 0583



## ROAD FROG

SPiD



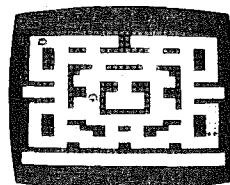
Aidez la pauvre grenouille à rentrer chez elle : vous devez d'abord traverser une route à grande circulation et éviter bien sûr de la faire écraser, puis une prairie infestée de serpents, puis, de pierre en pierre, une rivière avec un crocodile. Au clavier, vous commandez la direction des sauts. (Spectrum Games).

c : SP16 0584  
OR 0585



## MONSTER MUNCHER

SPiD



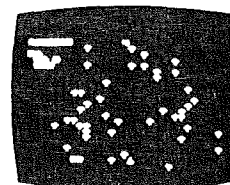
Une version anglaise pour Spectrum et Oric du célèbre Pacman. Graphiques haute résolution en couleurs et effets sonores. Vous dévorez des pommes dans un labyrinthe en évitant de vous faire manger par les monstres qui l'habitent. (Spectrum Games).

c : SP16 0586  
OR 0587



## CATERPILLA

SPiD



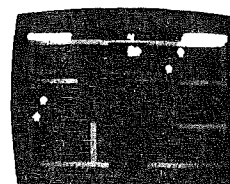
La chenille part toujours à l'heure ! Ici, elle descend dans un jardin en slalomant entre les champignons et sa trajectoire est imprévisible. Si vous la touchez, elle se divise en 2 parties qui vont chacune de leur côté continuer à descendre. Si l'une vous atteint, vous êtes fichu ! Attention aussi à la sauterelle qui traverse l'écran... (Spectrum Games).

c : SP16 0588  
OR 0589



## FRENZY

SPiD



Armé d'un pistolet laser, vous vous attaquez au Q.G. électrifié des Robots, afin de contrecarrer leurs plans d'invasion. Bien sûr, vous êtes tout seul, et bien sûr vous devrez abattre tous les robots ! (Spectrum Games)

c : SP16 0590  
OR 0591

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



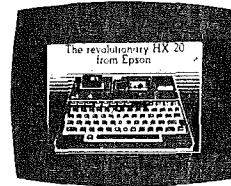


SPiD

mc:HX16 0597

Enfin des programmes de jeux pour l'Epson HX 20 ! Dans celui-ci, vous devrez contrecarrer les débordements d'un kaleïdoscope qui a tendance à envahir l'écran ! (Kuma Software)

STAMPOUT

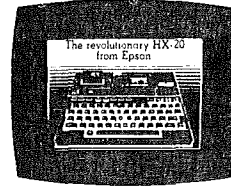


SPiD

mc:HX16 0598

4 jeux HX sur une seule micro-cassette : Black jack, un jeu de cartes de casino, Moonlander, un jeu d'aventures spatiales, Biorythm qui vous permettra de prévoir sur le mois vos moments de « forme » intellectuelle, physique ou nerveuse et enfin 39 Steps, un jeu de mémoire visuelle et auditive à difficulté croissante. (Kuma Software)

ENTERTAINMENT PACK

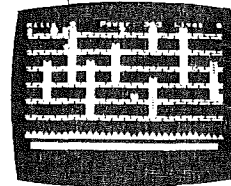


SPiD

c: SP16 0599

Vous vous trouvez aux enfers, dans un labyrinthe de plateformes communiquant entre elles par des échelles, et vous y êtes poursuivi par des monstres, des démons rouges et des Vampires blancs que vous envoie le Singe fou ! Vous devez les éviter, ou les assommer avec votre marteau magique. (Softek)

MONSTERS IN HELL

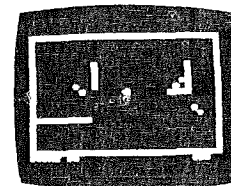


SPiD

c: SP16 0600

Une version Spectrum du célèbre Bersek. Vous pensiez que la planète Zeton était un endroit de tout repos quand, au milieu d'un labyrinthe en clotures électrifiées, les Robons ont attaqué ! Vous n'avez que votre pistolet laser pour vous défendre. (Softek)

ROBON

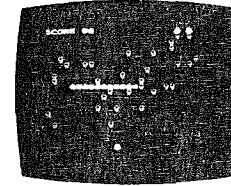


SPiD

c: SP16 0601

Une autre version de la Chenille, avec quelques extras : l'araignée qui patrouille au niveau inférieur, le scorpion qui passe au dessus et vous bombarde de ses larves mortelles... 9 niveaux de difficulté successifs, graphiques haute résolution couleurs. (Softek)

MEGAPEDE



SPiD

c: SP16 0602

Le Devron, représentant des forces du mal, vous envoie ses oiseaux de feu (Firebirds) pour détruire les derniers bastions de l'humanité. Leurs escadrilles d'attaque sont diaboliques et ils reçoivent l'aide des bombardiers bleus. Si vous les laissez se développer, ils vous submergeront : votre seul espoir est d'anéantir le vaisseau principal. (Softek)

FIREBIRDS

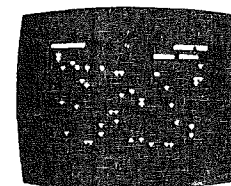


SPiD

c: SP16 0603

Battez-vous contre les seigneurs des Ténèbres, qui montent des vautours infernaux. Vos commandes, les flèches de direction pour vous déplacer, et les touches du bas pour voler car... vous vous déplacez dans l'espace entre des plateformes que vous devrez éviter. Très belle représentation graphique (Softek)

JOUST

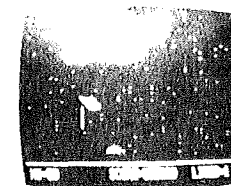


SPiD

c: OR48 0606

Le célèbre jeu d'arcades est maintenant disponible pour l'Oric 1 en graphiques haute résolution couleurs, avec effets sonores, avec toutes les caractéristiques de l'original. Version 16K disponible bientôt. (Softek)

GALAXIANS



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



## SUPER METEORS

SPiD

EXIGEZ  
LE LABEL  
DE QUALITÉ  
SPiD

C'est la version Oric de Asteroids, avec quelques améliorations sur le plan graphique. Vous cherchez votre chemin dans la galaxie en évitant un essaim de météorites, à la recherche du vaisseau des extra-terrestres que vous devez détruire. (Softek)

c: OR16 0607



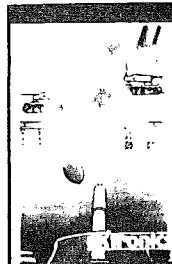
## PENETRATOR

SPiD



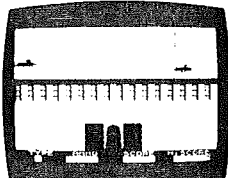
Un superbe jeu d'animation graphique : aux commandes de votre vaisseau, vous devez piloter à travers des galeries, et détruire bases de lancement, vaisseaux ennemis, tours radar etc.. (Softek)

c: OR16 0608



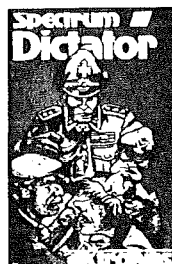
## 3D TANKS

SPiD



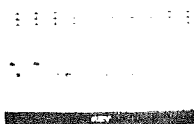
Utilisez votre sang-froid, votre adresse... et une pièce d'artillerie pour faire sauter les tanks ennemis qui traversent le pont devant votre canon. Représentation graphique en 3 dimensions avec effets sonores. (DK'Tronics).

SP16 0721



## DICTATOR

SPiD



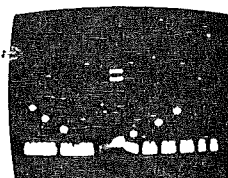
Vous sentez-vous les épaules assez solides pour être dictateur ? Il vous faudra mater le peuple, garder la faveur de votre police secrète et de l'armée, gérer la politique extérieure et l'économie du pays, tout en survivant aux tentatives d'assassinat. (DK'Tronics).

SP48 0722



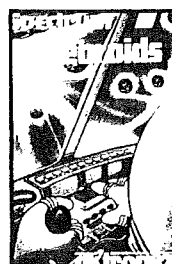
## SPAWN OF EVIL

SPiD



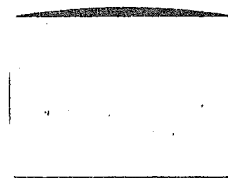
Un jeu de guerre dans l'espace, mais les capacités de reproduction des cellules ennemies mettront votre stratégie à rude épreuve. Bruitages et représentation graphique incroyables pour un jeu ne nécessitant que 16k. (DK'Tronics).

SP16 0723



## METEROIDS

SPiD



La meilleure version pour Spectrum de ce célèbre jeu d'arcade (Asteroids). Possibilité de choix de personnages. Fractionnement des météorites, les morceaux pouvant se fractionner à leur tour. (DK'Tronics).

SP16 0724



## 3D GRAND PRIX

SPiD



Une caractéristique unique de ce jeu de courses automobiles est sa régulation automatique de la difficulté : plus on provoque d'accidents, et plus le jeu devient facile. Vision de la piste par le joueur. Evitez les obstacles au fil des tours, et le drapeau à damiers s'abaissera devant vous. (DK'Tronics).

ZX16 0725



## MINES OF SATURN

SPiD



2 jeux d'arcade dans le style guerre de l'espace sur la même cassette. Mines of Saturn et Return fo Earth. Habileté et réflexes nécessaires. (Mikrogen).

OR 0726

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

# LOGICIELS DE JEUX

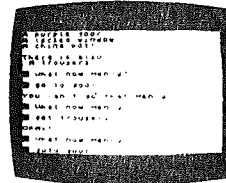


SP48 0727

SPiD

Quoiqu'un peu difficile, un jeu hilarant et complètement original : Henry pique les économies du ménage pour aller faire la fête, mais il doit d'abord s'habiller, puis sortir sans réveiller le bébé ou marcher sur la queue du chat, sinon... gare à Martha et sa terrible hache ! (Mikrogen).

## MAD MARTHA

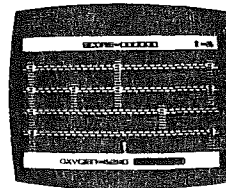


SP16 0728

SPiD

Une version Spectrum de l'Apple Panic : vous grimpez un invraisemblable échaffaudage d'échelles en évitant les pommes qu'un titan ennemi vous jette dessus. La difficulté du jeu augmente au fur et à mesure de vos bons résultats. Graphiques haute résolution couleurs. (Mikrogen).

## PANIC

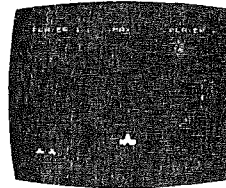


SP16 0729

SPiD

En vous dirigeant au-dessus d'une planète ennemie, vous devez secourir des humanoïdes, détruire la base principale des extraterrestres et échapper aux chasseurs et autres missiles. Un jeu d'arcade aux graphismes de classe professionnelle. (Mikrogen).

## COSMIC RAIDERS

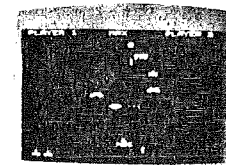


SP16 0730

SPiD

Se joue à 1 ou 2 joueurs, avec joystick ou au clavier. Il est très difficile de survivre aux Zombies de l'espace : ils se déplacent en formation, et leur direction est absolument imprévisible. Si vous échappez à la première attaque, ils reviendront en formation encore plus serrée. (Mikrogen).

## SPACE ZOMBIES

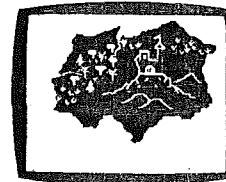


d: 48 0609

SPiD

Un jeu d'aventures désigné comme un classique par la revue SOFTALK. Embarquez vous sur la mer de SARGALO, explorez des îles, des cavernes et des châteaux. Vous réunissez vos forces et vos armes pour battre le cruel calife de LAPOUR. Hautes résolutions couleurs. ( Synergistic Software).

## ODYSSEY : COMPLETE ADVENTURE

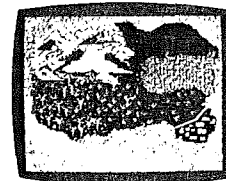


d: 48 0610

SPiD

Les forces de la sorcellerie s'unissent pour repousser l'expansion des scientifiques du royaume d'Atlantis. La bataille finale peut déboucher soit sur l'asservissement total du monde à Atlantis, soit sa destruction totale, avec les forces du mal qu'il représente. (Synergistic Software).

## ADVENTURE TO ATLANTIS

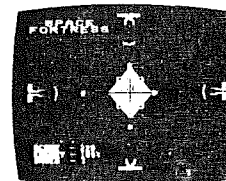


d: 48 0611

SPiD

Les Griplems envahissent votre galaxie et vous devez les repousser. Le jeu se passe en 2 temps. D'abord la bataille de l'espace, ensuite l'évacuation de la planète Arcturus vers le vaisseau, la navette étant elle aussi attaquée par les Griplems. Graphiques HGR et effets sonores. (Synergistic Software).

## ESCAPE FROM ARCTURUS

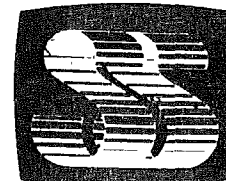


d: 48 0612

SPiD

Une superbe représentation graphique du poste de contrôle envahit l'écran, alors que vous pilotez votre vaisseau à travers un champ de météorites. Vous devrez rejoindre Aldebaran sans avoir épuisé vos réserves de carburant, ni « craché » votre vaisseau à l'atterrissage, et en ayant échappé aux météorites et aux pirates. Sur la même disquette, un 2<sup>e</sup> jeu : Procton Warriors. (Synergistic Software).

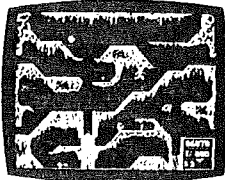
## APPOINTMENT AT ALDEBARAN





## CRISIS MOUNTAIN

SPiD



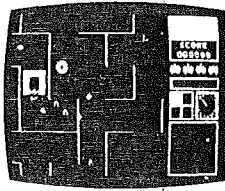
Plusieurs niveaux de difficulté pour ce jeu d'adresse et de calcul ! Pourrez-vous, à travers un dédale de couloirs, des coulées de lave brûlante, et en évitant une chauve-souris radioactive, désamorcer une explosion qui peut déclencher l'éruption d'un volcan ? (Synergistic Software).

d: 48 0613  
A 48 0614



## BOLO

SPiD



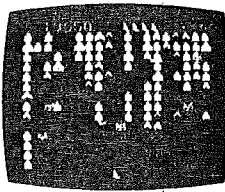
C'est un jeu de tanks à plusieurs niveaux de difficulté, en graphiques haute résolution, et basé sur un célèbre roman de science-fiction de Keith Laumer. Le champ de bataille est grand 132 fois comme l'écran de votre Apple, qui représente votre fenêtre de vision. Pour vous repérer, vous aurez besoin de vos instruments, également représentés sur l'écran. (Synergistic Software).

d: 48 0615



## NIGHTMARE GALLERY

SPiD



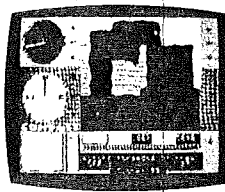
Est-ce que les forces surnaturelles réussiront à vous expédier dans l'au-delà plus tôt que prévu ? Votre aura et vos balles d'argent vous protégeront des loups-garous, des vampires et autres momies qui vous poursuivent dans un cimetière en pleine nuit. Bien fait pour vous ! qu'est-ce que vous allez faire dans un endroit pareil ? (Synergistic Software).

d: 48+J 0616



## U-BOAT COMMAND

SPiD



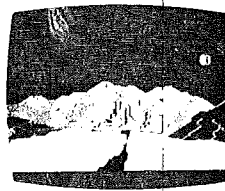
Vous commandez un sous-marin en mission pour détruire un porte-avion ennemi et le convoi qui l'escorte. Vous pilotez aux instruments ou au périscope, mais en surveillant l'état de vos batteries et de vos réserves de carburant et d'air. Un jeu de guerre en temps réel, graphiques HGR. (Synergistic Software).

d: 48 0617



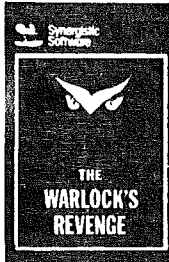
## PROBE ONE

SPiD



Vous explorez la planète Eldriss V, pour découvrir le Transmitter, dispositif secret dont vous avez besoin pour sauver votre peuple. Vous vous trouvez donc dans un laboratoire dont les dispositifs vous sont inconnus, et vous devrez en découvrir l'utilisation pour aller de l'avant. (Synergistic Software).

d: A 48 0618



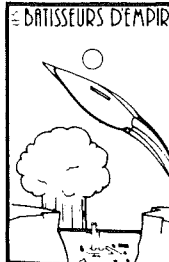
## WARLOCKS' REVENGE

SPiD



Débarrassez votre royaume du mauvais OLDORF qui terrorise les populations. Un jeu d'aventures où l'on définit les personnages (Guerrier, homme fort, magicien..) qui vont accomplir la mission d'atteindre le château d'Oldorf. (Synergistic Software).

d: A 40 0619



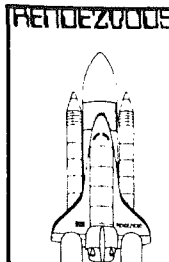
## LES BATISSEURS D'EMPIRES

SPiD



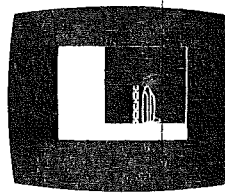
Ce jeu simule vos efforts pour survivre dans un environnement extra-terrestre hostile. Participez à la conquête coloniale, ou restez marginal, à la frontière de la civilisation, vous aurez de toutes façons à changer de vie ! (Edu-Ware traduit en Français par Computerre).

d: 48 0620



## RENDEZ-VOUS

SPiD



Simulation du vol de la navette spatiale en 4 phases : décollage, vol spatial, jonction, puis vie dans la station orbitale. Les graphiques en haute résolution vous matérialisent la difficulté d'une telle mission. La quatrième phase, la vie dans la station, est représentée en 3 dimensions. (Edu-Ware traduit en Français par Computerre).

d: 48 0621

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

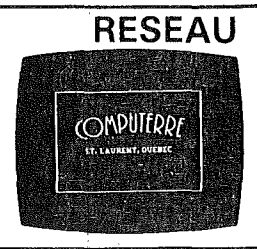
LOGICIELS DE JEUX

**SPiD**

d: 48 0622

**RESEAU**

Réseau est une simulation du procédé par lequel les chaînes de télévision sélectionnent leurs programmes. Vous devrez faire, en tant que directeur de chaîne, des propositions de nouvelles émissions et planifier vos horaires pour faire concurrence aux autres chaînes. Gare aux indices d'écoute ! (Edu-Ware traduit en Français par Computerre).



**SPiD**

d: 48 0623

**TERRORISTE**

Nous sommes en l'an 2000, la terre est un gigantesque campement armé : les pays sont déchirés par la guerre civile. Les exigences des rebelles se font de plus en plus pressantes. Les forces gouvernementales devront les affronter sur 3 scénarios. Attaque de la Tour Eiffel, détournement d'un Concorde et enfin chantage à l'arme atomique. (Edu-Ware traduit en Français par Computerre).

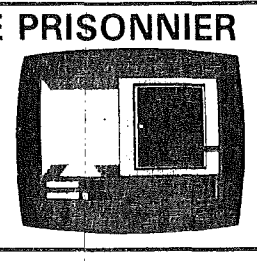


**SPiD**

d: 48 0624

**LE PRISONNIER**

Tiré du célèbre feuilleton T.V. Ancien des services secrets, vous avez démissionné car vous n'étiez plus d'accord avec la politique de votre service et.. drogué, vous vous retrouvez dans le bagne de l'île... Vous devrez vous échapper, ou survivre malgré la surveillance et les lavages de cerveau, ou être écrasé par le système. (Edu-Ware traduit en Français par Computerre).

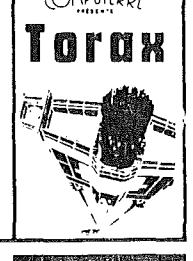
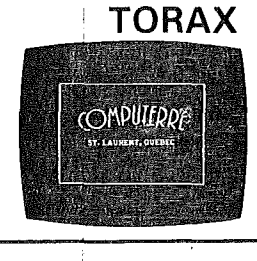


**SPiD**

d: 48 0625

**TORAX**

Vous survolez le sol de votre planète natale quand vous vous apercevez qu'une flotte de vaisseaux ennemis est en train de détruire vos dernières réserves de carburant nucléaire. A vous de les abattre, sans tout faire sauter... (Créative Computing traduit en Français par Computerre).

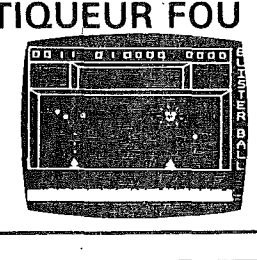


**SPiD**

d: 48 0626

**BLISTERBALLE - LE PLASTIQUEUR FOU**

2 jeux sur une disquette : Blister Balle. Vous êtes coincé dans une pièce sans issue par des extra-terrestres, qui vous surveillent et vous bombardent de balles explosives. Plastiqueur fou: Il s'est échappé et aligne des rangées de bombes au dessus de votre tête. Vous devrez les détruire avant qu'elles n'explosent. (Creative computing traduit par Computerre).



**SPiD**

d: 48 0627

**CONTROLEUR AERIEN**

Des avions décollent et atterrissent à une cadence de plus en plus rapide. Vous dirigez jets et avions à hélice en surveillant votre écran de radar et votre seule issue si vous êtes submergé, sera de détourner un avion sur un 2<sup>e</sup> aéroport. (Créative computing traduit par Computerre).

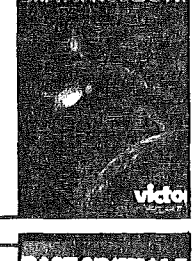
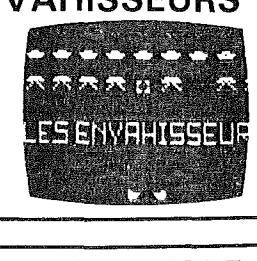


**SPiD**

c: VL+J 0644

**ENVAHISSEURS**

Vous devez détruire les envahisseurs venus du cosmos avant qu'ils n'atteignent la terre. 3 niveaux de difficulté. Basse résolution. (V.L.D.)



**SPiD**

c: VL+J 0645

**BASE SPATIALE**

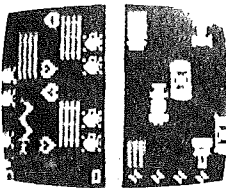
Le dernier bastion de notre civilisation est attaqué par des extra-terrestres déterminés à conquérir la galaxie. Votre base doit les détruire avant qu'ils ne réussissent. Réflexes et adresse nécessaires. (V.L.D.)





## GRENOUILLE

SPiD



Une version française du célèbre FROG d'outre-manche. Vous commandez les bonds de la grenouille pour lui faire traverser sans encombre l'autoroute puis la rivière. (V.L.D.)

c: VL+J 0646



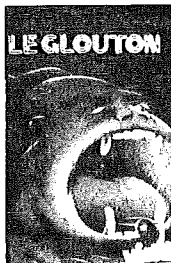
## CHATBYRINTHE

SPiD



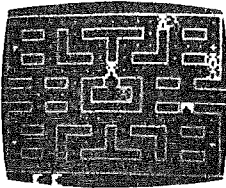
Echappez-vous du labyrinthe avant votre adversaire et prenez garde à l'ordinateur, déguisé en chat, qui vous poursuit. 5 options de jeu à jouer à 2, ou seul contre l'ordinateur. (V.L.D.)

c: VL 0647



## GLOUTON

SPiD



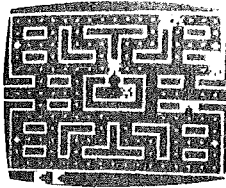
Parviendrez-vous à dévorer les plats bleus disséminés dans le labyrinthe avant que les gardiens ne vous attrapent ? Les méga-vitamines avalées vous permettront pendant quelques secondes de devenir chasseur. (V.L.D.)

c: VL+J 0648



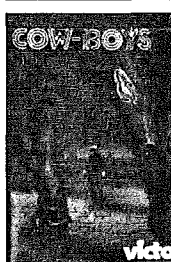
## EXTENSION GLOUTON

SPiD



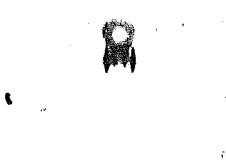
A utiliser avec le programme précédent, pour jouer sur 10 configurations différentes de labyrinthes. (V.L.D.)

c: VL 0649



## COW BOYS

SPiD



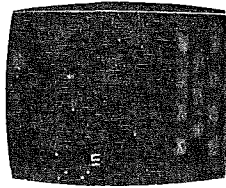
Le duel au six-coups, comme dans l'ouest ! Vous vous dissimulez derrière des obstacles mais attention : vous pouvez être atteint par une balle en trajectoire directe mais aussi en ricochet. Se joue bien sûr à 2. (V.L.D.)

c: VL+J 0650



## MUR DE BRIQUES

SPiD



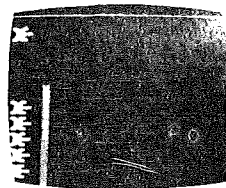
Un classique du jeu d'ordinateur. Vous détruisez une à une les briques d'un mur avec une raquette et un projectile qui accélère... Peut se jouer à 2 (V.L.D.)

c: VL+J 0651



## COMBAT

SPiD



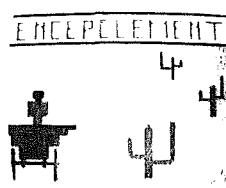
Une bataille de tanks enragée ! Combine adresse au tir de précision et habilité à manœuvrer pour détruire les tanks adverses en évitant leurs coups. L'adversaire peut même sournoisement détruire vos tanks au garage ! (V.L.D.)

c: VL+J 0653



## ENCERCLEMENT

SPiD



Tracez une piste de couleur au delà des obstacles et autour des frontières mais prenez garde à ne pas vous laisser encercler par la piste de l'adversaire. Jeu d'adresse et de stratégie pour 1 ou 2 joueurs. (V.L.D.)

c: VL+J 0654

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS DE JEUX

**LOGICIELS DE JEUX**  
 Exigez le label de qualité SPiD.  
 Réclamez votre carte de garantie.

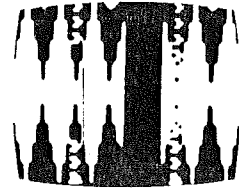


c: A 16 0691  
 d: A 24 0692  
 32 0693

**SPiD**

Ce programme joue, teste votre habileté et vous permet d'améliorer votre jeu. De plus, on peut jouer à l'écran contre l'ordinateur ou contre un adversaire, ou même faire jouer l'ordinateur contre lui-même ! Le lancer des dés peut être fait par le joueur (résultats entrés au clavier) ou par l'ordinateur (tirage aléatoire). (Dynacomp).

**BACKGAMMON**



DYNACOMP

d: A 48 0694  
 48 0695

**SPiD**

Ce programme permet de jouer au Blackjack (l'ordinateur tient la banque contre 1 à 6 joueurs) mais aussi de se perfectionner à ce jeu : il enseigne les différentes méthodes d'évaluation des mises, de comptabilisation des cartes tirées au sabot avec analyse de vos résultats. (Dynacomp).

**BLACKJACK COACH**



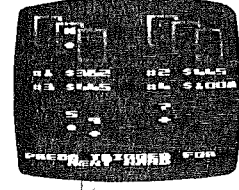
DYNACOMP

c: A 24+J 0687  
 d: A 24+J 0688

**SPiD**

Un jeu de cartes qui a été popularisé par James Bond dans Casino Royale. De 1 à 4 joueurs peuvent risquer des fortunes contre l'ordinateur qui tient la banque. (Dynacomp).

**BACCARAT**



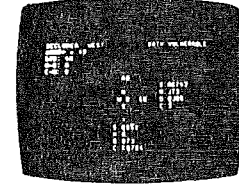
DYNACOMP

d: A 48 0689  
 48 0690

**SPiD**

Un programme de bridge très avancé qui tiendra la compétition des heures durant. L'ordinateur joue nord en tant que votre partenaire et est/ouest comme adversaire. Vous avez la possibilité de rejouer une partie en inversant les mains avec votre partenaire, pour comparer et améliorer votre façon de jouer. (Dynacomp).

**BRIDGE MASTER**



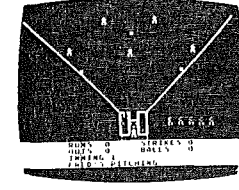
DYNACOMP

d: A 40+J 0696

**SPiD**

Enfin un jeu de baseball où l'on est sur le terrain : à deux ou contre l'ordinateur, on lance, court, bat, etc.. Toutes les subtilités du baseball avec le vocabulaire original... (Dynacomp).

**CACTUS LEAGUE BASEBALL**



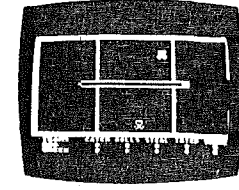
DYNACOMP

c: A 16+J 0697  
 d: A 24+J 0698

**SPiD**

Dérive du célèbre film américain, un sport qui combine le hockey, le patin à roulettes... et les sports de combat les plus violents. Se joue à 2 sur une piste ovale, avec 3 niveaux de difficulté du simple combat à la mort subite ! (Dynacomp).

**ROLLERBALL**



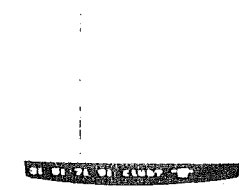
DYNACOMP

c: SP 16 0563

**SPiD**

Défiiez vos amis pour un vrai tournoi de golf, jusqu'à 4 participants. Vous choisissez le parcours de 1 à 18 trous, votre handicap, et dès le premier trou, votre club. La balle est dirigée par des indications d'angle et la distance dépend du club choisi. (Virgin Games)

**GOLF**

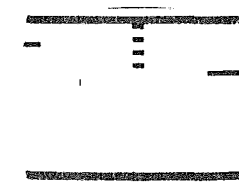


c: VL+J 0652

**SPiD**

Servez, rattrapez de volée ou smashez, tous les coups sont permis pour battre votre adversaire.. ou l'ordinateur. Attention, dans ce cas, l'ordinateur ne fume pas et a du souffle ! (V.L.D.)

**VOLLEY-BALL**



**COMPUTER BASEBALL**

**SPiD**

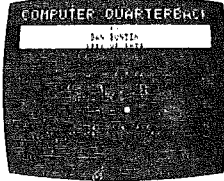
**EXIGEZ  
LE LABEL  
DE QUALITÉ  
SPiD**

Pour diriger votre équipe dans le championnat de 1<sup>ère</sup> division de la ligue de Baseball, vous avez le choix entre 25 options de stratégies, mais vous pouvez aussi élaborer les vôtres. (Stratégic Simulation).

d: 48 0183

**COMPUTER QUATERBACK**

**SPiD**



Notre célèbre reproduction en jeu de société du championnat semi-professionnel de la ligue de football américain, enfin transposé sur ordinateur. Nécessite une paire de Paddles. (Stratégic Simulation).

d: 48 0184

**COMPUTER FOOTBALL STRATEGY**

**SPiD**

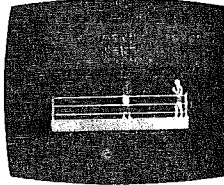


Une version ordinateur du célèbre jeu de société popularisé par AVALON HILL, qui a été primé de nombreuses fois, y compris par les revues de football pro. Obliger constamment le joueur à prendre des décisions tactiques sur les formations offensives ou défensives. Opposez votre intelligence à l'ordinateur ou à un 2<sup>e</sup> joueur. (Avalon Hill).

c: T 16 0301  
d: IBM 0302  
T 32 0303  
V 64 0304

**KNOCKOUT**

**SPiD**



C'est la simulation, pour 1 ou 2 joueurs, d'un combat très court, reproduit en graphique haute résolution. Chaque joueur contrôle son boxeur au moyen d'un joystick. L'issue du match dépendra de votre rapidité et de votre adresse. (Avalon Hill).

c: A 16 0305

**STATIS PRO BASEBALL**

**SPiD**



Revivez une saison entière de Baseball, basée sur des statistiques réelles. AVALON HILL a analysé, pour une saison entière, les performances de chaque joueur, et les a mises en mémoire : chaque joueur jouera donc comme dans la réalité. Votre habileté comme entraîneur, peut faire d'un raté un crack. (Avalon Hill).

c: T 16 0306  
d: 48 0307  
T 32 0308

**BREAKTHRU**

**SPiD**



Un jeu écrit en langage machine qui donne de l'action rapide en 3 dimensions et haute résolution. C'est un peu comme le squash qui serait joué dans l'espace ! Aussi spectaculaire à regarder qu'agréable à jouer, le jeu consiste à éliminer 5 parois à l'opposé de la raquette maniée au moyen du joystick. (Avalon Hill).

c: T 16 0309

**COMPUTER BASEBALL STRATEGY**

**SPiD**

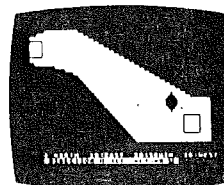


Permet au joueur, en tant que manager de l'équipe, de se mesurer à un adversaire rusé et imprévisible. L'ordinateur. Un très grand réalisme de jeu allié à une grande facilité de mise en œuvre. COMPUTER BASEBALL STRATEGY est pour vous. (Avalon Hill).

c: A 32 0310  
32 0311  
T 32 0312

**SUNDAY GOLF**

**SPiD**

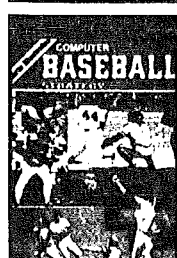
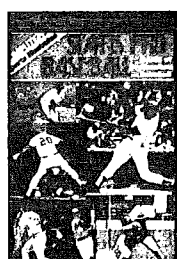
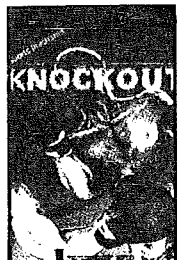
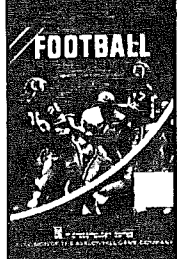
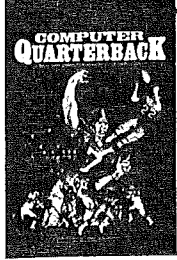


Si vous adorez le golf, mais craignez la pluie ou le rhume des foies.. Sunday Golf est pour vous ! On choisit le parcours, le nombre de joueurs et même le type de club ! Excellents graphiques et effets sonores ; un green ouvert 24 heures sur 24. (Adventure International).

c: A 16 0476

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

**LOGICIELS DE JEUX**



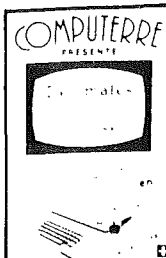
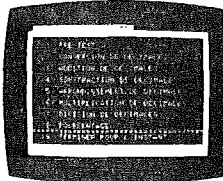




Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

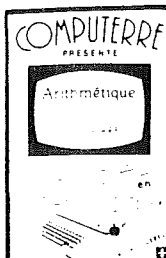
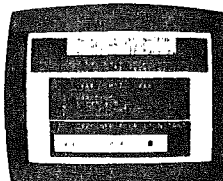
**LOGICIELS EDUCATIFS**

<p>d: 🍏 48 0085</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>KNOW YOUR APPLE II e</b></p> <p>Un excellent logiciel pour ceux qui viennent d'acquérir un Apple : musique, voix, graphiques, couleurs etc.. ce logiciel est un excellent panorama de tout ce que vous pouvez faire avec votre ordinateur. (Muse).</p>		
<p>c: A 16+J 0115 d: A 24+J 0116 🍏 48 0117</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>ASTRO WORD SEARCH</b></p> <p>Une grille de mots entrelacés à travers l'écran. L'ordinateur vous indique le nombre de mots cachés, et tient votre score à jour. Existe avec lexique en Anglais et en Espagnol pour développer votre vocabulaire. (Program Design).</p>		<p><b>EXIGEZ LE LABEL DE QUALITÉ SPiD</b></p>
<p>d: 🍏 48 0118</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>THE NEW STEP BY STEP</b></p> <p>Cours d'auto-formation au basic. L'écran vous indique les programmes et leurs résultats. Chaque fois qu'une fonction est expliquée et illustrée, la cassette audio vous pose des questions ou des exercices, dont la réponse est vérifiée par l'ordinateur. (Program Design).</p>		
<p>d: A 32 0498 🍏 48 0499 V 64 0500 k: V 20 0501</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>TYPE ATTACK</b></p> <p>Améliorez votre vitesse de frappe, en vous amusant. Des lettres tombent du ciel, menaçant de tout détruire. Si vous tapez la lettre correspondante pendant sa chute, elle explose avant de toucher le sol, et vous êtes sauvé... mais pas pour longtemps, quand vous avez détruit les lettres, elles se remettent à pleuvoir par mots entiers ! (Sirius).</p>		
<p>c: V 64 0559 d: A 32 0560 V 64 0561</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>WORDRACE</b></p> <p>Conçu à l'origine comme un jeu de vocabulaire pour les enfants anglophones, Wordrace peut être utilisé avec profit pour développer votre vocabulaire anglais. Sous forme de jeu en QCM pour 1 à 4 joueurs. (Don't Ask).</p>		
<p>d: 🍏 48 0629</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>LE BASIC EXPLIQUE</b></p> <p>Enfin un cours qui enseigne de façon progressive et simple (et en français !) le Basic APPLESOFT. 14 modules d'enseignement sur le disque 1, 11 exercices de travaux pratiques sur le disque 2 avec un manuel d'exercices complet. (Computerre)</p>		
<p>d: 🍏 48 0630</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>COMPTADDITION</b></p> <p>Rend amusant l'apprentissage du calcul mental en stimulant la curiosité intellectuelle. Si l'utilisateur progresse à son rythme, des jeux interactifs récompensent ses réussites. (Computerre)</p>		<p><b>comptaddition</b></p>
<p>d: 🍏 48 0631</p>	<p><b>SPiD</b></p>	<p><b>FRACTIONS</b></p> <p>Logiciel éducatif sur la manipulation des fractions. réduction au même dénominateur, les quatre opérations sur les fractions, définitions et composantes. Niveau fin d'école primaire. (EduWare traduit en Français par Computerre).</p>		<p><b>COMPUTERRE PRÉSENTE</b></p> <p>Fractions</p>

**DECIMALES****SPiD**

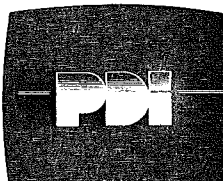
Un logiciel complet sur la manipulation des décimales, les 4 opérations, leur application et l'équivalence avec les pourcentages, avec les règles de conversion. Enseignement progressif avec exercices de contrôle permanent. (Edu-Ware traduit en Français par Computerre).

d: 48 0632

**ARITHMETIQUE****SPiD**

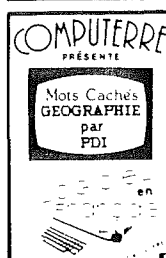
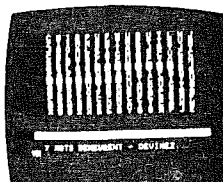
Un programme d'éducation qui peut s'utiliser à 2 niveaux, apprentissage pour le primaire, ou perfectionnement ou révision pour le début du secondaire. L'enseignant (ou le parent) a le contrôle du niveau, des variables du système et des résultats des exercices. Entraîne à la manipulation des 4 opérations arithmétiques et de leurs combinaisons. (Edu-Ware traduit en Français par Computerre).

d: 48 0633

**AUGMENTEZ VOTRE VOCABULAIRE****SPiD**

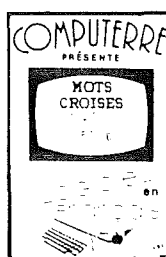
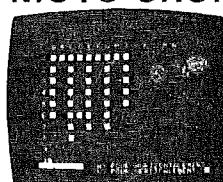
Ce programme présente 400 questions sur les synonymes et les antonymes. Affichage en majuscules et minuscules accentuées sans aucun hard supplémentaire. Niveau 10 ans à adultes. (Program Design traduit en français par Computerre)

d: 48 0634

**MOTS CACHES : GEOGRAPHIE****SPiD**

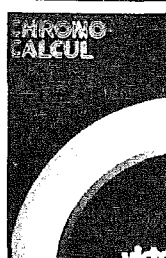
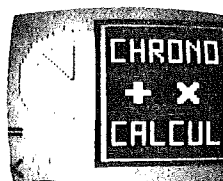
Cherchez les mots cachés dans un champ de lettres choisies par l'ordinateur. Les mots peuvent être dissimulés horizontalement, verticalement, en diagonale, à l'endroit ou à l'envers. Le thème du jeu est bien sur les noms géographiques. (Program Design traduit par Computerre)

d: 48 0635

**MOTS CROISES ET MOTS SECRETS****SPiD**

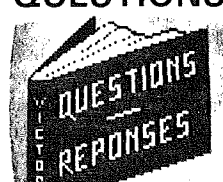
Des centaines de mots croisés et d'exercices d'épellation sont établis par l'ordinateur à partir d'un vocabulaire de plus de 700 mots. (Program Design traduit par Computerre)

d: 48 0636

**CHRONO-CALCUL****SPiD**

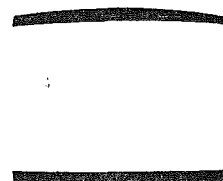
Exercez votre mémoire des tables de multiplication ou d'addition face au chrono qui est votre pire adversaire. Grands ou petits devront combiner ces opérations pour obtenir des résultats donnés. (V.L.D.)

c: VL+J 0659

**QUESTIONS-REPONSES****SPiD**

Testez votre mémoire et vos connaissances dans les domaines de votre choix : une question s'affiche, trouvez la réponse ! Vous pouvez créer vous-même vos séries de questions et les stocker sur cassette (V.L.D.).

c: VL 0660

**B.A. BASIC****SPiD**

Découvrez les premières notions de programmation avec cette cassette d'auto-formation au Basic en français. (V.L.D.)

c: VL 0664

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

**LOGICIELS EDUCATIFS**

**LOGICIELS ÉDUCATIFS**  
 Exigez le label de qualité SPiD.  
 Réclamez votre carte de garantie.

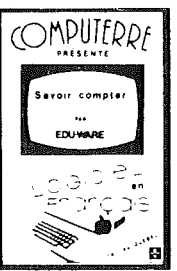
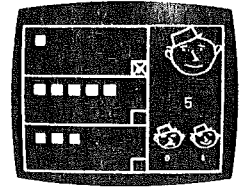


d: 🍏 48 0712

**SPiD**

**SAVOIR COMPTER**

Un excellent programme d'introduction à l'utilisation éducative d'un ordinateur pour des enfants d'âge scolaire. L'utilisation fait appel au jeu, aux effets sonores et les paramètres peuvent être modifiés par l'enseignant. (Edu-Ware traduit en français par Computerre).

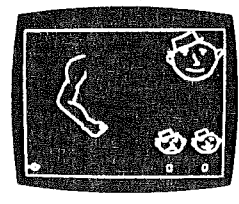


d: 🍏 48 0713

**SPiD**

**SAVOIR ECRIRE**

Pour des enfants en âge pré-scolaire, ou en début de scolarité, une initiation stimulante à l'écriture avec dessins, jeux, effets sonores etc.. Modification possible des paramètres et affichage du « score » de l'enfant. (Edu-Ware traduit en français par Computerre).

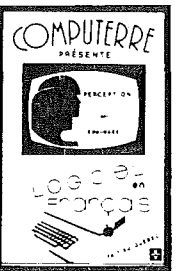
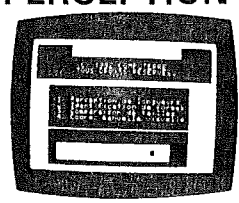


d: 🍏 48 0714

**SPiD**

**PERCEPTION**

3 séries d'exercice pour développer la perception visuelle (analyse d'image, mémorisation des détails..) et 4 pour développer la coordination entre perception visuelle et réaction manuelle. (Edu-Ware traduit en français par Computerre).

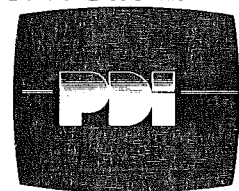


d: 🍏 48 0715

**SPiD**

**CHERCHEZ LA DIFFERENCE - SAVOIR LIRE**

La recherche de différences met en pratique les facultés analytiques nécessaires à la bonne compréhension d'un texte écrit. Pour adolescents ou adultes. Textes en Majuscules-minuscules. (P.D.I. traduit par Computerre).

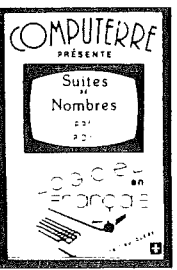
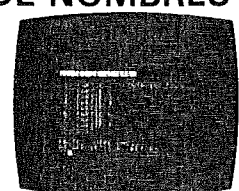


d: 🍏 48 0716

**SPiD**

**SUITE DE NOMBRES**

Comment analyser et résoudre des suites de nombres : les problèmes sont posés mais les solutions avec explication sont disponibles. Stimulation des facultés d'analyse logique et numérique, et de la connaissance des lois de composition. (P.D.I. traduit par Computerre)

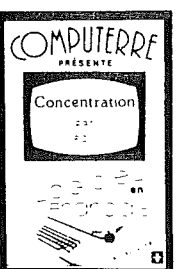
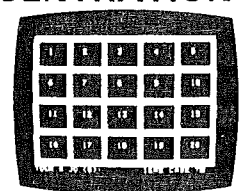


d: 🍏 48 0717

**SPiD**

**CONCENTRATION**

Ce logiciel utilise le concept du jeu pour entraîner les jeunes enfants à la lecture et à la mémorisation visuelle de mots courts (trois à quatre lettres). (P.D.I. traduit par Computerre)

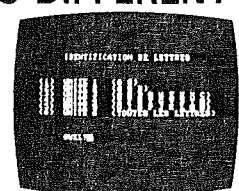


d: 🍏 48 0718

**SPiD**

**PAREIL OU DIFFERENT**

2 exercices pour l'enfant, destinés à lui faire reconnaître les formes par comparaisons, puis les lettres par analogie avec le clavier. Un jeu préparatoire à l'apprentissage de la lecture. (P.D.I. traduit par Computerre)

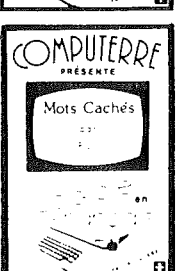
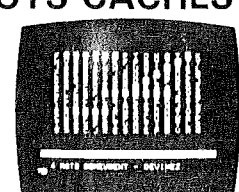


d: 🍏 48 0719

**SPiD**

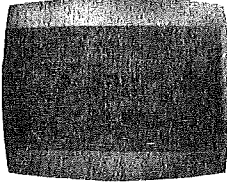
**MOTS CACHES**

Le principe de grille aléatoire avec des mots cachés dans tous les sens à retrouver. Dans celui-ci, le vocabulaire ne suit aucun thème particulier. (P.D.I. traduit par Computerre)



## MULTI SOUND SYNTHESIZER

SPiD

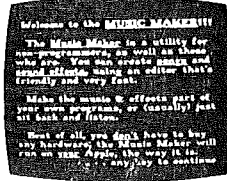


Faites vous-même votre musique, créez vos morceaux.. un logiciel tellement souple et possédant tellement de possibilités qu'il est très long à décrire. Mélodies, bruitages, vous contrôlez au clavier. (Broderbund).

c: V 20 0068

## MUSIC MAKER

SPiD



Sans aucun hard supplémentaire, transformez votre Apple en instrument de musique : plus de 8 octaves, notes jusqu'au quart de quadruple croche, pouvant être mélangées pour produire une polyphonie à 4 voies ou plus.

Commandes par instructions en alphanumériques. Mémorisation par morceaux jusqu'à 1000 notes pouvant être chaînés entre eux. Comporte un programme de kaléidoscope couleur synchronisé avec la musique. Peut être utilisé en sub-routine d'un autre programme. (Sub Logic).

d: 48 0146

## LE PENDU

SPiD

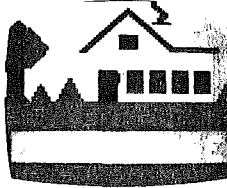


Augmentez votre vocabulaire en vous amusant ! Composez le programme avec des mots que vous aurez choisis et vous pourrez jouer avec vos enfants qui apprendront de façon agréable un vocabulaire que vous aurez sélectionné. (V.L.D.)

c: VL+J 0658

## COLORIMAGE

SPiD



Créer un art vidéo original et coloré sur votre écran. Enseigne l'identification de la couleur et développe la création picturale. Les tableaux créés peuvent être sauvegardés sur cassette. (V.L.D.)

c: VL+J 0661

## CORDON BLEU N° 1

SPiD



«La cuisine informatique», ou 4 façons d'accomoder le poulet. Les 4 premières d'une série de recettes de C.A.O. (Cuisine Assistée par Ordinateur), avec illustrations à l'écran. A pratiquer le week-end en famille sous les conseils du chef VICTOR. (V.L.D.)

c: VL 0681

## MUSIC MAESTRO

SPiD

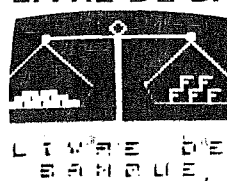


Transformez votre Victor en instrument de musique, puis regardez les notes s'inscrire à l'écran sur une portée ! Vous pouvez mémoriser puis rappeler et éventuellement corriger les morceaux de musique. (V.L.D.)

c: VL16 0663

## LIVRE DE BANQUE

SPiD



Avec ce programme, la fastidieuse corvée du pointage de vos relevés de banque devient un jeu d'enfants : Enregistrement, recherche, correction ou effacement d'écritures jusqu'à 9 999.99 francs, mais on n'est plus à une brique près ! (V.L.D.)

c: VL 0672

## CREDIT

SPiD



Calculez le montant d'un emprunt, sa durée, son taux réel ou le montant des annuités en indiquant les éléments connus, puis imprimez le tableau d'amortissement. (V.L.D.)

c: VL 0673

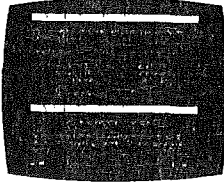


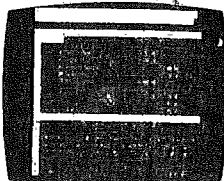
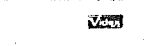

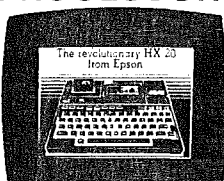

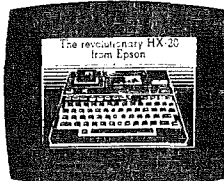

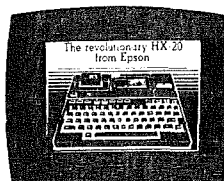

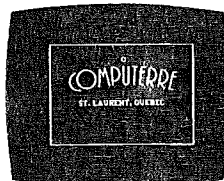
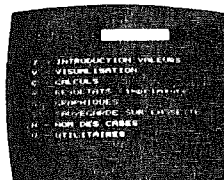



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS FAMILIAUX



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte de garantie.

LOGICIELS TECHNIQUES

<p>d: Apple 0202</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>APPLE WRITER VIDEX</b></p> <p>Ce programme permet un affichage 80 colonnes pour votre Apple Writer, et l'accès réel aux majuscules et minuscules. Avec la carte ENHANCER, il constitue un traitement de texte complet, susceptible de s'adapter à différentes langues. Le chargement est automatique.</p> 	 
<p>d: Apple 0203</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>VISICALC 80 VIDEX</b></p> <p>On peut désormais entrer le Visicalc avec l'affichage des 80 colonnes sur l'écran. Des formules complexes peuvent maintenant être visualisées en entier et plus facilement modifiées. L'affichage se fait en plus en majuscules et minuscules.</p> 	 
<p>mc: HX16 0592</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>WORDPROCESSOR</b></p> <p>Un traitement de textes pour le HX 20 de Epson. Permet de l'utiliser comme une machine à écrire intelligente, à mémoire et portable. Stockage des textes sur microcassette avec catalogue, indicateur de ligne à gauche, saut de page pour l'imprimante extérieure, impression sur l'imprimante incorporée etc... (Kuma Software).</p> 	
<p>mc: HX16 0593</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>SPREADSHEET CALCULATOR</b></p> <p>Indispensable pour faire des calculs financiers sur le HX 20 : le principe du Visicalc, avec une matrice de 15 lignes sur 15 colonnes. Grande vitesse d'exécution et de nombreux perfectionnements pour en faciliter l'emploi. (Kuma Software).</p> 	
<p>mc: HX16 0594 HX32 0595</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>MAIL LISTER</b></p> <p>Permet de gérer un fichier d'adresses en mémoire (60 sur le 16k et 200 sur le 32k) ou sur la micro-cassette. Jusqu'à 8 lignes par fiche. On peut imprimer des étiquettes spéciales qui passent dans la micro-imprimante incorporée sur le HX 20. (Kuma Software).</p> 	
<p>d: Apple 0628</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>TYPEWRITER - DACTYLANGUES</b></p> <p>Un traitement de textes universel, car il permet de créer tous les signes et lettres particuliers de 10 langues, majuscules et minuscules accentuées à l'écran, on peut même accentuer les majuscules. En plus, toutes les fonctions du traitement de texte, frappe, correction, stockage, impression etc... (Computerre).</p> 	<p><b>EXIGEZ LE LABEL DE QUALITÉ SPiD</b></p>
<p>c: VL 0674 VL2HR 0675</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>VIDEOCALC</b></p> <p>Permet de stocker, d'afficher et d'analyser vos informations quantitatives sous forme de tableaux. Entrez, modifiez ou affichez vos valeurs par cellules, par rangée ou par colonne. Possibilité de graphiques, de tableaux ou d'histogrammes et de report sur l'imprimante. La version HR nécessite le Basic III. (V.L.D.)</p> 	
<p>c: VL 0676</p>	<p><b>SPiD</b></p> <p><b>CENTRALE D'ANNONCES</b></p> <p>Créez, composez et mémorisez des messages sur cassette pour les diffuser ensuite sur votre écran. Mettez en valeur vos messages par les effets de couleurs et de son. Outil très efficace en P.L.V. (V.L.D.)</p> 	<p><b>CENTRALE D'ANNONCE</b></p> 

SUPER-INFO

## SUPER INFO



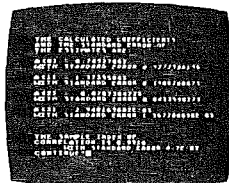
Programme destiné à faire apparaître à l'écran des messages, en jouant sur la couleur et la durée de l'affichage. Possibilité de fonctionnement conversationnel. Capacité : 1000 lignes environ ou 4000 lignes sur le 48 k. (V.L.D.)

SPiD

c VL 0677

SPiD  
micro

## REGRESSION I



Un programme d'analyse qualitative et quantitative d'un échantillonnage : à partir d'une entrée facile des variables, on trace les nuages de points, les courbes de régression, et on calcule et affiche variance, écart-type, coefficient de corrélation, coefficients dérivés etc.. Un package très utile en applications statistiques pour les affaires, la recherche etc.. (Dynamcomp)

SPiD

d : A 24 0700  
32 0701

## ANALYSIS OF VARIANCE



4 groupes de fonctions statistiques dans un package : traitement des moyennes, moyennes carrées..., analyse factorielle de 2 à 5 niveaux de facteurs, analyse de Yates etc.. (Dynamcomp)

SPiD

d : A 24 0702  
32 0703

## BASIC SCIENTIFIC SUBROUTINES I



Un package écrit par F. Ruckdeschel pour obtenir sur un microordinateur sous forme de sous-routines la plupart des formules de calcul utilisées en sciences et techniques : Variables complexes, conversion de coordonnées polaires et sphériques, opérations sur les vecteurs et les matrices, génération de nombres aléatoires et approximations de séries. (Dynamcomp)

SPiD

d : A 48 0704  
48 0732  
T 32 0733

## BASIC SCIENTIFIC SUBROUTINES II

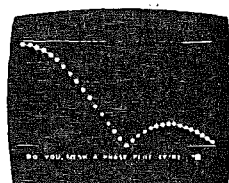


Le deuxième volume avec (entre autres) : approximation par la méthode des moindres carrés, séries de Taylor, fonctions de Bessel, polynômes de Tchebyshev, approximation fonctionnelle par récursion et itération, table d'interpolation différentielle et intégrale, racines réelles ou complexes de fonctions.. le menu est trop long ! (Dynamcomp)

SPiD

d : A 48 0705  
48 0706  
T 32 0707

## ANALYSE DE FOURIER

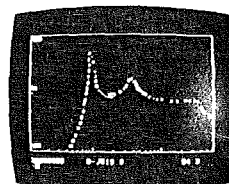


Programme scientifique pour examiner la composition spectrale d'un signal sur une durée donnée (fonctionne par exemple sur un groupe d'impulsions). On entre les données, pas forcément à intervalle constant et on ressort en séries transformées de Fourier avec description d'amplitude et de phase sous forme de tableaux ou de graphes. (Dynamcomp)

SPiD

d : A 48 0708  
48 0709  
T 32 0710

## FILTER ANALYSIS



Analyse l'atténuation réelle d'un filtre réunissant des composants passifs (en dB) et trace sa courbe d'impédance. Si les composants n'ont aucune perte, la courbe d'atténuation correspond à la courbe de réponse du filtre. Affichage en tableaux avec coefficient réfléchi ou en courbes par points. (Dynamcomp)

SPiD

d : 32 0711

## PC CALC



Logiciel de type "spreadsheet" ou tableau utilisable sur le Sharp PC 1500 ou le Tandy pocket. Fonction d'opérations sur les lignes et les colonnes, et possibilité de sauvegarde des données, et de sortie sur la micro-imprimante ou table traçante. Puissant outil de gestion prévisionnelle. (Pocket Soft).

SPiD

PC 0720

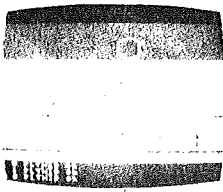
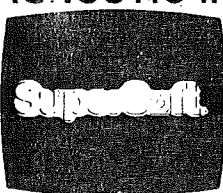

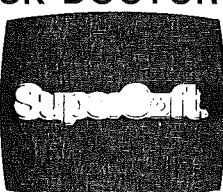

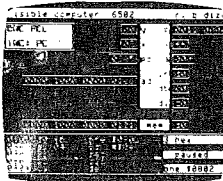


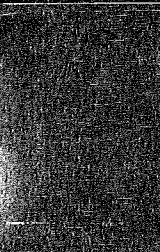
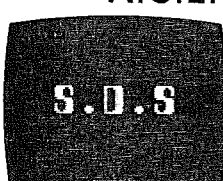
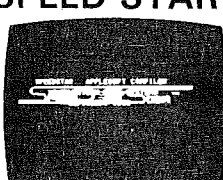

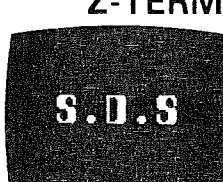

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte de garantie.

LOGICIELS TECHNIQUES

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

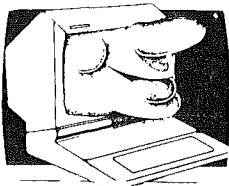
LOGICIELS UTILITAIRES



d: A 40 0462	<p><b>SPiD</b></p> <p>Le FORTH est un langage structuré, rapide qui permet d'étendre les possibilités et la vitesse d'exécution des programmes (jusqu'à 20 fois) sur un Atari. Ses avantages se font surtout sentir au niveau de la création et de l'animation des graphiques en 3 dimensions. (VALPAR)</p>	<p><b>VALFORTH</b></p> 	<p><b>RÉCLAMEZ VOTRE CARTE DE GARANTIE</b></p>
0463	<p><b>SPiD</b></p> <p>Un programme de maintenance pour votre ordinateur : vérifie les 5 zones principales : mémoire, processeur, terminal, imprimante et disque. Peut également faire une "vérification générale et rapide" en moins de 4 minutes. Pour tous micros fonctionnant sous CP/M, 32 k minimum. Existe également en version MS DOS. (SUPERSOFT).</p>	<p><b>DIAGNOSTIC II</b></p> 	
0464	<p><b>SPiD</b></p> <p>Un programme pour récupérer AUTOMATIQUEMENT une disquette "scratchée" ! Le programme entier ne nécessite aucune connaissance du CP/M et fonctionne à partir d'un menu. On peut aussi en faire un usage préventif et vérifier une disquette pour en "vérouiller" les secteurs défectueux. (Supersoft)</p>	<p><b>DISK DOCTOR</b></p> 	
d: 48 0465	<p><b>SPiD</b></p> <p>Un excellent tuteur pour apprendre le langage machine du 6502 ; une simulation du fonctionnement du microprocesseur à l'écran, un ouvrage de guide de 140 pages et une disquette contenant 30 programmes de démonstration de difficulté progressive fonctionnant avec le livre. (Software Masters)</p>	<p><b>VISIBLE COMPUTER</b></p> 	
d: 48 0466	<p><b>SPiD</b></p> <p>Un aide à la programmation et au développement pour l'Apple : il peut afficher en tableau toutes les variables avec les valeurs qu'elles prennent à chaque ligne, liste toutes les lignes ou apparaît une variable donnée, modifier un nom de variable en mémoire etc.. (southwestern data systems)</p>	<p><b>APPLE DOC</b></p> 	
d: 48 0467	<p><b>SPiD</b></p> <p>Un « package » d'utilitaires simples : Editeur de lignes, localisation de variables, conversion décimal/hexa directement au clavier, affichage de place disponible en mémoire ou sur le disque affichage du contenu mémoire en ASCII ou Hexadécimal etc.. (Southwestern Data Systems)</p>	<p><b>A.C.E.</b></p> 	<p><b>RÉCLAMEZ VOTRE CARTE DE GARANTIE</b></p>
d: 48 0468	<p><b>SPiD</b></p> <p>Ce programme vous permet de traduire facilement et rapidement vos programmes en Basic Applesoft en langage machine compile, tellement plus rapide. Permet également d'augmenter les possibilités d'exécution de l'ordinateur, le programme compile tenant beaucoup moins de place mémoire. (Southwestern Data Systems)</p>	<p><b>SPEED STAR</b></p> 	
d: 48 0469	<p><b>SPiD</b></p> <p>Ce logiciel permet d'utiliser la plupart des modems de communication avec la carte Softcard Z80 de Microsoft : Hayes micro-modem, CCS etc..) Permet de définir des macro-instructions, de décoder des caractères cachés dans la transmission, de manipuler des programmes sur la disquette sans perdre les variables etc.. (Southwestern Data Systems)</p>	<p><b>Z-TERM</b></p> 	

**THE VOICE**

SPiD

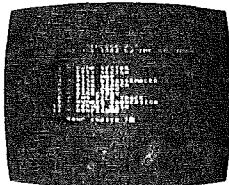


Ce programme donne la parole à votre Apple ! Chaque disque fichier peut stocker jusqu'à 80 mots ou phrases, que vous pouvez rappeler rapidement à l'intérieur d'un programme par une instruction PRINT. (Muse).

d: 48 0074

**SHERLOCK**

SPiD

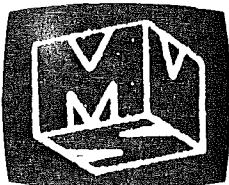


Utilitaire d'analyse de disque pour le DOS II de l'Atari : Lire une disquette secteur par secteur, modifier un secteur ou une piste, désassembler un logiciel, changer un octet sur un secteur, rechercher jusqu'à 32 octets n'importe où dans la disquette, en ASCII ou en Hexadécimal, dresser le catalogue d'une disquette, SHERLOCK sait faire tout ce que le DOS ne sait pas ! (Rantom).

d: A 48 0091

**TRANSFER**

SPiD

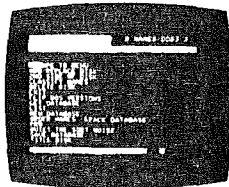


Permet le transfert intégral de fichiers séquentiels entre Apple II et Apple III. Transfère également les pages-écrans Visicalc. On peut donc l'utiliser pour saisir des fichiers, des programmes ou des données sur un Apple II et les traiter sur un Apple III. (Mind Design).

d: 48 0094

**MULTI-DISK CATALOG**

SPiD

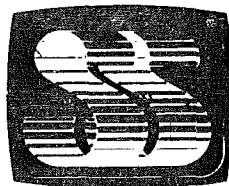


Un utilitaire qui vous permet de gérer une bibliothèque entière de disquettes. Le programme peut lire les catalogues des disquettes en DOS 3.2 ou 3.3, et peut stocker sous forme de bases de données plus de 900 titres, les regrouper en 5 fichiers (différentes catégories de logiciels), et les retrouver par ordre alphabétique. Un remarquable outil d'organisation. (Sensible Soft).

d: 48 0095

**THE BUG**

SPiD



Avec The Bug, vous pouvez contrôler le déroulement d'un programme en assembleur. Vous pouvez entre autres afficher les pas de programme, régler la vitesse de défilement avec le paddle, arrêter en cours, contrôler des routines intactes et les faire défiler à vitesse normale, accéder directement aux commandes du DOS.. Un outil utile au débutant comme au programmeur expérimenté. (Sensible Soft).

d: 48 0096

**BACK IT UP II**

SPiD

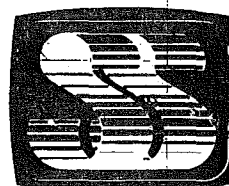


Vous permet de profiter de votre droit de faire des copies d'archives ou de sauvegarde des programme que vous avez acquis légalement. Vous n'aurez plus de cauchemars après avoir renversé une tasse de café sur votre unique exemplaire de Visicalc ! Copie la plupart des programmes sur disquettes 13 ou 16 secteurs, sous dos 3.1 à 3.3, en pascal ou en fortran.. (Sensible Software).

d: 48 0097

**DOS PLUS**

SPiD

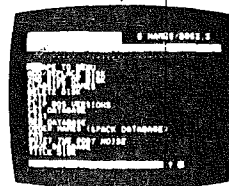


C'est la solution pour pouvoir travailler à la fois avec des disquettes en 13 ou 16 secteurs, sous DOS 3.1, 3.2, 3.2-1, ou 3.3. Ajoute 8 commandes au DOS, 3 établies et 5 que vous déterminerez vous-même. On peut même changer de DOS en cours de déroulement du programme ! (Sensible Soft).

d: 32 0098

**DISK ORGANIZER**

SPiD



Donne une dimension « pro » à votre organisation de disquette : classez le catalogue par ordre alphabétique, rajoutez des titres de groupes de programmes, surlignez en inversé ou en clignotant. Rattrape également des fichiers effacés par « DELETE » ou purge pour empêcher cette manœuvre. Affiche l'occupation du disque sous forme de graphe, verrouille ou déverrouille des fichiers ou des programmes. Fonctionne avec DOS 3.1, 3.2, 3.2-1, 3.3 et Supertext Dos. (Sensible Soft).

d: 32 0099



Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

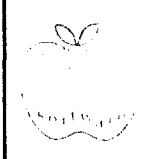
LOGICIELS UTILITAIRES

MUSE  
SOFTWARE

RANTOM  
Microcomputer Software

EXIGEZ  
LE LABEL  
DE  
QUALITÉ  
SPiD

MULTI-DISK  
CATALOG





Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte  
de garantie.

LOGICIELS UTILITAIRES



d: Apple 0100

SPiD

Pour ceux qui ne savent pas récupérer manuellement une disquette accidentée, c'est un excellent outil pour les disquettes 3.2 ou 3.3. Peut tester une disquette et indiquer au DOS d'éviter le secteur défectueux, même si il y a déjà des enregistrements sur la disquette. Si une disquette est défectueuse, il peut également corriger les adresses sur l'index d'occupation du disque, afin d'en éliminer les pistes défectueuses. (Sensible Soft).

DISK RECOVERY

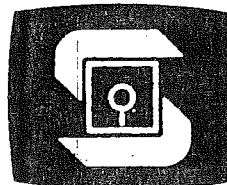


d: Apple 0101

SPiD

Un « Must » dans les utilitaires Apple : En plus des fonctions classiques (catalogue, copie entière ou secteur par secteur, il récupère des fichiers effacés par « DELETE », reporte le DOS d'un disque sur l'autre, ressort les caractères cachés dans les noms de fichiers, arrange le catalogue par ordre alphabétique etc... Il copie des fichiers de DOS 3.2 à 3.3 et vice versa. (Sensible Soft).

SUPER DISK COPY



c: SP16 0604

SPiD

Le premier utilitaire pour le Spectrum. Renumeroté les lignes en corrigeant les GOTO, GOSUB, RESTORE et même les LINE. Change les textes en majuscules ou minuscules, compacte les programmes en éliminant les REM, permet la fonction TRACE et affiche les variables, peut faire varier la vitesse d'exécution ou de listage etc.. (Softtek)

SOFKIT



ZX SP 0731  
0734

SPiD

Un utilitaire d'aide à la programmation pour les Sinclair. Procure entre autres les fonctions suivantes : Alter, Bytes, Copy, Delete, Find, Help, Line, Move, Rename et Verify. Intéressant à tous les niveaux de programmation. (DK'Tronics).

ZXED TOOLKIT



d: A 32 0490

SPiD

Possesseurs d'Atari, vos problèmes de disques en assembleur sont terminés ; cet utilitaire vous permet d'analyser et de modifier des programmes en langage machine. Non seulement il traduit directement du langage machine en assembleur, mais il formate la sortie en codes-sources extrêmement lisibles. Qui-conque connaît l'assembleur du 6502 et le système Atari, peut utiliser pleinement le Disassembler. (Adventure International).

THE DISASSEMBLER

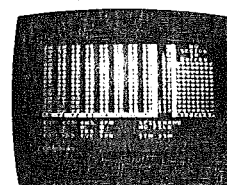


d: A 32 0491

SPiD

Un excellent utilitaire qui permet d'examiner le contenu d'une disquette, son catalogue, lister les secteurs défectueux ou illisibles, récupérer des fichiers autrement perdus, copier des disquettes défectueuses, adresser jusqu'à 4 disquettes etc..(Adventure International).

DISKEY

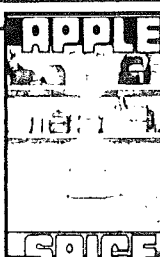
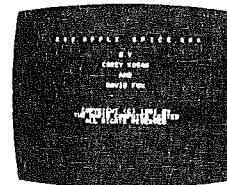


d: Apple 0492

SPiD

Un classique ! Un jeu de routines en langage assembleur qui augmentent les possibilités du Basic Applesoft et qui peuvent être incluses dans d'autres programmes (Disque non protégé). Fonctions telles que PRINT USING, IF-THEN-ELSE en chaîne, STRING SEARCH, découpe automatique des mots à l'affichage-écran etc.. (Adventure International).

APPLE SPICE



c: A 16 0493  
d: A 24 0494

SPiD

Enfin, un système assisté qui permet à l'utilisateur de se familiariser pas à pas avec les techniques de programmation avancée en Basic sur l'Atari 400 ou 800. Quelques routines telles que son, joystick, graphiques etc.. sont expliqués et illustrés. Si vous n'êtes plus tout à fait un débutant, et pas encore un « CRACK », BASIC ROUTINES est fait pour vous. (Adventure International).

BASIC ROUTINES FOR THE ATARI





LISP

SPiD



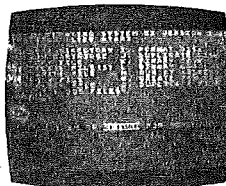
L'intelligence artificielle de votre micro-ordinateur. Comprend plus de 79 commandes LISP, dont certaines spéciales et très puissances permettant notamment d'excellentes structurations de fichier, des remplacements globaux, un Editeur, une gestion d'impression etc.. (Datsoft).

d : A 48 0033  
 48 0034



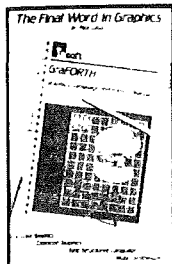
BASIC COMPILER

SPiD



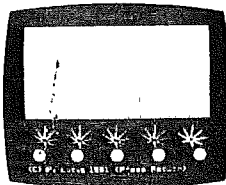
Maintenant, le Basic de l'Atari peut facilement générer des programmes en langage machine. Le package inclut un guide pratique très complet et une partie démonstration par l'exemple pour programmer en compilateur basic. Cette version comprend la virgule flottante. (Datsoft).

d : A 32 0035



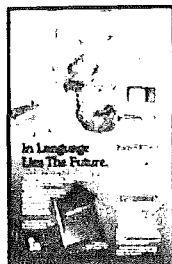
GRAFORTH

SPiD



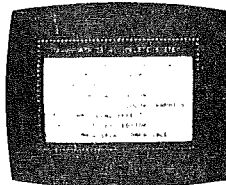
Un langage est ici présenté pour l'Apple II. Ce langage dérive du FORTH mais rendu plus facile et plus rapide par Paul LUTUS, l'auteur de Apple Writer et bien d'autres, s'adapte remarquablement à la réalisation graphique (3 dimensions, animations couleurs, tracé de lignes et de courbes, création de caractères etc.) et aux effets sonores (création musicale). (Insoft)

d : 48 0569



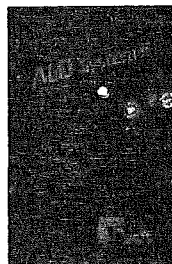
TRANSFORTH

SPiD



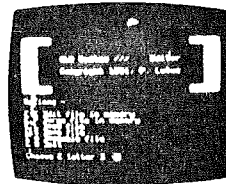
Toujours par Paul Lutus, un langage récursif et structuré, entièrement compilé, permettant virgule flottante, fonctions transcendentes, gestion de chaînes et de tableaux, graphiques etc.. Il est plus facile à utiliser dans ces applications, que le Basic et beaucoup plus rapide. (Insoft)

d : 48 0570



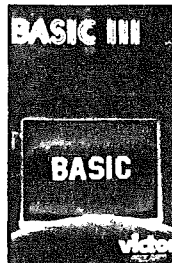
ALD SYSTEM II

SPiD



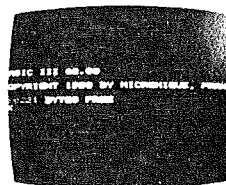
Un système de développement de logiciels en langage assembleur facilitant la gestion d'écran, les macro-instructions, l'étiquetage local et global, la localisation d'erreurs.. Il permet surtout de réserver d'énormes capacités mémoires pour la gestion de fichiers. Il reste cependant presque aussi facile à faire fonctionner qu'un traitement de textes ! (Insoft)

d : 48 0571



BASIC III

SPiD



Un basic très puissant spécialement conçu pour le Victor II HR. Véritable curseur pour l'éditions des lignes Basic, nombreuses instructions originales. Gestion d'écran, manipulation de variables, branchement avec étiquettes, analyseur de structure etc.. (V.L.D.)

c : VL 0667



ASSEMBLEX EDITEX

SPiD



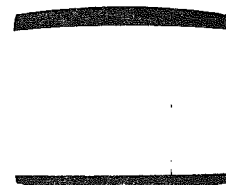
Pour programmer en Assembleur 8080 avec étiquettes sur Victor Lambda. (V.L.D.)

c : VL2HR 0668



JEF MONITEUR

SPiD



Création et mise au point de logiciels en langage machine sur Victor II HR. Comprend un assembleur direct et un désassembleur 8080.

c : VL2HR 0669

Exigez le label de qualité SPiD. Réclamez votre carte de garantie.

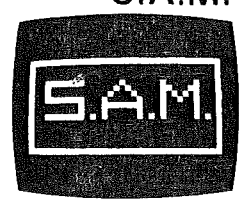
LOGICIELS UTILITAIRES

**LOGICIELS UTILITAIRES**  
 Exigez le label de qualité SPiD.  
 Réclamez votre carte de garantie.



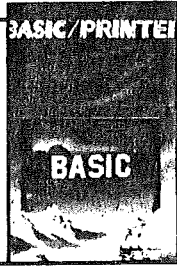
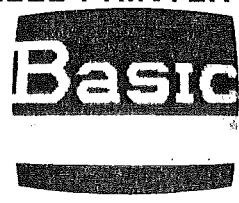
**SPiD**  
 d: A 40 0553  
 48 0554

**S.A.M.**  
 Abréviation de Software Automatic Mouth. Un synthétiseur de parole pour votre Atari : on entre les mots en écriture phonétique, et il parle, ou il chante ! En effet, on peut varier la hauteur de la fondamentale, ce qui permet entre autre de programmer des intonations ! Ne nécessite aucun hardware. (Don't Ask).



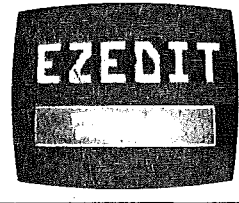
**SPiD**  
 c: VL 0665

**BASIC PARALLEL PRINTER**  
 Basic étendu pour le Victor Lambda avec les instructions de gestion de l'imprimante. (V.L.D.)



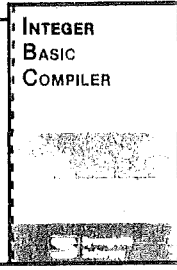
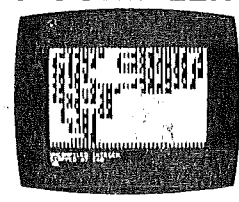
**SPiD**  
 c: VL 0666

**EZEDIT PARALLEL PRINTER**  
 Editeur de texte pour le programme Basic Parallel Printer. (V.L.D.)



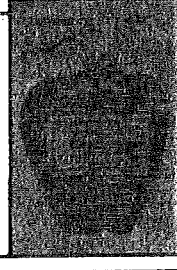
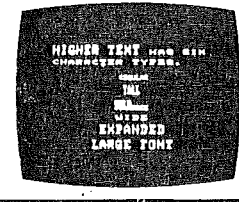
**SPiD**  
 d: 32 0686

**INTEGER BASIC COMPILER**  
 Un outil de développement pour le programmeur qui utilise le Integer Basic de l'Apple II, et qui peut ainsi accélérer jusqu'à 10 fois la vitesse de programmes compilés jusqu'à 100 fois par rapport à l'Applesoft, tout en utilisant moins de place mémoire. Fonctionne même sans la ROM Integer. Le programme localise et signale les erreurs, et accepte les graphiques haute et basse résolution. (Synergistic soft).



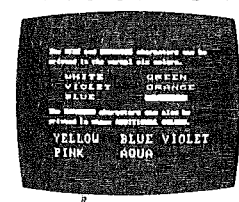
**SPiD**  
 d: 32 0684

**HIGHER TEXT II**  
 Ajoute des textes sur mesure, en couleurs à vos représentations graphiques haute résolution. Majuscules et minuscules sans carte supplémentaire, et la création de polices de caractères (10 déjà fournies) en simple et double grandeur. (Synergistic soft).



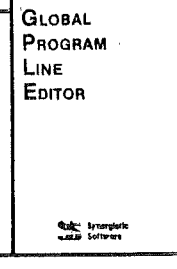
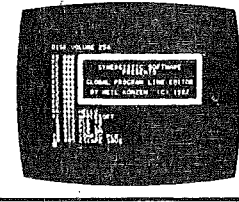
**SPiD**  
 d: 32 0685

**HIGHER FONTS I**  
 Une collection de 25 polices de caractères supplémentaires pour HIGHER TEXT, incluant plusieurs graphismes de lettres, des symboles et des caractères d'alphabets étrangers. (Synergistic soft).



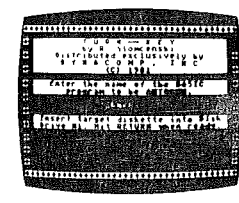
**SPiD**  
 d: 48 0683

**GLOBAL PROGRAM LINE EDITOR**  
 Le PLE fonctionne avec la plupart des cartes langages ou 80 colonnes. Il permet l'entrée de minuscules, un contrôle programmable du curseur, l'insertion de caractères, la programmation de touches de fonctions par ESCAPE, la recherche, l'édition, le remplacement et affichage de lignes, et le contrôle par pages. (Synergistic soft).



**SPiD**  
 d: A 32 0699

**TURNKEY AND MENU**  
 Un excellent utilitaire pour Atari, qui permet d'organiser le catalogue d'une disquette sous forme de menu, et de programmer le chargement automatique lors de la mise en route de n'importe lequel des programmes (Auto-boot).





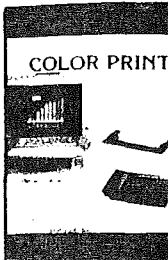
## MICRO PAINTER

SPiD



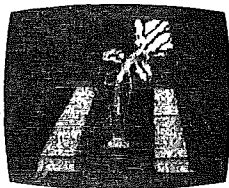
Pour tous les âges et tous les niveaux. Fait de votre écran d'ordinateur la frame de votre créativité. Permet les tracés de lignes, les inversions, les remplissages, l'effaçage et la sélection de couleurs. Grossissement, reprise de détails, zoom.. Vous pouvez également tracer des courbes, des histogrammes etc.. en 16 couleurs, 8 densités et 4 modes. (Datasoft).

c: A 48 0028  
d: 48 0029



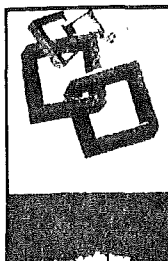
## COLOR PRINT

SPiD



Transforme une imprimante standard noir et blanc en imprimante couleurs. Vos compositions originales ressortiront en noir et blanc, 2, 3 ou 4 couleurs haute résolution. Tout ce que vous pouvez imprimer, vous pouvez le sortir en couleurs : dessins, graphes, textes.. comme sortis tout chauds de la rotative. Essayez color print, vous ne pourrez plus revenir au noir et blanc. (Datasoft).

d: A 48 0030



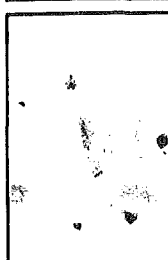
## GRAPHIC MASTER

SPiD



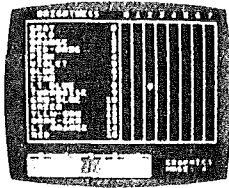
Avec Graphic Masters, l'utilisateur va pouvoir maîtriser sa représentation vidéo : les effets spéciaux comme rotation ou déformation d'images, une dizaine de « fenêtres de couleurs » qui fonctionnent comme des pinceaux. Choisissez entre 8 pinceaux de différentes tailles pour mélanger, superposer, détourer les formes et les couleurs. Graphic Master vous donne les outils d'une expression artistique totale. (Datasoft).

d: A 40 0031



## GRAPHIC GENERATOR

SPiD



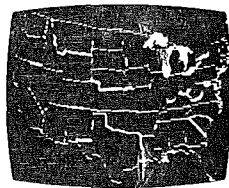
L'utilisateur peut devenir son propre typographe, ou compositeur : Vous pouvez choisir différents types de caractères (Shérif, Sans Shérif, Roman, Old English).. ou même créer vos propres caractères originaux. Vous pouvez développer des images et les animer, vaisaux spatiaux, monstres extra-terrestres. Une fois revenu sur terre, vous pourrez réaliser graphes, tableaux ou schémas. (Datasoft)

d: A 32 0032



## U-DRAW

SPiD



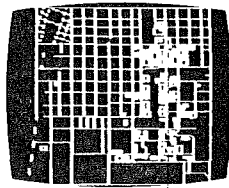
Vous serez étonnés de tout ce que vous arrivez à dessiner ! Vous passerez des heures à vous amuser. Dessinez et manipulez des graphismes en haute résolution sur votre écran. Chaque figure que vous dessinez peut être incluse dans un programme écrit en Applesoft. (Muse).

d: 432 0073



## GRAPHICS FAMILY A2-3D1

SPiD



Un programme graphique destiné au débutant comme au programmeur averti. Permet entre autres : tracé de points et de lignes d'après leurs coordonnées polaires, effet de zoom sur une image, déplacement du point de vue par rapport à un objet 3-D fixe, séparation de différentes parties de l'image en "pages" pouvant être gérées séparément. Résolution : 140 x 192 points. (Sub Logic).

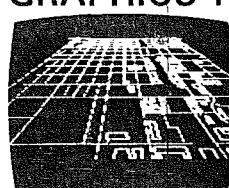
d: 48 0142

ATTENTION :  
Les 3 programmes de la série GRAPHICS FAMILY ne peuvent être vendus séparément



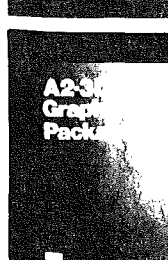
## GRAPHICS FAMILY A2-3D2

SPiD



Une version plus rapide et munie de plusieurs utilitaires de la version 3D1. Effacement partiel. Multiplication, tracé en couleurs, mouvements d'objets illimités, haute résolution (280 x 192 points). (Sub Logic).

ATTENTION :  
Les 3 programmes de la série GRAPHICS FAMILY ne peuvent être vendus séparément



## GRAPHICS FAMILY GE1

SPiD



Sert à utiliser les 2 programmes précédents en les incluant comme sub-routines dans un autre programme écrit en BASIC, pour faciliter les représentations graphiques (tracés de courbes etc..) de les stocker et les rappeler.. de les animer par programme etc... (Sub Logic).

ATTENTION :  
Les 3 programmes de la série GRAPHICS FAMILY ne peuvent être vendus séparément

Exigez le label de qualité SPiD.  
Réclamez votre carte de garantie.

# LOGICIELS UTILITAIRES

Exigez le meilleur. Réclamez votre carte de garantie.



c+d: A48 0475

**SPiD**

Scott Adam's Graphic Editor. Enfin un bon éditeur graphique pour l'Atari, avec plus de 90 couleurs ou nuances. Les images créées peuvent être insérées dans des programmes écrits en langage machine ou en Basic (compressées sous forme numérique, elles sont stockées comme chaînes et occupent peu de place mémoire). Le package contient à la fois un disque et une cassette. (Adventure International).

S.A.G.E.



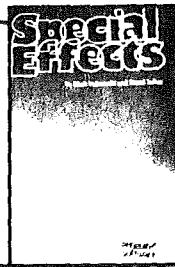
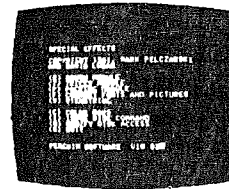
**RÉCLAMEZ VOTRE CARTE DE GARANTIE**

d: A48+J 0536

**SPiD**

Un logiciel utilitaire graphique qui vous permet de colorier à volonté votre écran, les couleurs se mélangeant après des passages superposés. Vous pouvez également obtenir des effets spéciaux sur votre écran ; grossissement d'un détail, images symétriques, déplacement d'une partie de l'image, stockage d'images etc.. (Penguin)

**SPECIAL EFFECTS**

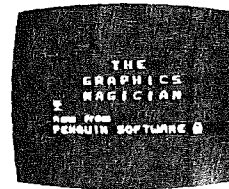


d: A48+J 0537

**SPiD**

Un utilitaire pour les créateurs de jeux : création et animation d'images, mélangées avec des textes, inclusion des routines dans des programmes en basic, Editeur de formes avec rotation, déplacement... Excellent manuel très complet. (Penguin Software).

**THE GRAPHICS MAGICIAN**



d: A32 0552

**SPiD**

Un utilitaire graphique très puissant pour Atari. Dessine et anime images, masques et.. Les images se superposent, se cachent ou se combinent entre elles. Sub routines en langage machine accessibles à l'intérieur d'un programme en Basic. (Don't Ask).

**THE ANIMATOR**

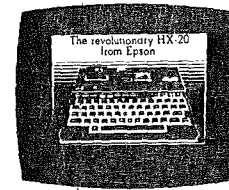


mc: HX16 0596

**SPiD**

User Definable Graphics pour le HX 20. Un utilitaire graphique qui permet de gagner du temps sur la réalisation de graphes, courbes, images animées, jeux de caractères, symboles scientifiques etc... Les caractères peuvent être inversés, sortis en symétrique, modifiés.. Utilisation très facile. (Kuma Software).

U.D.G.

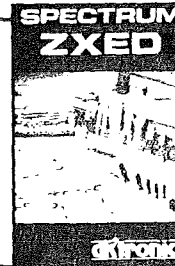


c: SP16 0605

**SPiD**

Un utilitaire graphique pour le Spectrum. Permet de définir différentes fenêtres sur l'écran, d'y inscrire des images, des textes, de les déplacer, de les grossir, de les animer, de les faire défiler ligne par ligne ou point par point. La capacité d'images n'est limitée que par la capacité RAM, et la rapidité d'accès est telle que l'on peut presque faire du dessin animé. (Softek)

**SOFKIT II**

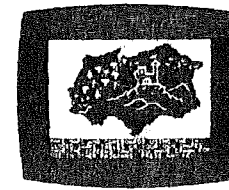


d: A48 0682

**SPiD**

Ce programme assure les fonctions graphiques habituellement confiées à des cartes. De plus il permet de créer et de modifier ces formes, de les grouper en tableaux, de les animer etc.. Jeux, graphiques techniques ou d'affaires seront facilement représentés en couleur et haute résolution. (Synergistic soft).

**HIGHER GRAPHICS**



c: VL2+J 0682

**SPiD**

Version du Colorimage pour le Victor 2 HR en haute résolution : plus grande définition d'images et de trait et plus grande palette de couleurs. (V.L.D.)

**VIDEOGRAPHE**



# Index alpha / par ordinateur

TITRE	PAGE	TITRE	PAGE	TITRE	PAGE	TITRE	PAGE	TITRE	PAGE
3 D GRAND PRIX	33	COMPUTER BASEBALL	39	GIPSY	18	OLDORF'S REVENGE	28	STELLAR SHUTTLE	6
3 D TANKS	33	COMPUTER BASEBALL STRATEGY	39	GLOBAL PROGRAM LINE EDITOR	50	OPERATION APOCALYPSE	14	STOCKS AND BONDS	17
4 B M	8	COMPUTER BISMARCK	14	GLOUTON	37	PACIFIC COAST HIGHWAY	4	STONE OF SISYPHUS	22
A C E	46	COMPUTER DIPLOMACY	21	GOBLING	28	PANIC	34	STRATOS	21
A E	5	COMPUTER FOOTBALL STRATEGY	39	GOLF	38	PAIREL OU DIFFERENT	42	STRIP DICE CONCENTRATION	24
ABUSE	30	COMPUTER QUARTERBACK	39	GRAFORTH	49	PARIS IN DANGER	20	STYX	30
ACE IN THE HOLE	31	CONCENTRATION	42	GRAPHIC GENERATOR	51	PARTHIAN KINGS	21	SUITE DE NOMBRES	42
ADVENTURE TO ATLANTIS	34	CONFLICT 2500	19	GRAPHIC MASTER	51	PC CALC	45	SUNDAY GOLF	39
AIR SIM 1	9	CONTROLEUR AERIEN	36	GRAPHICS FAMILY A2 3D1	51	PENETRATOR	33	SUPER DISC COPY	48
AIRLINE	22	CONTROLLER	17	GRAPHICS FAMILY A2 3D2	51	PERCEPTION	42	SUPER INFO	45
AKALABETH	29	CORDON BLEU NO.1	43	GRAPHICS FAMILY GE1	51	PINBALL CONSTRUCTION SET	29	SUPER METEORS	33
ALD SYSTEM II	49	COSMIC BALANCE	12	GRENOUILLE	37	PLANET MINERS	19	SWAMP CHOMP	10
ANALYSE DE FOURIER	45	COSMIC BALANCE II	12	GROUPS OF THE MAD OVERLORD	10	PLASMANIA	27	T.A.C.	21
ANALYSIS OF VARIANCE	45	COSMIC COMBAT	28	GUADALCANAL CAMPAIGN	14	POKERSAM	30	T.G.I.F.	20
ANDROID	11	COSMIC RAIDER	34	GUNS OF FORT DEFIANCE	18	POLICE ARTIST	9	TANK ARCADE	18
ANDROMEDA CONQUEST	19	COWBOYS	37	HIGHER FONTS I	50	POLLYWOG	16	TANKTICS	17
APPLE DOC	46	CREATURE VENTURE	28	HIGHER GRAPHICS	52	POOL	30	TARTURIAN	28
APPLE PANIC	5	CREDIT	43	HIGHER TEXT	50	PRESIDENT ELECT	15	TAWALA'S LAST REDDOBT	7
APPLE SPICE	48	CRISIS MOUNTAIN	35	HORROR ATOLL	31	PROBE ONE	35	TELENGARD	20
APPLE WRITER 80	44	CRITICAL MASS	28	INTEGER BASIC COMPILER	50	PURSUIT OF THE GRAF SPEE	15	TERROR FROM THE DEEP	31
APPLE OIDS	29	CYCLOTRON	9	INTERNATIONAL GRAN PRIX	8	QUESTIONS REPONSES	41	TERRORISTE	36
APPOINTMENT AT ALDEBARAN	34	CYTRON MASTERS	15	JEF MONITEUR	49	RALLY SPEEDWAY	21	THE ALIEN	19
AREX	23	DACTYLANGUES	44	JERRY WHITE'S GAME MACHINE	10	RASTER BLASTER	19	THE ANIMATOR	52
ARITHMETIQUE	41	DAVID'S MIDNIGHT MAG.	6	JOUST	32	RDF 1985	23	THE ARCADE MACHINE	5
ARMORED PATROL	23	DEATH PLANET	25	KNIGHTS OF DIAMOND	10	REAR GUARD	24	THE BATTLE OF SHILOH	15
ASSEMBLEX EDITEX	49	DECIMALES	41	KNIGHTS OF THE DESERT	14	REGRESSION 1	45	THE BEST OF MUSE	8
ASTRO WORD SEARCH	40	DIAGNOSTIC II	46	KNOCKOUT	39	REIGN OF THE RED DRAGON	25	THE BUG	47
AUGMENTEZ VOTRE VOCABULAIRE	41	DICTATOR	33	KNOW YOUR APPLE III	40	RENDEZ VOUS	35	THE CUBE SOLUTION	8
PA BASIC	41	DISASSEMBLER	48	LABYRINTH	6	REPTON	27	THE CURSE OF CROWLEY MANDR	26
BACCARAT	38	DISC RECOVERY	48	LABYRINTH OF CRETE	25	RESEAU	36	THE ELIMINATOR	22
BACK IT UP II-	47	DISC DOCTOR	46	LASER BALL	23	ROAD FROG	31	THE GRAPHICS MAGICIAN	52
BACKGAMMON	38	DISK ORGANIZER	47	LE PENDU	43	ROAD TO GETTYSBURG	13	THE NEW STEP BY STEP	40
BALROG	22	DISKEY	48	LE PRISONNIER	36	ROADBLOCK	11	THE VOICE	47
BANDITS	27	DNIEPER RIVER LINE	17	LEGACY OF LLYLGAMYN	10	ROBON	32	THE WARP FACTOR	15
BASE SPATIALE	36	DOS PLUS	47	LEGIIONNAIRE	16	ROBOT WAR	7	THRAX LAIR	9
BASIC COMPILER	49	DRAW POKER	17	LEOPARD LORD	31	ROLLERBALL	38	THREE MILE ISLAND	7
BASIC EXPLOQUE	40	DUELLING DIGITS	6	LES BATISSERURS D'EMPIRES	35	ROSEN'S BRIGADE	5	TIGERS IN THE SNOW	15
BASIC III	49	EARTHQUAKE-SAN FRANCISCO 1906	26	LISP	49	S.A.G.E.	52	TIME BOMB	10
BASIC PARALLEL PRINTER	50	EMPIRE OF THE OVERMIND	20	LIVRE DE BANQUE	43	S.A.M.	50	TORAX	36
BASIC ROUTINES FOR THE ATARI	48	ENCERCLEMENT	37	LORDS OF KARMA	20	S.C.I.M.M.A.R.S	20	TORPEDO FIRE	13
BASIC SCIENTIFIC SUBROUTINE II	45	ENTERTAINMENT PACK	32	LUNAR LANDER	24	SAIGON	26	TRACK ATTACK	6
BASIC SCIENTIFIC SUBROUTINES	45	ENVAHISSEURS	36	MACES AND MAGIC	22	SANDS OF EGYPT	5	TRANSFER	47
BATTLE FOR NORMANDY	14	EPIDEMIC	16	MAD MARTHA	34	SATURN NAVIGATOR	12	TRANSFORTH	49
BILL BUDGE'S SPACE ALBUM	29	ESCAPE FROM ARCTURIUS	34	MAIL LISTER	44	SAVOIR COMPUTER	42	TREASURE QUEST	25
BILL BUDGE'S TRILOGY	29	ESCAPE FROM RUNGISTAN	26	MARTIAN RAIDER	7	SAVOIR ECIRE	42	TRIAD	27
BLACKJACK COACH	38	ESCAPE FROM TRAAAM	26	MEAN CRAPS MACHINE	24	SAVOIR LIRE	42	TRUST	9
BLADE OF BLACKPOOLE	26	EXTENSION GLOUTON	37	MEGAPEDE	32	SEA DRAGON	22	TUMBLE BUGS	4
BLESTERALLE LE PLASTIQUEUR FOU	36	EZEDIT PARALLEL PRINTER	50	METEORIDES	33	SEAFOX	6	TUNNEL TERROR	24
BOLD	35	FACTS IN FIVE	18	MICRO PAINTER	51	SEARCH FOR ELSOLIADO	5	TURMOIL	27
BOMB ALLEY	14	FATHOMS 40	4	MIDWAY CAMPAIGN	16	SERPENTINE	23	TURNKEY AND MENU	50
BOMBER ATTACK	18	FENDER BENDER	19	MINES OF SATURN	33	SEUIS	12	TUTTI FRUTTI	23
BREXTHRU	39	FIGHTER COMMAND	23	MISSILE ATTACK	23	SHARK TRAP	7	TWERPS	27
BRIDGE MASTER	38	FILTER ANALYSIS	45	MISSION MERCURE	30	SHATTERED ALLIANCE	15	TYPE ATTACK	40
BUGG OFF	22	FINAL ORBIT	27	MONSTER MUNCH	31	SHEEPWALK	30	U DRAW	51
BUZZARD BAIT	26	FIRE COPTER	24	MONSTERS IN HELL	32	SHERLOCK	47	U-BOAT COMMAND	35
CACTUS LEAGUE BASEBALL	38	FIREBIRDS	32	MOON PATROL	18	SHOOTING ARCADE	4	U.D.G.	52
CANYON CLIMBER	4	FLIGHT SIMULATOR	11	MOON SHUTTLE	5	SHOOTOUT	18	ULTIMA	29
CARTELS & CUTHROATS	15	FLIGHT SIMULATOR 2	11	MOONBASE 10	11	SLEDGE OF RAHMUL MERLIN TREASURE	25	V.C.	16
CASTLE WOLFENSTEIN	8	FLYING ACES	19	MORTON'S FORK	22	SNAKE BYTE	28	VALFORTH	46
CATERPILLA	31	FORTRESS OF THE WITCH KING	20	MOTS CACHES	42	SOFKIT	48	VIDEOCALC	44
CAVERNS OF FREITAG	8	FRACTIONS	40	MOTS CACHES GEOGRAPHIE	41	SOFKIT II	52	VIDEGRAPH	52
CENTRALE D'ANNONCES	44	FRAZZLE	8	MOTS CROISES ET MOTS SECRETS	41	SOUTHERN COMMAND	13	VISIBLE COMPUTER	46
CHATBYRINTHE	37	FREDERICKSBURG	17	MULTI DISK CATALOG	47	SPACE ZOMBIE	34	VISICALC 80	44
CHECKERS 2.1	21	FRENZY	31	MULTI SOUND SYNTHESIZER	43	SPACE VIKING	12	VOLLEY BALL	38
CHESS 7.0	21	FRONTLINE	12	MUMMY'S CURSE	28	SPAWN OF EVIL	33	VORRAK	18
CHOPFLIFER	5	GALACTIC ADVENTURES	12	MUR DE BRIQUES	37	SPECIAL EFFECTS	52	VOYAGER	19
CHRONO CALCUL	41	GALACTIC ATTACK	9	MUSIC MAESTRO	43	SPEED STAR	46	WAR	24
CLIPPER	10	GALACTIC EMPIRE	7	MUSIC MAKER	43	SPITFIRE SIMULATOR	9	WARLOCK'S REVENGE	35
CLOSE ASSAULT	17	GALACTIC GLADIATORS	12	NAPOLEON 1813 & 1815	14	SPOOK HOUSE TOXIC DUMPSITE	25	WAVY NAVY	26
CLOWNS AND BALLOONS	4	GALACTIC REVOLUTION	7	NIGHT MISSION PINBALL	11	SPREADSHEET CALCULATOR	44	WAYOUT	27
COLOR PRINT	51	GALACTIC SERIES	25	NIGHTMARE GALLERY	35	SQUISH'EM	27	WIZIPRINT	10
COLORIMAGE	43	GALACTIC TRADERS	7	NIGHTWALKER	25	STAMPOUT	32	WORDPROCESSOR	44
COMBAT	37	GALAXIANS	32	NORTH ATLANTIC 86	14	SKY BLAZER	6	WORDRACE	40
COMBATT	24	GALAXY	19	NORTH ATLANTIC CONVOY RAIDER	16	STAR CRYSTALS	11	YOMP	30
COMPTADDITION	40	GENESIS	8	NUCLEAR BOMBER	16	STAR MAZE	9	Z-TERM	46
COMPUTER ACQUIRE	17	GENETIC DRIFT	6	NUKEWAR	16	STARFIGHTER	23	ZAXXON	4
COMPUTER AIR COMBAT	13	GERMANY 1985	13	O'RILEY'S MINE	4	STARFIRE	30	ZENDAR	11
COMPUTER AMBUSH	13	GFS SORCERESS	20	ODIN	21	STATIS PRO BASEBALL	39	ZULU SPACE STATION	19
				ODISSEY	34			ZXED TOOL KIT	48

Vous trouverez des logiciels pour votre

ORDINATEUR : ..... en PAGES :

ATARI :	4, 5, 6, 8, 9, 10, 11, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 30, 35, 38, 39, 40, 45, 47, 48, 49, 50, 51, 52.
EPSON HX 20 :	32, 44, 52.
I.B.M. PC :	5, 10, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 26, 39.
ORIC :	31, 32, 33.
APPLE :	4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 34, 35, 36, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52.
SHARP :	45.
SPECTRUM :	30, 31, 32, 33, 34, 38, 48, 52.
SINCLAIR ZX :	33, 48.
TRS :	4, 5, 11, 13, 14, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 39, 45.
VIC :	7, 9, 18, 26, 27, 28, 30, 31, 39, 40, 43.
VICTOR LAMBDA :	22, 23, 24, 41, 43, 44, 45, 46, 48, 52.

